

# SMALLWORLD™

## CURSED!

Перевод на русский язык:  
Росина Наталья, ООО «Стиль Жизни» ©

### РАСЫ



**ГОБЛИНЫ** (автор Густав Окерфелт, Финляндия)  
Вы можете завоевывать любой Регион, занятый Угасающей Расой, используя на один жетон Гоблинов меньше, чем требуется. Тем не менее, хотя бы один жетон необходимо использовать.



**КОБОЛЬДЫ** (автор Йорг Крисманн, Германия)  
Вы не можете занимать (или завоевывать) Регион, используя менее двух жетонов Кобольдов. Однако если Кобольды становятся Угасающей Расой, вы оставляете по одному жетону на Регион, как обычно.

### ОСОБЫЕ СПОСОБНОСТИ



**ПРОКЛЯТЫЕ** (автор Паоло Мори, Италия)  
Вы должны заплатить три Победных Монеты вместо одной, чтобы пропустить Проклятую Расу, когда вы выбираете комбинацию Расы и Особых Способностей. Не приносит никаких Особых Способностей.



**ГРАБЕЖ** (автор Тревис Лауро, США)  
Каждый раз, когда вы успешно завоевываете Регион, содержащий жетон Активной Расы вашего противника, он должен немедленно выплатить вам одну Победную Монету из своего запаса (кроме случая, когда противник не имеет монет). Вы не можете грабить Угасающих Вурдалаков.



**ПОЛЧИЦЕ** (автор Лейф Стейстол, Канада)  
Вы можете использовать два жетона Полчища в качестве дополнительных жетонов вашей Активной Расы. Однако жетоны Полчища исчезают когда Раса становится Угасающей.



**ОБОРОТНИ** (автор Филипп Хардинг, Австралия)  
Каждую ночь (четный Раунд игры) вы можете завоевывать любой Регион, используя на два жетона Расы меньше, чем требуется. Тем не менее, хотя бы один жетон необходимо использовать. Ваша Особая Способность не действует днем (нечетный Раунд Игры).



**МАРОДЕРСТВО** (автор Дениэл Зелински, США)  
Когда вы закончили цикл завоеваний (но перед последней попыткой захвата при помощи Кубика Подкрепления), соберите свои войска обратно в руку, оставляя хотя бы один жетон на Регион, и проведите новый цикл завоеваний затем вы можете предпринять последнюю попытку захвата.