

## **ANGRY BIRDS**

### **На тонком льду**

#### **Содержимое:**

2 Angry Birds, 3 свиньи, 2 шлема для свиней, 3 длинные деревянные детали, 3 длинные ломающиеся ледяные детали, 2 короткие деревянные детали, 2 короткие ледяные детали, 2 ледяных куба, 4 карты "звезда", 36 карт миссии, 1 пусковое устройство

**Цель игры:** Стать первым игроком, набравшим 10 звезд

#### **Подготовка к игре**

Каждый игрок берет свою карту "Звезда".

Перетасуйте карты миссии и разместите их стопкой лицевой стороной вниз в стороне от игровой зоны. Основная игровая зона потребуется для постройки и расстрела замков и плохих свиней!

Разместите всех птиц, свиней, пусковую установку для птиц и строительные детали в пределах досягаемости всех игроков.

Зарабатывайте очки, сбивая всех свиней

#### **Начнем игру!**

Первым ходит самый младший из игроков. Ход передается по часовой стрелке.

Когда подходит ваш ход, выберите карту миссии из стопки. Передайте карточку следующему игроку. Он должен будет построить замок, а вы – разрушить его.

Замок должен быть построен так, как показано на карте - хотя любая сторона детали может быть обращена к вам.

Стройте замок так, чтобы он был обращен фасадом к игроку, который пытается его сбить.

Когда замок построен, пришло время его сносить!

Расположите пусковое устройство на расстоянии не менее, чем в 30 см от ФАСАДА замка. (Поэкспериментируйте, чтобы понять, с какого расстояния лучше всего стрелять.) Стреляйте прямо в замок.

На карте миссии указано, каких птиц нужно использовать для стрельбы по замку. Вы должны стрелять в том порядке, который указан на карте, слева направо.

Поместите птицу в пусковое устройство, удерживайте пусковое устройство одной рукой и потяните за рогатку другой рукой. Отпустите рогатку, и птица полетит прямо в сторону замка!

**Предупреждение:** Не направляйте в глаза или лицо. Используйте только снаряды, поставляемые в комплекте. Не стреляйте со слишком близкого расстояния.

Свиньи считаются сбитыми, если они упали с детали, на которой они были установлены. (Стрелять можно как навесом, так и прямой наводкой. Не обязательно стрелять по замку под прямым углом.)

### **Свободный стиль:**

На некоторых картах миссии не показано, как нужно строить замок. На них показаны строительные детали, свиньи и птицы. Это - карты "свободный стиль", и вы можете строить любой замок! Существует несколько правил относительно постройки замка (но правил не очень много!):

Замок можно строить вверх и в стороны. Нельзя добавлять детали впереди или сзади.

- Вы ДОЛЖНЫ использовать все детали, указанные на карте.
- Расстояние между деталями может быть не более 5 сантиметров.
- Длина замка не может превышать 30 см в длину. (Длина одной длинной балки примерно 8 см, на случай, если у вас нет под рукой линейки!)
- Свиньи и бонусные детали должны быть расположены НА строительных деталях. Они не должны располагаться непосредственно на поверхности игровой зоны.

### **ПОДСЧЕТ ОЧКОВ:**

ВСЕ свиньи должны быть сбиты, прежде чем вы можете начать подсчет очков:

Если вы сбиваете всех свиней, вы получаете очки, указанные в верхней части карты.

Теперь посмотрите на детали, которые вы СБИЛИ. Сложите все очки на стороне деталей, которая обращена ВВЕРХ. Добавьте эти очки к общему количеству очков.

ноль очков за не сбитые детали

2 звезды

Цифры на деталях увеличены для демонстрационных целей в инструкции.

Маркер

Карта "Звезда"

Например, за изображенные детали игрок получает 100 очков. Добавьте 200 очков (в верхней части карты), и получается общее количество 300 очков.

Теперь прочитайте карту, чтобы узнать, сколько звезд вы получаете за ваши очки. Вы должны получить НЕ МЕНЕЕ указанного количества очков, чтобы получить это количество звезд.

Поместите маркер на вашу карту "Звезда" и проведите им до тех пор, пока он не укажет на это количество звезд на вашей карте. Зарабатывая больше звезд, добавляйте их к тем звездам, которые вы заработали раньше, и ведите подсчет при помощи маркера на вашей карте "Звезда"

Примечание: Если вы сбили всех свиней, но еще остались птицы, вы можете продолжать стрелять, чтобы попытаться сбить больше деталей и заработать больше очков!

## **ПОБЕДИТЕЛЬ ИГРЫ**

Победителем становится игрок, первым набравший 10 звезд!

**Примечание:** Не убирайте детали замка или свиней из игровой зоны, пока не будут сбиты ВСЕ свиньи.

**Вариант:** Игрокам более младшего возраста не обязательно использовать карту "Звезда". Они могут собирать карты миссии и складывать ОЧКИ в ВЕРХНЕЙ части карт. Первый игрок, набравший 1000 очков, становится победителем!

**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:** Не предназначено для детей в возрасте до 3 лет – Мелкие детали. Маленькие шарики. Опасность проглатывания.