

ДРАКОНИЙ ОСТРОВ

Автор игры: **Клод Вебер**
Иллюстратор: **Гедеминас Акелайтис**

С давних времён жители острова прятались за высокими стенами замка от драконов, населяющих эти края. Но однажды, во время сильного шторма замок был разрушен, а его части были раскиданы по всему острову. Жители острова решили собрать их и отстроить замок заново! Но не всё так просто: на острове появляется всё больше и больше драконов, препятствующих стройке...

В этой кооперативной игре дети помогают друг другу достичь общей цели. Игра способствует развитию коммуникативных навыков, а также способности принимать решения и оценивать их последствия.

Цель игры

Игроки должны построить замок и собраться в нём до того, как драконы займут все пять оранжевых камешков на игровом поле и преградят им путь. Как только драконы занимают все оранжевые камешки, их уже не одолеть и жители острова проигрывают.

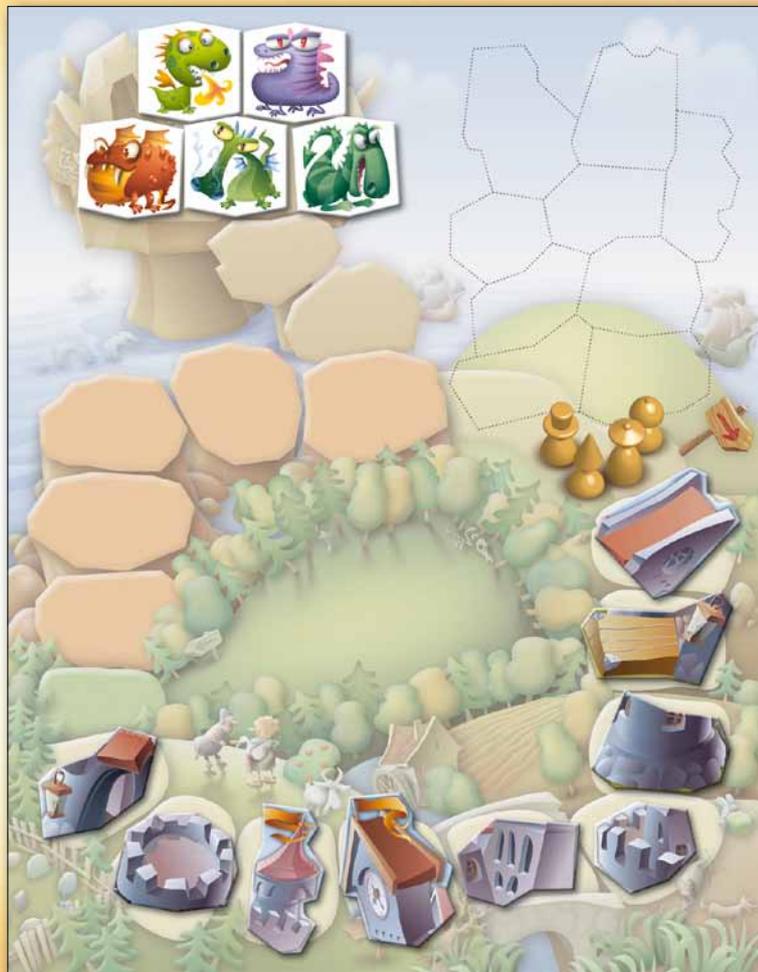
Подготовка к игре

Разложите части замка по жёлтым камешкам на игровом поле. Драконов положите рядом с драконьей пещерой. Каждый игрок выбирает деревянную фигурку и ставит её рядом с местом строительства замка, перед первым жёлтым камешком. Красная стрелка указывает направление, в котором игроки передвигают свои фигурки (см. далее).

Для 2-4 игроков от 5 лет
Продолжительность игры: 20 мин.

Компоненты: 1 игровое поле, 4 деревянные фигурки, 5 драконов, замок (состоящий из 9 частей), деревянный кубик, правила игры.

