



# Доббль



Правила игры



## Что такое Доббль?

**Доббль** — это более 55 карточек, на каждой карточке по 8 символов, и только один из них совпадает с символом на другой карточке. Ваша задача — найти его.



## Перед игрой...

Если вы никогда не играли или играете с людьми, которые не играли в **Доббль**, вытяните две любые карточки и положите их лицевой стороной вверх на стол перед всеми игроками. Найдите символ, который присутствует на обеих карточках (одинаковая форма, одинаковые цвета, только размер может различаться). Первый, кто найдёт верное совпадение, громко его объявляет и затем вытягивает две новые карточки, которые кладёт на стол лицевой стороной вверх. Продолжайте так до тех пор, пока каждый игрок не поймёт, что между двумя карточками существует только один совпадающий символ.

Теперь вы знаете, как играть  
в **Доббль!**



## Цель игры

В любой мини-игре вам всегда нужно быть самым внимательным, чтобы раньше других найти символ, совпадающий на двух карточках, громко его объявить, затем взять карточку себе, отдать другому или сбросить (в зависимости от правил каждой мини-игры).



## Мини-игры

**Доббль** — это серия мини-игр на быстроту реакции, в которых все участники играют одновременно. Вы можете играть в мини-игры в определённом порядке, произвольно, или можете играть в одну и ту же мини-игру снова и снова. Важно лишь то, что вы получаете удовольствие! Перед началом прочтите правила выбранной мини-игры всем игрокам. Не забудьте провести пробный раунд, чтобы каждый игрок понял правила. Игрок, выигравший больше всего мини-игр, становится абсолютным чемпионом.



## Спорный момент

Выигрывает тот, кто первым назвал совпадение! Если игроки объявили о совпадении одновременно, выигрывает тот, кто первым взял карточку себе, отдал её другому или сбросил.



## Ничья

В конце мини-игры игроки, набравшие одинаковое количество карточек, играют друг против друга (или проводят один раунд «Горячей картошки», если таких игроков больше, чем двое). Каждый берёт карточку и переворачивает её одновременно с противником.

Первый, кто обнаружит совпадающий символ и объявит его, выигрывает дуэль.

# Примеры символов



Гремучая ива



Кубок



Шоколадная лягушка



Норберт, дракон



Сычик



Чудовищная книга о чудесах



Монета банка Гринготтс



Клювкрыл



Философский камень



Феникс



Оборотень



Карта Мародёров



Громовещатель



Хагрид



Короста, крыса



Чёрная метка



Замок Хогвартс



Зеркало Еиналеж



Ключ



Мандрагора



Живоглот, кот



Клык, собака



Нагайна, змея



Фестрал



Люциус



Люпин



Хогвартс, герб



Котёл



Сириус

## МИНИ-ИГРА №1

### Разбери башню

- 1) Подготовка:** перетасуйте колоду, положите по одной карточке взакрытую перед каждым игроком, оставшиеся карточки положите в центр стола в открытую.
- 2) Цель игры:** Собрать больше всех карточек.

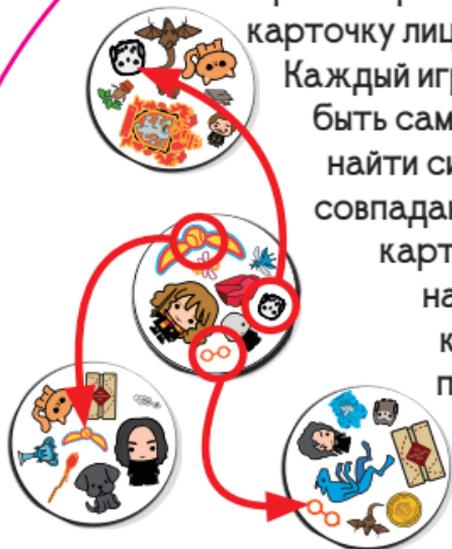
**Пример:** подготовка к игре втроём



### 3) Правила:

Сначала игроки переворачивают свою карточку лицевой стороной вверх.

