



8743

ДО ТАЛЛИННА ДАЛЛЕКО?

ПРАВИЛА ИГРЫ

Хорошо ли вы знаете Европу?

Таллинн! Хотите сказать, что знаете, где находится Таллинн? Как он расположен относительно других городов? Конечно, он стоит к югу от Санкт-Петербурга, не так ли? Но, в то же время, он западнее Копенгагена? Несомненно, Таллинн находится намного ближе к северу, чем Берлин! Тот, кто знает Европу настолько хорошо, что может с легкостью ответить на подобные вопросы, имеет самые высокие шансы на выигрыш в этой игре. В ином случае, вы можете только надеяться, что остальные игроки окажутся не лучше вас, или что на следующей вытянутой карточке будет город, в котором вы провели ваш последний отпуск.

Состав игры:

- 200 карточек «Местность» (160 городов и 40 достопримечательностей)
- 2 карточки «Перерыв»
- 1 карта «Направление»
- 35 фишек

Также вам понадобятся бумага и ручка.

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Карточки «Местность» необходимо выложить на столе в соответствии с их географическим положением в направлении «север-юг» или «запад-восток». Игрок, который сделает как можно меньше ошибок и заметит как можно больше ошибок других игроков, получая в награду фишки, становится победителем.

ПОДГОТОВКА В ИГРЕ

Перемешайте карточки «Местность» и положите колоду названиями городов наверх, а координатами и другими деталями вниз. Затем извлеките из этой колоды три стопки по 15 карт. Оставшиеся карты пока отложите в сторону. Положите одну карточку «Перерыв» на первую стопку, сверху положите вторую стопку, затем положите другую карточку «Перерыв» и, наконец, наверх третью стопку.





Образовавшуюся колоду карточек положите так, чтобы она была доступна всем игрокам. Карту «**Направление**» разместите на середине стола. Из колоды карточек «Местность», которые были отложены в сторону, возьмите верхнюю карточку и положите на карту «Направление»; это стартовая карточка.

Каждый игрок получает **4 фишки**. Остальные фишки образуют резерв, который понадобится позднее.

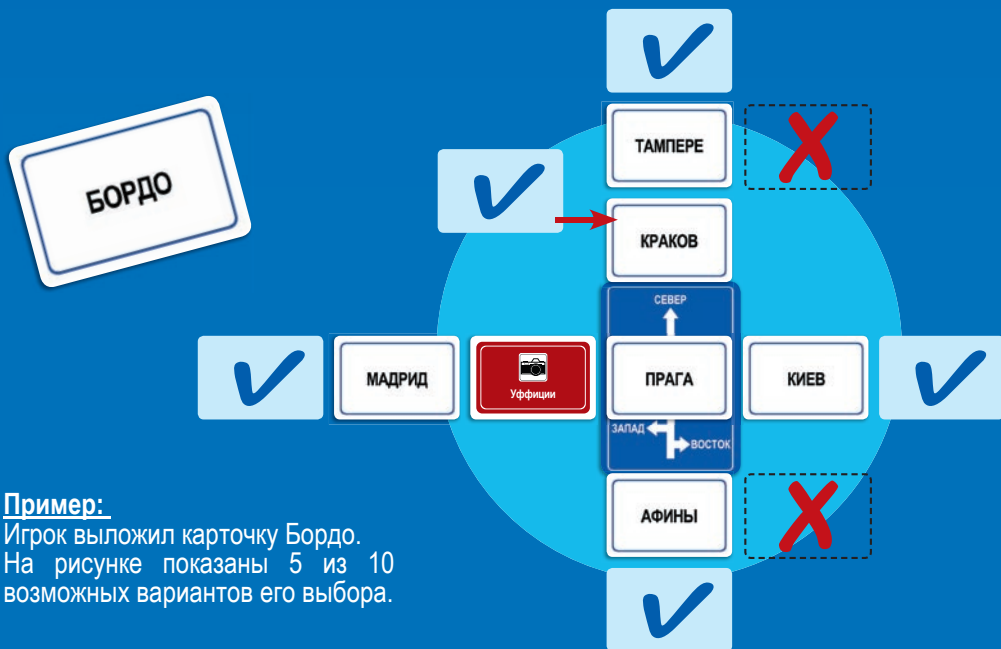
ИГРА

Игру начинает самый младший игрок. Ход передается по часовой стрелке. В ваш ход возьмите верхнюю карточку из колоды «Местность» и вслух прочитайте название объекта (**Внимание:** никто из игроков не должен видеть координаты на обороте карточки). Решите, в каком из направлений вы хотите выложить ее – «север-юг» или «запад-восток». После того, как выложена стартовая карточка на карту «Направление», первый игрок должен выбрать, куда он положит свою карточку: над стартовой карточкой (север), под стартовой карточкой (юг), справа от стартовой карточки (восток) или слева от стартовой карточки (запад).

Следующий игрок так же берет верхнюю карточку из колоды «Местность» и определяет направление, в котором он положит ее (север, юг, запад или восток) или **между какими двумя карточками**, из тех, что уже были выложены.

Внимание: карточки «Местность» должны всегда выкладываться только в направлениях «север-юг» или «запад-восток», относительно стартовой карточки. В других направлениях карточки выкладывать нельзя. В процессе игры карточки образуют крест.