Подготовка к игре



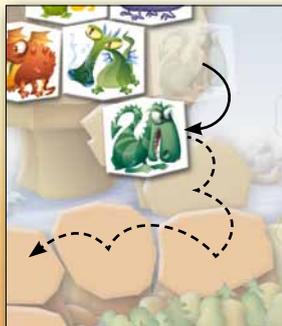
Ход игры

Игру начинает самый юный игрок. Игроки по очереди бросают кубик и передвигают свои фигурки в направлении, заданном стрелкой-указателем на игровом поле, на количество шагов, выпавшее на кубике. Фигурки всегда передвигаются по часовой стрелке, и порядок хода игроков никогда не меняется.

Если игрок заканчивает свой ход на камешке с частью замка, он может взять её с собой (положить на стол перед собой). Перед игроком может лежать только одна часть замка. Как только игрок делает полный круг и доходит до места строительства замка (область перед первым жёлтым камешком), он может положить часть замка (если она у него есть) на специально предназначенное для неё место. Игрок может остановиться на месте строительства замка и выложить часть замка, даже если значение на кубике больше, чем нужно. На этом ход игрока завершается. Если на тропинке остались части замка, в свой следующий ход игрок отправляется за ними. Если на тропинке частей замка не осталось, игрок остаётся на месте строительства замка, но продолжает бросать кубик в свой ход. Если игроку не удалось собрать часть замка, он должен завершить круг, прежде чем попробовать снова.



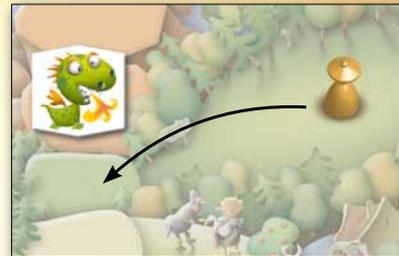
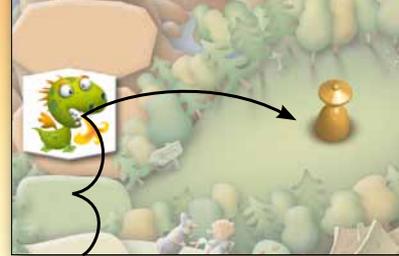
Если на кубике выпало изображение дракона, фигурка игрока остаётся на том же месте. Вместо неё игрок передвигает первого дракона на 1 шаг. Каждый раз, когда на кубике выпадает изображение дракона, дракон передвигается ещё на 1 шаг навстречу фигуркам игроков, пока он не достигнет последнего оранжевого камешка (рядом с зелёным камешком). Если на кубике снова выпадет изображение дракона, второй дракон начинает своё передвижение, по 1 шагу зараз, пока не дойдёт до предпоследней оранжевой клетки (перед первым драконом). Затем наступает очередь третьего дракона, потом четвёртого и, наконец, пятого, пока драконы не займут все оранжевые камешки. Игрокам становится всё тяжелее и тяжелее пройти мимо драконов и дойти до места строительства замка.



При встрече с драконом игроки должны спрятаться в волшебном лесу. Если фигурка оказывается на камешке с драконом или дракон передвигается на камешек, на котором стоит фигурка игрока, игрок передвигает фигурку в волшебный лес (в центр игрового поля).



Чтобы выбраться из волшебного леса, вам понадобится немного удачи или помощь ваших друзей. Игроки бросают кубик, даже если их фигурка находится в волшебном лесу. Если на кубике выпадает изображение солнца, он выбирается из волшебного леса: игрок ставит свою фигурку на зелёный камешек на игровом поле (перед оранжевым камешком). Игроки могут помогать друг другу. Когда на кубике выпадает изображение солнца, игрок может передвинуть свою фишку на 1, 2, 3, 4 и даже 5 шагов вперёд или остаться на месте и помочь другу: тот может воспользоваться одной из возможностей, которую даёт изображение солнца (выбраться из волшебного леса или передвинуть фигурку на расстояние до 5 шагов). Помните, что порядок хода игроков никогда не меняется.



Конец игры

Если вам удалось собрать все части замка на месте его строительства и привести туда все фигурки игроков до того, как драконы займут все 5 оранжевых камешков на игровом поле, игра завершается победой. Не успели? Что же, попробуйте ещё раз!

Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании «Стиль Жизни» www.LifeStyleLtd.ru — там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей!



LOGIS

© SAVAS TAKAS IR KO
Didžioji g. 4, LT-01128 Vilnius
info@logis.lt, www.logis.lt