

## Правила дополнения к игре «Маленький мир» «Маленький мир: не бойтесь» (Small World: Be Not Afraid...)

Автор Philippe Keyaerts

Игра для 2-5 игроков

Перевод на русский язык: LanaDove для ООО "Игровед" ©



### Расы

#### Варвары

Ваши Варвары не могут выполнять перегруппировку отрядов в конце хода. Если ваша последняя попытка захвата потерпела неудачу, то незадействованные Варвары остаются за пределами игрового поля до начала вашего следующего хода.



#### Гомункулы

Каждый раз, когда во время выбора расы вы пропускаете расу Гомункулы, помимо победной монеты необходимо положить на неё жетон расы Гомункулы, взяв его из запаса (если они ещё есть в запасе). Игрок, который впоследствии выберет расу Гомункулы, получит эти жетоны и победные монеты вместе с полагающимися ему жетонами расы при обычном выборе.



#### Лепреконы

Во время перегруппировки отрядов положите 1 горшок с золотом в любом (или во всех, если пожелаете) из регионов, который занимают ваши Лепреконы. Каждый горшок с золотом, который останется лежать на поле до начала вашего следующего хода, переходит в ваш запас и приносит 1 монету. Если противник захватывает один из этих регионов до начала вашего следующего хода, то горшок с золотом получает он, а не вы. Любые оставшиеся жетоны горшков с золотом могут быть использованы во время последующих перегруппировок, пока они не закончатся.





### Феи

Во время перегруппировки отрядов оставьте только по одному жетону расы Феи в каждом регионе, который они занимают. Все остальные Феи должны остаться за пределами игрового поля до начала вашего следующего хода.

### Пигмен

Каждый раз, когда вы теряете жетон расы Пигмеи, бросьте кубик подкрепления и возьмите из запаса столько новых жетонов расы Пигмеи, сколько точек выпало на кубике (но не больше, чем осталось в запасе). Разместите их на игровом поле в конце хода текущего игрока.



## Особые способности



### Баррикада

Если в конце вашего хода армия Баррикад занимает 4 или меньше регионов, то получите в награду 3 монеты.

### Катапульта

Один раз в ход вы можете положить Катапульта в занятом вами регионе, чтобы захватить любой регион, находящийся на расстоянии через один регион (а не соседний), затратив на это на 1 жетон меньше, чем обычно. Катапульта можно использовать для захвата регионов, находящихся за озером, но не за морем. Регион, в котором находится Катапульта, защищён от нападения врагов, а также свойств рас и особых способностей. Катапульта исчезает, когда раса становится угасающей.



### Подкуп

Каждый раз, когда противник успешно захватывает один из регионов, занятых вашей активной расой, вы получаете от этого противника 1 монету.



### Империял

Если в конце вашего хода отряды Империял занимают более 3 регионов, то получите в награду по 1 монете за каждый регион свыше трёх (т.е. если в конце хода они занимают 5 регионов, то вы получаете в награду 2 монеты).





### Наёмник

Каждый раз, когда вы завоёвываете регион, вы можете потратить 1 победную монету, чтобы уменьшить количество необходимых для этого завоевания жетонов на 2. Но для завоевания необходимо потратить хотя бы 1 жетон. Если вы используете Наёмников во время последнего завоевания, то можно воспользоваться их свойством даже после броска кубика подкрепления.