

Правила настольной игры «Лесные прятки» (4 zu mir!)

Автор игры: Хайке Баум (Heike Baum)

Иллюстрации: Иоганн Рюттингер (Johann Rüttinger)

Игра для 3-6 игроков от 5 лет

Перевод правил на русский язык: Анастасия Козлова, ООО «Игровед» ©

У тебя есть мое животное? Отдай его мне ;-)

Состав игры

24 фигурки разных животных

1 мешочек

24 карточки животных

6 лесных убежищ

правила игры

Цель игры

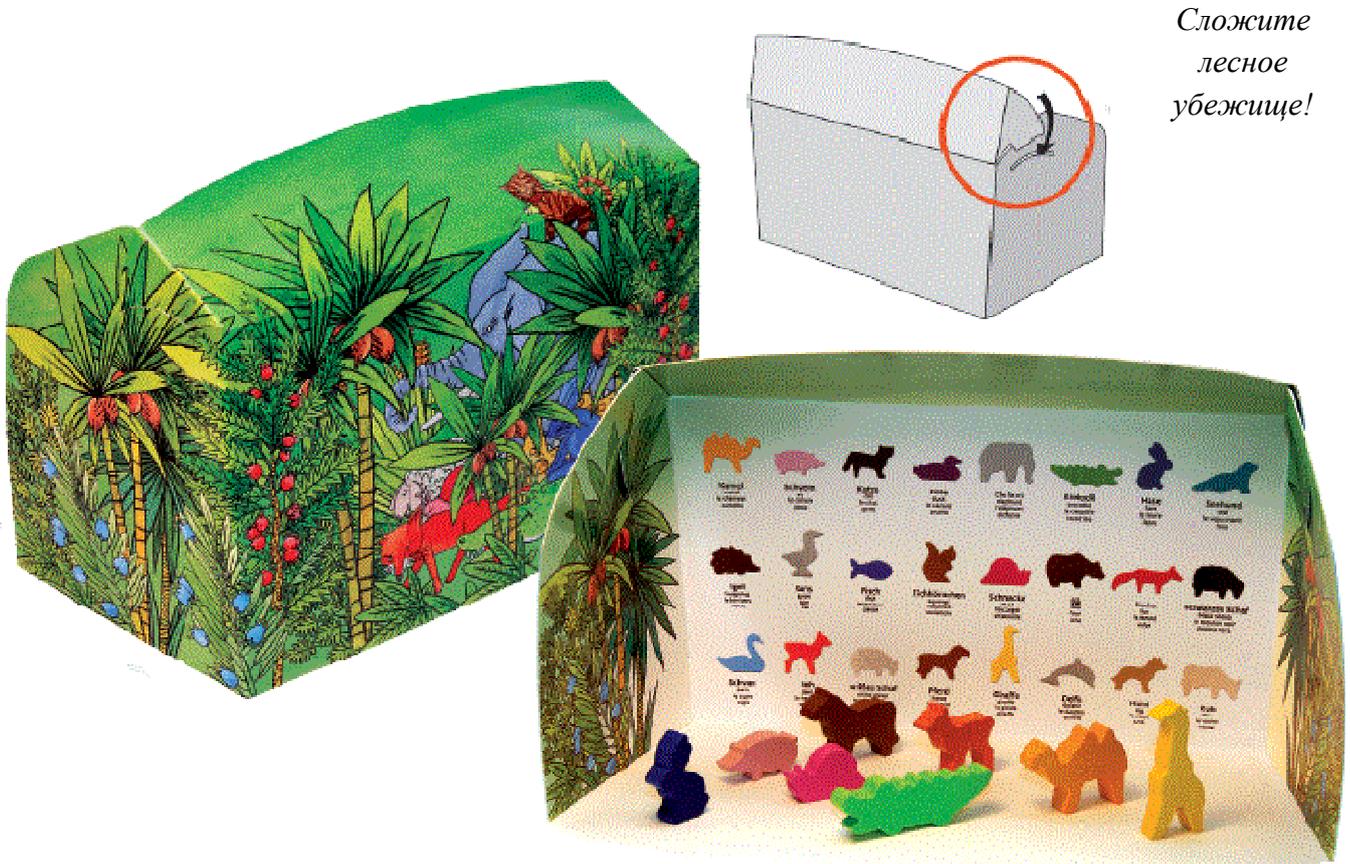
Все 24 животных спрячутся в джунглях. Ваша задача – выяснить, кто где спрятался. Тот, кто задаст вопрос нужному игроку о животном, которого ему не хватает для одной из карточек, сможет забрать это животное себе. Таким образом, животные путешествуют от одного лесного убежища к другому. Постарайтесь запомнить, где спрятались животные, соберите как можно больше карточек и выиграйте!

Подготовка к игре

Положите все 24 фигурки животных в *мешочек*. Каждый игрок берет себе по *лесному убежищу* и ставит перед собой. Игроки по очереди вытягивают из мешочка фигурки животных:

- Для 3 игроков – по 8 фигурок
- Для 4 игроков – по 6 фигурок
- Для 5 игроков – самый старший игрок вытягивает 4 фигурки, все остальные 5 фигурок (не волнуйтесь, вы очень быстро уравниваете количество животных!)
- Для 6 игроков – по 4 фигурки

Каждый игрок расставляет своих животных в лесном убежище, чтобы другие игроки их не увидели.



Карточки животных смешиваются и стопкой взакрытую кладутся посередине стола. Каждый игрок может взять себе 2 карты, не показывая их другим игрокам (младшие игроки могут выкладывать свои карты лицевой стороной вверх).

Ход игры

Если в самом начале игры у одного из игроков 4 (или все 8) животных на карточках совпадают с животными в лесном убежище, он тут же в качестве доказательства показывает остальным игрокам своих животных и карточки. Затем он прячет животных обратно в лесное убежище, кладет карту (или обе карты) перед собой лицевой стороной вниз как выигранные очки и берет одну или две новые карты из колоды.

А теперь пора искать и задавать вопросы – **кто не спрятался – я не виноват!**

Первый ход делает игрок, у которого недавно был день рождения. После этого ход передается по часовой стрелке.

В свой ход игрок может спросить у одного из участников о животном, которого ему не хватает для одной из карт.

Если у того, кому задан вопрос, есть это животное, он должен отдать его спрашивающему, и тот же игрок может сделать еще один ход.

Если у того, кому задан вопрос, нет животного, ход переходит к следующему игроку.

Как только игрок собрал всех 4 животных на своей карточке, он показывает ее и соответствующих животных другим игрокам, кладет карту перед собой лицевой стороной вниз как выигранные очки, прячет животных обратно в лесное убежище, берет из колоды новую карту и ход переходит к следующему игроку (игроку слева).

Время от времени может случаться так, что у одного из игроков в убежище не осталось животных, но не стоит переживать: в свой ход вы быстро сможете набрать животных снова!

Для сокращенной партии: Если вы хотите ускорить ход игры, вы можете просто убрать несколько карт из колоды обратно в коробку и играть с меньшим количеством карточек животных.

Окончание игры

Игра заканчивается в тот момент, когда один из игроков собрал последнее животное для своей карты, а в колоде больше нет карт. Побеждает тот игрок, перед которым лежит наибольшее количество собранных карт.