Каждый игрок должен стараться быть самым внимательным, чтобы найти символ на своей карточке, совпадающий с символом на верхней карточке в колоде. Первый, кто найдёт и назовёт его, берёт карточку из колоды и кладёт перед собой на свою карточку. Таким образом, в колоде открывается новая карточка.



### 4) Конец мини-игры:

Игра заканчивается, когда все карточки из колоды окажутся у игроков. Выигрывает тот, кто набрал больше всех карточек.

## МИНИ-ИГРА №2

### Колодец

1) **Подготовка:** раздайте игрокам все карточки по одной рубашкой вверх, начиная с того, кто выиграл в прошлой мини-игре. Положите последнюю карточку в центр стола в открытую.

2) **Цель игры:** избавиться от всех своих карточек.



**Пример:** подготовка к игре втроем

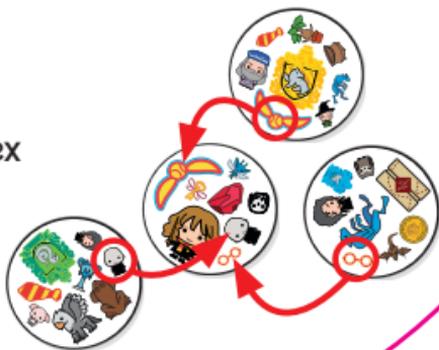
### 3) Правила:

сначала игроки  
переворачивают свои  
колоды лицевой стороной вверх.

Игроки должны стараться быть быстрее других при сбросе карточек из своей колоды в колоду в центре. Для сброса им необходимо назвать символ, совпадающий на верхней карточке их колоды с карточкой в центре. Игрокам нужно обладать хорошей реакцией, поскольку карточка в центре меняется сразу же, как на неё кладётся карточка из колоды какого-либо игрока.

### 4) Конец мини-игры:

первый игрок,  
избавившийся от всех  
своих карточек,  
побеждает.



## МИНИ-ИГРА №3

### Горячая картошка

(играется в несколько раундов)

**1) Подготовка:** в каждом раунде каждому игроку взакрытую раздаётся карточка, которую нужно держать в руке. Оставшуюся колоду откладывают в сторону, она потребуется для следующих раундов.

**2) Цель игры:** избавиться от своей карточки быстрее других игроков.

**Пример:** подготовка к игре вчетвером





## МИНИ-ИГРА №4

### Подарочек

1) **Подготовка:** перемешайте карточки, положите по одной взакрытую перед каждым игроком. Оставшуюся колоду положите в открытую в центр стола.

2) **Цель игры:** Набрать как можно меньше карточек из колоды.

**Пример:** подготовка к игре вчетвером







### 3) Правила:

каждый игрок

должен найти символ, общий сразу для любых трёх карточек на столе. Первый, кто обнаружит и назовёт совпадение, берёт эти три карточки себе и кладёт на их место новые карточки из колоды.

Мини-игра продолжается до тех пор, пока в колоде не закончатся карточки, а на столе не останется ни одного набора из трёх карточек с общим символом.

**4) Конец мини-игры:** Побеждает игрок, собравший больше всех карточек.



RU



# Доббль



СТИЛЬ  
ЖИЗНИ



## Создатели игры

Авторы игры: Дени Бланшо, Жак Коттро при участии команды Play Factory (Жан-Франсуа Адреани, Туссен Бенедетти, Гийом Жиль-Нав, Игорь Полушин).

Множество других интересных настольных игр для взрослых и детей на сайте [www.LifeStyleLtd.ru](http://www.LifeStyleLtd.ru)

Игра распространяется Asmodee Group

[www.asmodee.com](http://www.asmodee.com)



Персонажи, имена и прочие знаки, связанные с HARRY POTTER, являются © и ™ Warner Bros. Entertainment Inc. WB SHIELD: © и ™ WBEI. Товарный знак и логотип WIZARDING WORLD являются © и ™ Warner Bros. Entertainment Inc.

Издательские права © JKR. (s19)