



В КОМПЛЕКТ ВХОДИТ:

- шестиугольное игровое поле
- 36 фишек крабов: 4 набора разного цвета по 9 фишек (3 фишки с изображением большого краба, 3 фишки с изображением среднего размера и 3 фишки с изображением маленького краба.)

## ВВЕДЕНИЕ

Во время прилива крабы ищут укромное местечко, где можно спрятаться, чтобы их не унесло волной в море. Но увы, для всех места на суше не достаточно, поэтому им приходится применять смекалку и взбираться на спины других крабов, а также сбиваться в группы, чтобы вместе спастись от набегающей волны.

# CRABZ



3 фишки с изображением краба среднего размера и 3 фишки с изображением маленького краба). Возьмите все выбранные игроками фишки, перемешайте и разместите их в произвольном порядке в ячейках игрового поля, как показано на картинках.



## ЦЕЛЬ ИГРЫ

Цель вашей команды крабов – нейтрализовать крабов противника, разместив свои фишки крабов поверх фишек соперника, или, используя Правило волны, «смыть в пучину» фишки других участников. Когда только у одного игрока остаётся возможность сделать ход (хотя бы одной фишкой краба), игра заканчивается его победой.

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

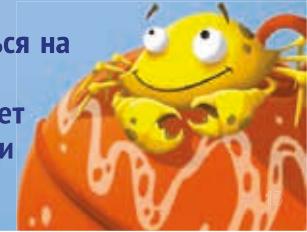
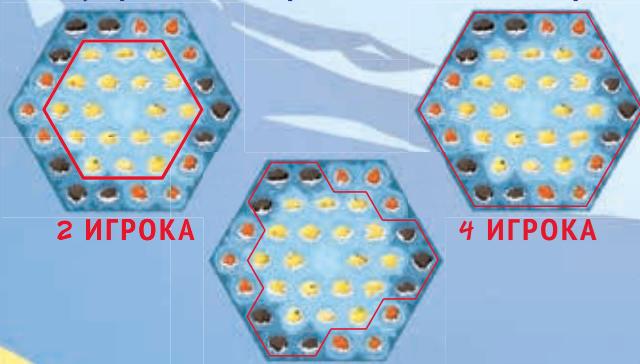
Каждый участник берёт 9 фишек выбранного им цвета (3 фишки с изображением большого краба,

Случайным образом определите первого игрока. Теперь можно начинать игру. Игроки ходят по очереди, передавая ход по часовой стрелке.

## ИГРА

Участники игры должны перемещать свои фишки крабов на игровом поле по Правилам движения крабов, которые гласят:

- Большой краб за один ход может передвигаться на одну ячейку.
  - Среднего размера краб за один ход может передвигаться на две ячейки.
  - Маленький краб за один ход может передвигаться на три ячейки.
  - Фишки крабов перемещаются по игровому полю только по спинам друг друга.
- Оказавшийся наверху краб должен быть либо больше, чем краб под ним, либо одного с ним размера. Иными словами:
- Большой краб может взобраться на любого краба.
  - Среднего размера краб может взбираться на себе подобного или



маленького краба.

- Маленькие крабы могут взобраться только на маленьких крабов.
- Фишкы крабов не могут ходить назад, независимо от того, на сколько ячеек фишка продвигается за один ход.
- Фишкы крабов не могут передвигаться по открытой воде, они имеют право перемещаться только по спинам других крабов.
- Ходить может только верхняя фишка краба, все нижние фишкы остаются в плену у верхнего краба. Первый игрок делает ход в соответствии с правилами, после чего ход передаётся его соседу слева.

### ПРАВИЛО ВОЛНЫ.

Крабы всех игроков должны держаться рядом друг с другом, то есть группой на плоскости игрового поля.

Если вдруг фишкы крабов разделятся на две или более отдельные группы и между ними образуется открытое водное пространство, то меньшую группу фишек «смыывает волна», и эти фишки удаляются с игрового поля до конца игры.

Меньшая группа фишек крабов определяется подсчётом ячеек игрового поля, занятых группой: группу, занимающую меньше ячеек, «смыивает волна». Если же количество ячеек в каждой группе одинаковое, тогда следует посчитать количество фишек крабов в каждой группе. Группа с наименьшим количеством фишек удаляется с игрового поля.

Если после подсчёта количество фишек в группах равное, то игрок, которому выпало сделать следующий ход, выбирает, какую группу фишек удалить с игрового поля.

### НАПРИМЕР:

В результате хода одного из игроков образовалось две группы фишек (смотри рисунок ниже). Верхняя группа фишек занимает 23 ячейки, а нижняя – только 5. В соответствии с правилами игры меньшую группу фишек удаляют с игрового поля.



### ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

Если игрок не может сделать очередной ход, поскольку все его фишкы заблокированы сверху крабами другого цвета, он выбывает из игры. Фишкы вышедшего из игры участника остаются на игровом поле, но он уже не может делать ходы до окончания игры. Игрок, оставшийся в игре, когда все остальные участники выбыли, становится победителем.

### ТУПИКОВАЯ СИТУАЦИЯ

Если игроки обнаруживают, что их ходы повторяются и не ведут к завершению игры, то объявляется ничья. После этого начните игру сначала!