

Правила дополнения к настольной игре «Магический лабиринт» (Das Magieshe Labyrinth)

Автор: Dirk Vumann (Дирк Бауманн)


Графика/иллюстрации: Rolf Vogt ARVI (Рольф Фогт ARVI)

Редакция: Клаудия Викцорек (Claudia Wiczorek)

Перевод на русский язык: Екатерина Зыкова, ООО «Игровед» ©


Дополнение можно использовать только вместе с основной игрой «Магический лабиринт».

Содержимое игры

 - 4 ночных колпака

 - 4 магических зелья

 - 4 волшебных палочки

 - 8 магических стен
(открываются только в одну сторону)

Цель игры

Смысл и цель дополнения такие же, как и для основной игры.

Подготовка к игре

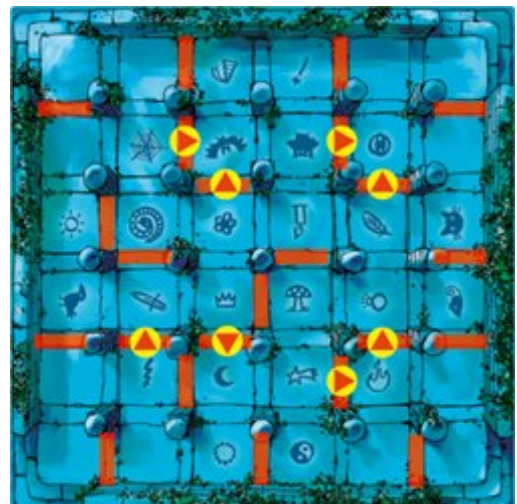
Каждый игрок получает одно магическое зелье, одну волшебную палочку, один ночной колпак и кладет их перед собой. Оставшиеся предметы в игре не используются.

Магические стены

В дополнение к 24 стенам из основной игры, у вас теперь есть еще 8 стен. Их особенность состоит в том, что они открывают проход только в одном направлении!

Перед игрой вы можете заменить до 8 обычных стен магическими. Когда вы строите лабиринт, удостоверьтесь, что каждая игровая зона доступна из любого угла, и расположите магические стены по возможности равномерно. Помните, что в зависимости от этого вы можете оказаться в тупике!

Пример применения магической стены:



Новые возможности

Теперь у вас есть новые дополнительные возможности. Перед началом своего хода решите, хотите ли вы использовать один из трех магических предметов. Вы можете обойтись и без их помощи. Использовать каждый предмет можно лишь один раз; после применения он выходит из игры.



Волшебная палочка

Вы можете отправить задействованный символ обратно в сумку с помощью волшебной палочки и взять новый символ. Затем вы можете бросить кубик и двигаться дальше.



Магическое зелье

С помощью магического зелья вы можете передвинуть свою фигурку так далеко, как вам захочется, и до тех пор, пока вы не найдете символ или не упрутесь в стену. В этом случае вы не можете бросить кубик.



Ночной колпак

Наденьте ночной колпак на фигурку другого игрока. Этот игрок теряет ход. Вместо своего хода игрок может снять колпак со своего персонажа. Вы не можете надеть колпак на персонажа, на которого уже надет колпак. После этого вы можете бросить кубик и двигаться дальше.