

ЭКИВОКИ

Для всей семьи

Эта игра из серии «Экивоки» подойдёт людям самых разных возрастов. Дети от 8 лет могут играть вместе со взрослыми, а с 12 лет — самостоятельно.

«Экивоки для всей семьи» совместима с другими играми серии «Экивоки».

ПРАВИЛА

Игра заключается в том, что один игрок объясняет загаданные на карточках слова и выражения тем или иным способом: жестами, рисунками, словами и т. п. Другие должны за 1 минуту это слово отгадать.

Бросьте кубик, возьмите карточку. Выпавшее число показывает, какое слово вы должны объяснить, каким способом и на сколько клеток вперёд пройдёт ваша фишка в случае успешного выполнения задания.

Справились с заданием за отведённое время — ваша фишка идёт вперёд. Не справились — фишка остаётся на месте.

Цель игры — быстрее всех привести свою фишку к финишу.

ИГРА КОМАНДАМИ

Оптимально: 2 команды по 3–5 человек (можно больше команд и игроков).

Игрок объясняет слова своей команде. Фишка команды идёт вперёд, только если её участники успели дать правильный ответ за 1 минуту.

КАЖДЫЙ ЗА СЕБЯ

Оптимально: 3–5 человек.

Если игроков больше, лучше играть командами.

Игрок объясняет слова, отгадывают все участники. Если правильный ответ дан за 1 минуту, вперёд идут фишки и того, кто объяснял слово, и того, кто первым его отгадал.

ДЛЯ ДВОИХ

Можно быть соперниками или союзниками.

Один игрок объясняет слова другому. Если слово отгадано, вперёд идёт тот, кто его объяснял. Если слово не отгадано, фишка отгадывающего идёт назад.

Сначала выполните все задания со светлой стороны карточек, затем переходите к заданиям на тёмной стороне.



Светлая сторона

Тёмная сторона



ЕСЛИ НА КУБИКЕ ВЫПАЛО ОТ 1 ДО 5 ОЧКОВ

Возьмите соответствующую карточку. Объясните вслух тему карточки и объясните загаданное слово указанным способом за 1 минуту («Да/нет» — за 2 минуты).

СЛОВАМИ (1 клетка вперёд за успех). Объясните слово или выражение любыми словами. Нельзя использовать слова из задания (включая предлоги, союзы и т. п.) и однокоренные слова.

РИСУНОК (2 клетки вперёд за успех). Объясните слово с помощью рисунка. Нельзя издавать звуки, жестикулировать, писать цифры и буквы. Используйте условные знаки (см. «Подсказки»).

ПЛАСТИЛИН (3 клетки вперёд за успех). Объясните слово с помощью скульптуры из пластилина и любых предметов

(скрепки, зубочистки и т. п.). Нельзя издавать звуки, жестикулировать, изображать буквы и цифры. Можно совершать действия получившейся фигуркой.

ЖЕСТЫ (4 клетки вперёд за успех). Объясните слово жестами. Нельзя издавать звуки. Используйте условные знаки (см. «Подсказки»).

ДА/НЕТ (5 клеток вперёд за успех). Чтобы назвать слово, отгадывающие задают вопросы, на которые игрок может отвечать только «да» или «нет». По договорённости игроков на выполнение задания может быть дано 2 минуты и более.

Если в ходе игры командами ваши соперники не смогли назвать слово за отведённое время, ваша команда может предложить свой вариант ответа. Отгадываете — пройдёт вперёд на 1 клетку.



ЕСЛИ НА КУБИКЕ ВЫПАЛО 6 ОЧКОВ

Возьмите соответствующую карточку. Зачитайте вслух тему и условия выполнения задания.

ПЕСНЯ. Спойте песню, в которой есть загаданное слово (само слово во время пения произносить нельзя). Можно спеть несколько песен, в том числе на иностранных языках.

ВСЁ НАОБОРОТ. Прочитайте загаданное слово вслух задом наперёд (не более трёх раз). Другие игроки должны его восстановить и назвать. Нельзя ничего записывать.

ШТУКА. Объясните загаданное словами, заменяя все неодушевлённые существительные на слово «штука», а все одушевлённые — на «существо» (или «тварь», как договоритесь).

Если в ходе объяснения вы не заменили существительное, назначается штраф: минус 1 очко из 6 возможных. Если было использовано однокоренное слово, задание считается невыполненным.

