

263677 Make 'n' Break

Игра рассчитана на 2-4 игрока от 8 лет.

Содержимое набора:

1 секундомер

10 строительных блоков

80 карточек с заданиями

60 жетонов достоинством в 1 и 10 баллов

1 кубик, пронумерованный от 1 до 3

Цель игры:

На карточках указаны задания, которые игроки выполняют на время. Выигрывает участник, набравший наибольшее количество баллов.

Перед началом игры:

Аккуратно отделите жетоны от каркаса.

Положите жетоны, кубик и строительные блоки на середину стола.

Игру начинает самый младший игрок.

Игрок слева получает секундомер.

Действия игрока:

Игра продолжается по часовой стрелке. Игрок, он же строитель, кладет перед собой 10 строительных блоков, рядом кладутся карточки с заданиями.

Игрок – строитель бросает кубик. Игрок слева устанавливает секундомер на соответствующее количество минут – 1, 2 или 3 минуты. Для этого он нажимает на STOP и устанавливает рычаг на нужную цифру. Затем игрок – строитель дает сигнал игроку слева, тот нажимает на START, игра начинается.

Строительство:

Игрок – строитель переворачивает карточку с заданием и сразу начинает строить указанную фигуру. Когда задание содержит только серые блоки, это значит, что цвет блоков не имеет значения, и игрок должен только выстроить блоки в нужном порядке.

Когда на карточке блоки разных цветов, игрок должен расставить их в нужном порядке с учетом их цвета.

Если игрок успевает закончить задания до истечения времени, он переворачивает еще одну карточку и приступает к следующему заданию. В этом случае все 10 строительных блоков снова находятся в его распоряжение. Если остальные игроки замечают ошибку, игрок должен её исправить и только после этого продолжить строительство.

Примечание:

Игроки должны следить, чтобы у игрока всегда было достаточно карточек с заданиями, если карточки заканчиваются, нужно собрать выполненные карточки перемешать и положить снова в стопку до того как игрок начнет строить.

Подсчет баллов:

Когда время истечет, игрок подсчитывает количество баллов на выполненных карточках и получает жетоны на соответствующую сумму. Незаконченные карточки не считаются, они откладываются вместе с выполненными карточками.

После подсчета баллов, строительные блоки, карточки с заданиями и секундомер нужно передать следующему игроку.

Конец игры:

Игра заканчивается, после того как все игроки сделали по четыре хода. Побеждает игрок с наибольшим количеством баллов.

Игра для продвинутых игроков:

Правила те же, только теперь игрок имеет право отказаться выполнять задание, если считает его слишком сложным или длительным. В этом случае он передает карточку игроку слева, тот в свою очередь берет жетон достоинством в 1 балл в качестве компенсации.

Пред тем как взять новую карточку, игрок должен выполнить все задания на карточках преданных ему соседом справа.

Если игрок не может выполнить задание на карточке, она откладывается в стопку использованных карточек.

Примечание:

Если игрок отказывается выполнять задание в последнем раунде, то игрок слева получает жетон в 1 балл, не выполняя никаких заданий.

Игра для новичков:

Если "профессионалы" играют с новичками, можно разделить карточки на две стопки. Новички будут использовать карточки, помеченные синим цветом, остальные карточки для "профессионалов". В этом случае, все карточки приносят только по 1 баллу.