Положите свою карточку туда, куда вы решили. Теперь она находится в направлении «север-юг» или «запад-восток», относительно стартовой карточки. Вы должны выложить карточку только в одном из этих направлений.



Пример:

Игрок выложил карточку Бордо.

На рисунке показаны 5 из 10 возможных вариантов его выбора.

ПРОВЕРКА КАРТЫ ДРУГИМИ ИГРОКАМИ

Игрок, слева от действующего игрока, высказывается первым, если у него вызывает сомнения правильность расположения только что выложенной карты. Если таких сомнений у него нет, право голоса переходит к следующему игроку. Если все игроки согласны, что выложенная карта находится на своем месте, ход передается следующему игроку.

Если, однако, какому-либо из игроков кажется, что карта выложена неправильно (слишком далеко/близко на север или юг; слишком далеко/близко на запад или восток), он переворачивает только что выложенную карточку и **одну** из соседних карт.

ПРАВИЛЬНО ИЛИ НЕТ?

Только что выложенная карточка проверяется относительно **перевернутой соседней карточки**. Остальные карточки не играют роли. На обороте карточек обозначены координаты (географические ширина и долгота) соответствующего пункта. Если возникли сомнения в правильности расположения карточки в направлении «запад-восток», то имеют значение только две координаты – со стрелкой направо (→В) или налево (←З). Если возникли сомнения в правильности расположения карточки в направлении «север-юг», то имеют значение только две координаты со стрелкой вверх (↑С).

Только что выложенная карточка расположена правильно, если числа увеличиваются в направлении стрелки.

Внимание: На нулевом меридиане, который проходит через Англию, Францию и Испанию, направление стрелки переворачивается. От нулевого меридиана числа увеличиваются в восточном направлении (→), так же как и в западном (←). Это означает, что карточки «Местность» с западными координатами всегда должны выкладываться к западу от карточек с восточными координатами и наоборот.



Эти карточки лежат правильно

Эти карточки лежат неправильно

Может случиться так, что будут открыты две карточки с абсолютно одинаковыми значениями широты и долготы. В этом случае считается, что обе карточки лежат правильно.

Если карточка была проверена справедливо – это означает, что она была выложена неправильно – проверявший игрок получает фишку от игрока, который выкладывал эту карточку. Карточка убирается из игры.

Если карточка была проверена несправедливо – это означает, что она была выложена правильно – игрок, который выкладывал эту карточку, получает фишку от проверяющего игрока. Обе карточки остаются там же, где они и были, и снова переворачиваются названиями пунктов наверх.

Если у игрока нет больше фишек, то победивший игрок берет фишку из резерва. В том случае, если осталось недостаточно фишек для игры, любой игрок может обменять 5 своих фишек на карточку «Местность», выбывшую из игры; это означает, что при финальном подсчете каждая карточка «Местность» у игрока будет считаться за 5 фишек.

ПРОМЕЖУТОЧНЫЙ ПОДСЧЕТ

Игра продолжается до первой карточки «Перерыв». В этот момент производится промежуточный подсчет, при котором **все игроки** предполагают, сколько карточек было выложено **неправильно**. Каждый игрок записывает предполагаемое число, не показывая его другим.

Все выложенные карточки переворачиваются и проверяются.



Важно: Проверка всегда начинается со стартовой карточки и проводится относительно ближайших соседних карточек. Таким образом, проверяется карточка за карточкой по всем четырем направлениям, чтобы увидеть, выложены ли они соответственно своим географическим координатам (см. выше).

Если карточка выложена **неправильно**, она немедленно **убирается** из игры. В конце проверки подсчитывается количество таких карточек. Каждый игрок, который угадал количество неправильно выложенных карточек, получает 2 фишки из резерва.

Если ни один из игроков не угадал точное количество неправильно выложенных карточек, то игрок, предполагаемое число которого оказалось ближе к точному количеству, получает 1 фишку.

ИГРА ПРОДОЛЖАЕТСЯ...

Все открытые карточки «Местность», включая стартовую карточку, убираются из игры. Новая стартовая карточка берется из колоды, которая была отложена в сторону в начале игры, и игра продолжается в том же порядке.

КОНЕЦ ИГРЫ

Когда заканчивается колода (3 стопки по 15 карточек), проводится еще один подсчет. После этого игра заканчивается. Игрок, у которого окажется больше всего фишек, считается победителем.

Совет: Если вы хотите только ознакомиться с игрой, или если в игре принимают участие дети, которые пока недостаточно знают Европу, вы можете убрать из игры «сложные» карточки «Местность».

Игрокам:



Карточки также содержат информацию о количестве населения в городах. Вы можете играть, используя и эту информацию тоже! Например, вы можете выкладывать карточки с городами не по географическим координатам, а по количеству жителей. В этом случае, карточки будут образовывать не крест, а прямую линию, в которой города с наименьшим количеством населения будут находиться снизу, а с наибольшим – сверху. В этом варианте игры карта «Направление» не нужна. При этом проверка игроками карточек, которые вызывают у них сомнения, и распределение очков остаются такими же, как и в игре «До Таллинна далеко?».