

## Правила настольной игры

### «7 Чудес: Лидеры (Юбилейное дополнение)» (7 Wonders: Leaders Anniversary Pack)

Авторы игры: Антуан Боза

Перевод на русский язык: Полина Басалаева, ООО «Игровед» ©

*Дополнение к базовой игре «7 Чудес»*

Смешайте новые карты Лидеров с другими картами Лидеров.

**Важно: некоторые карты можно использовать только с дополнением «7 Чудес: Города».**

В нижней части карт из этого дополнения изображён символ . По нему вы легко отличите эти карты от карт других дополнений.



**Стоимость Лидеров (в зависимости от Эпохи):**

Стоимость некоторых Лидеров в монетах соответствует Эпохе, в которую он был нанят:

- 1 монета во время Эпохи I
- 2 монеты во время Эпохи II
- 3 монеты во время Эпохи III



#### **AGANICE (АГАНИС)**

В конце игры Аганис позволяет нанявшему её игроку поменять один из своих научных символов на любой другой научный символ на свой выбор.

**Примечание:** Выбранный символ может быть на зелёной, чёрной или белой карте или на карте Чуда Света.



### ENHEDUANNA (ЭНХЕДУАННА)

В конце игры Энхедуанна приносит игроку дополнительный научный символ (такой, которых у игрока больше всего).

Пример: У игрока два  , один  и один  .

Энхедуанна приносит игроку один  .



### ARSINOE (АРСИНОЯ)

После введения Арсинои в игру нанявший её игрок получает 4 монеты, а **все остальные игроки** теряют количество монет, соответствующее текущей Эпохе.



### OCTAVIA (ОКТАВИЯ)

После введения Октавии в игру каждый раз, когда игрок возводит ярус Чуда Света, он получает 2 монеты, а **все остальные игроки** теряют по 1 монете.



### ROXANA (РОКСАНА)

После введения Роксаны в игру нанявший её игрок получает 2 монеты за каждый возведённый ярус в двух соседних городах.



### CYNISCA (КИНИСКА)

Киниска приносит игроку 6 победных очков, если в конце игры у него нет жетонов Поражения.



### НITOCRIS (НИТОКРИС)

После введения в игру, Нитокрис приносит игроку жетон Победы текущей Эпохи.



### GORGO (ГОРГО)

В конце игры Горго приносит нанявшему её игроку победные очки за **пары одинаковых жетонов Победы**.

За каждую **пару одинаковых жетонов Победы**, Горго приносит игроку количество очков, указанное на парном жетоне (1, 3 или 5).



### TELESILLA (ТЕЛЕСИЛЛА)

После введения Телесиллы в игру игрок сбрасывает все свои жетоны Поражения, а **все остальные игроки сбрасывают по одному жетону Победы**.

Если Телесилла была введена в игру в один ход вместе с картой, приносящей жетон Победы, сначала возьмите жетон Победы, а потом сбросьте один.



### AGRIPPINA (АГРИППИНА)

В конце игры Агриппина приносит игроку 7 победных очков, если она — единственный Лидер, лежащий лицом вверх.



### MAKEDA (МАКЕДА)

В конце игры Македа приносит 5 победных очков, если в казне игрока больше монет, чем в каждом из соседних городов отдельно.



**PHRYNE (ФРИНА), EURYPYLE (ЕВРИПИЛА), CORNELIA (КОРНЕЛИЯ), THEANO (ФЕАНО)**

В конце игры эти Лидеры приносят игроку 5 очков, если в его городе больше карт соответствующего цвета, чем в каждом из соседних городов отдельно.