

# Правила настольной игры «Червячки-огородники» (Da ist der Wurm drin)

Автор: Carmen Kleinert

Игра для 2-4 игроков старше 4 лет

Перевод правил на русский язык: Белова Любовь, ООО «Игровед» ©

## Цель игры

На старт, внимание, марш! Первая гонка червячков-копателей через огород соседа начинается! Пусть ваши червячки зароятся в землю, подбадривайте их и попробуйте угадать, какой червячок окажется самым быстрым. Если вам улыбнется удача, вы сможете накормить своего червячка маргаритками и клубникой, это позволит ему рыть ещё быстрее. Червячок, который первым высунет голову из компостной кучи, побеждает.

## Материалы и подготовка к игре

1 большое игровое поле

1 малое игровое поле (со смотровыми прорезями)

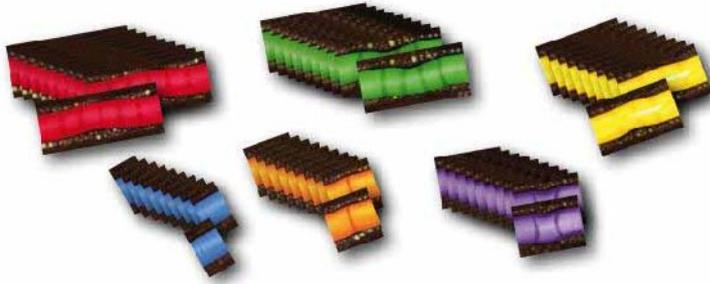
Положите малое игровое поле на большое игровое поле и зафиксируйте его с помощью 4 цилиндров из комплекта как показано на рисунке.



60 сегментов червячков

(6\*10 сегментов шести различных цветов и шести длин)

Разложите сегменты червячков по цветам около игрового поля.



1 цветной кубик



4 карточки с  
головами червячков



4 карточки с  
клубникой



4 карточки с  
маргаритками



Возьмите голову червячка, маргаритку и клубнику с рисунком одного цвета.



Маленький Митя



Полосатый Петя



Красная Катя



Светлана Серебристая

Вставьте карточку с головой червячка в свой тоннель так, чтобы она полностью там исчезла



## Ход игры

Самый младший «копатель» бросает кубик первым. Далее игроки ходят по часовой стрелке.

### Какой цвет показывает кубик?

Цвет, который выпал на кубике, показывает вам, какой сегмент червячка надо протолкнуть в ваш тоннель до тех пор, пока он не исчезнет внутри.



На кубике вам выпал красный цвет, поэтому вы проталкиваете красный сегмент.



Если сегментов нужного цвета не осталось, возьмите любой другой сегмент.

### Что делать с маргариткой и клубникой?

Используйте их, чтобы предсказать, какой червячок первым доберётся до грядки с маргаритками, а потом и с клубникой.

**Как это делается:** Во время любого своего хода вы можете положить свою карточку с маргариткой  на любое изображение цветка на малом игровом поле

и именно на тот тоннель, из которого, по вашему мнению, появится первый червячок. Вы можете делать это, даже если на выбранном вами месте уже лежат другие карточки с маргаритками.



Если вы считаете, что Красная Катя первой доберётся до маргариток, положите свою карточку на грядку там, где должна появиться Катя, то есть на её тоннеле. Если вы угадали, у какой маргаритки появится первый червячок, накормите своего червячка: просуньте карточку с маргариткой в свой тоннель.



Отличная работа: Ваша маргаритка ...и теперь вы кормите маргариткой лежит в нужном месте, потому что своего червячка. Красная Катя первой показалась среди цветов...

Позже таким же образом вы кладёте свои карточки с клубникой на клубничные грядки. Если игрок неверно предсказал червячка, который первым доберётся до маргаритки или клубники, то его карточки предсказания выходят из игры, положите их в коробку.

**Подсказка:** Лучше подождать до тех пор, пока вы не догадаетесь, какой червячок придёт первым. Но не ждите слишком долго: как только первый червячок покажется около маргариток, игроки больше не могут размещать карточки предсказания с маргаритками. То же самое происходит с предсказанием, кто первым доберётся до клубники.

## Окончание игры и победитель

Червячок, который первым высунет голову из компостной кучи, побеждает.

## Вариант

Если вы хотите продлить игру, вы можете продолжать её до конца игрового поля. В этом случае побеждает червячок, который первым высунет голову за край игрового поля. Таким образом, вы можете увлеченно следить, что же произойдёт на последних сантиметрах дистанции.

**Для вашего сведения:** Вы, конечно, уже заметили, что все сегменты червячков различной длины. Голубые - самые короткие, по 1 см. Красные – самые длинные, по 6 см. То есть, вы используете сегменты длиной от 1 до 6 см. Карточки с маргаритками, клубникой и головами червячков длиной по 3 см, как и фиолетовые сегменты.

