



от 2 до 3 игроков - 20 минут - От 8 лет

### **КОМПОНЕНТЫ**

- 1 мягкий куб из 27 ячеек;
- 27 шариков трех различных цветов;
- 1 сумка;
- набор правил.

### **ЦЕЛЬ ИГРЫ**

Составить квадрат из 4х шаров одного цвета на любой из четырех сторон куба (см. рис. 1).

## **ИГРА ДЛЯ ДВУХ ИГРОКОВ**

### **ПОДГОТОВКА**

Все шары вынимаются из куба

Каждый игрок выбирает цвет шаров. Третий цвет объявляется нейтральным.

### **ХОД ИГРЫ**

Случайным образом выберите игрока, который будет делать первый ход. Другой игрок помещает 9 нейтральных шаров в куб в произвольном порядке на свое усмотрение (см. рис. 2). После этого первый игрок помещает один «свой» шар в куб, затем ход переходит второму игроку и так далее.

### **ДОБАВЛЕНИЕ НОВОГО ШАРА**

Шар может помещаться только во внешнюю ячейку. Он может продвинуть один или два других шара, уже находящихся в кубе, но не более. Вновь помещаемый шар не должен вытеснить наружу уже находящийся в кубе шар (см. рис. 3).

## **ИЗМЕНЕНИЕ ПОРЯДКА В ЗАПОЛНЕННОЙ ЛИНИИ**

Вместо вставления нового шара игрок может поменять порядок в уже заполненной линии: толкнуть первый шар, и, когда третий выпадет, сразу поместить его на освободившееся место (см. рис. 4).

В следующий ход нельзя предпринимать действие, обратное только что совершенному.

После того, как все шары помещены в куб, возможно только изменение порядка в линиях.

## **КОНЕЦ ИГРЫ.**

Выигрывает игрок, которому первым удалось создать квадрат из 4 шаров своего цвета на одной из сторон куба. Квадрат можно составить тремя различными способами (см. рис. 1).

Если одновременно с этим образуется квадрат из шаров цвета другого игрока, то побеждает другой игрок.

# **ИГРА ДЛЯ ТРОИХ ИГРОКОВ**

## **ХОД ИГРЫ**

Правила и цели игры остаются такими же, однако больше нет шаров нейтрального цвета. Каждый игрок выбирает свой цвет и берет 9 соответствующих шаров. Первый игрок выбирается случайно, дальше ход передается по часовой стрелке, каждый игрок помещает в свой ход один из шаров в куб (см. рис. 3) или меняет порядок шаров в линии (см. рис.4).

## **КОНЕЦ ИГРЫ.**

Выигрывает игрок, которому первым удалось создать квадрат из 4 шаров своего цвета на одной из сторон куба. Если одновременно с этим образуется квадрат из шаров цвета другого игрока, то побеждает другой игрок.