БЛИЦ. Объясните загаданное словам и (нельзя использовать однокоренные слова и т. п.). Фишка идёт вперёд на столько клеток, сколько слов было отгадано.

СОБЫТИЯ НА ИГРОВОМ ПОЛЕ

На игровом поле вас поджидают волнующие сюрпризы. Попадая на клетки со специальными значками, будьте готовы к испытаниям.



РИСУНОК

Бросать кубик не нужно.

В свой ход возьмите карточку и выполните задание «Рисунок». Пройдите вперёд на 3 клетки в случае успеха. Если не справитесь, отойдите на 1 клетку назад.



ПЛАСТИЛИН

Бросать кубик не нужно.

В свой ход возьмите карточку и выполните задание «Пластилин». Пройдите вперёд на 4 клетки в случае успеха. Если не справитесь, отойдите на 1 клетку назад.



ЖЕСТЫ

Бросать кубик не нужно.

В свой ход возьмите карточку и выполните задание «Жесты». Пройдите вперёд на 5 клеток в случае успеха. Если не справитесь, отойдите на 1 клетку назад.



КАРМА

Если не справились с заданием, стоя

на этой клетке, пройдите назад на столько клеток, сколько было на кубике. «Карма» не действует, если у вас выпала «шестёрка».



ЭНТРОПИЯ

Возьмите любую карточку и

выполните любое задание. Если не справитесь, оставайтесь на этой же клетке. Второй раз «Энтропия» не действует.



ВРЕДИНА

Если, стоя на этой клетке, вы справились с заданием, все ваши соперники должны отойти на 1 клетку назад (кроме тех, кто находится в Лабиринте страха). Если не справились, отойдите на 1 клетку назад.



ЛАБИРИНТ СТРАХА

Вы можете пойти более короткой дорогой, если не боитесь увязнуть в Лабиринте страха! Попав на клетки 27, 28 или 29, вы можете перейти в Лабиринт.

В свой следующий ход возьмите карточку и выполните задание «Да/нет» за 3 минуты. Если справились, перейдите на следующую клетку Лабиринта. Если не справились, оставайтесь на этой же клетке и возьмите задание «Да/нет» в свой следующий ход снова.

ПОДСКАЗКИ

Перед игрой возьмите обе колоды с картами одного типа, смешайте и тщательно перетасуйте, чтобы темы и задания чередовались равномерно. Больше не тасуйте карточки. Использованные карточки кладите вниз колоды.

КАК БЫСТРЕЕ ОТГАДАТЬ СЛОВО

1. Если нельзя говорить, используйте условные знаки



Можно обозначить схему предложения или словосочетания и показать на пальцах, сколько слов содержит задание.

Если ваши соперники отгадали не все слова, по истечении минуты вы можете назвать ваши варианты и тоже пройти вперёд на столько клеток, сколько слов отгадаете.

В режиме «каждый за себя» каждый отгадывающий идёт вперёд на столько клеток, сколько слов он отгадал.

БОЛЬШОЕ УХО. Используйте звуки, чтобы объяснить загаданное слово. Встаньте так, чтобы отгадывающие вас слышали, но не видели. Можно использовать звукоподражание («кря-кря», «буль-буль» и т. п.), междометия, интонации, песни (без слов!), а также извлекать из окружающих предметов нужные звуки. Перед объяснением можно объявить, сколько слов загадано и к какой части речи они относятся.

ЭМОЦИОНАЛЬНЫЙ ИНТЕЛЛЕКТ. На карточке указана эмоция и фраза, которую нужно зачитать вслух с выражением этой эмоции. Придётся разыграть маленький спектакль! Отгадывающие должны понять, какая эмоция загадана, и правильно её назвать.

2. Не сдавайтесь

Не знаете слово или выражение? Подключайте фантазию и артистизм! Делите слова на части, используйте похожие по звучанию, задействуйте ассистентов и предметы.

3. Ваша игра — ваши правила!

Договаривайтесь, если столкнулись с ситуацией, не оговорённой в правилах.

ПОЛЕЗНЫЕ ССЫЛКИ:

www.ekivoki.ru — официальный сайт издательства «Экивоки» и интернет-магазин.

vk.com/ekivoki.game — наша группа в соцсети «ВКонтакте».
custom.ekivoki.ru — бесплатный сервис Print & Play, с помощью которого можно создать собственные карточки для игры в формате PDF и распечатать их на принтере или в типографии.

game@ekivoki.ru — наша почта. Пишите!