

Правила настольной игры

«7 Чудес: Города (Юбилейное дополнение)» (7 Wonders: Cities Anniversary Pack)

Авторы игры: Антуан Боза

Перевод на русский язык: Полина Басалаева, ООО «Игровед» ©

Дополнение к базовой игре «7 Чудес»

Смешайте новые карты Городов с другими картами Городов. Следуйте указаниям по подготовке к игре из правил дополнения «7 Чудес: Города».

В нижней части карт из этого дополнения изображён символ  По нему вы легко отличите эти карты от карт других дополнений.

ОPIUM CACHE (СКЛАД ОПИУМА), ОPIUM DEN (ПОДПОЛЬНАЯ ОПИУМНАЯ КУРИЛЬНЯ), ОPIUM REFINERY (ОПИУМНЫЙ ЗАВОД)



Активный игрок берёт из банка 3/4/5 монет соответственно. **Все остальные игроки** должны положить в банк 1/3/5 монет соответственно.

BANDIT CAMP (ЛАГЕРЬ РАЗБОЙНИКОВ), BANDIT REDOUBT (РАЗБОЙНИЧЬЕ ПОСЕЛЕНИЕ), BANDIT FORT (РАЗБОЙНИЧИЙ ФОРТ)



Эти карты приносят игроку 1 Военный жетон (Эпохи I/II/III соответственно). Игроки, сидящие справа и слева от него, берут по одному жетону Займа со значением «-1».

CUSTOMS (ТАМОЖНЯ), STOCK MARKET (ФОНДОВЫЙ РЫНОК), STOCK EXCHANGE (БИРЖА)

Эти три карты приносят игроку победные очки. **Все остальные игроки** берут из банка 1/2/3 монеты соответственно.

CELLS (ТЕМНИЦЫ), JAIL YARD (ТЮРЕМНЫЙ ДВОР), PRISON (ТЮРЬМА)

В конце игры эти карты приносят 2/3/4 победных очка соответственно за каждый Военный жетон Эпохи I/II/III соответственно.

**SMUGGLERS' CACHE (СКЛАД КОНТРАБАНДИСТОВ)**

Игрок получает скидку в 1 монету на покупку ресурсов (**коричневых** или **серых**), производимых соседними городами.

COUNTERFEITER'S OFFICE (КАБИНЕТ ФАЛЬШИВОМОНЕТЧИКА)

Активный игрок может бесплатно выбрать любую карту Эпохи из стопки сброса и разыграть её.

Уточнение: Если во время одного и того же раунда несколько игроков берут карты из стопки сброса, то они делают это в следующем порядке: Мавзолей в Галикарнасе (Halikarnassós), Великая Китайская стена (The Great Wall), Статуя Писающего мальчика (Manneken Pis), Соломон (Solomon), Кабинет фальшивомонетчика (Counterfeiter's Office), Гильдия Куртизанок (Courtesan's Guild).



MEMORIAL (МЕМОРИАЛ)

Игрок берёт 2 монеты за каждый Военный жетон, а затем сбрасывает ВСЕ свои Военные жетоны.