

Правила настольной игры «Билет на Поезд: Европа 1912 (дополнение)» (Ticket to Ride: Europa 1912)

Автор: Alan R. Moon

Перевод на русский язык: Гаврилова Екатерина, ООО Стиль Жизни ©

С данным дополнением мы приглашаем вас совершить новое железнодорожное путешествие вместе с оригинальной настольной игрой “Билет на Поезд по Европе”!

Компоненты игры

- 5 цветных карт складов и 25 железнодорожных депо (по 5 каждого цвета)
- 55 новых карт маршрутов (со значком 1912 в правом верхнем углу):
 - 6 карт длинных маршрутов (с голубым фоном)
 - 19 карт обычных маршрутов
 - 30 карт маршрутов, связывающих крупные города (с надписью Big Cities)
- 46 оригинальных карт маршрутов (6 длинных, 25 обычных и 15 маршрутов, связывающих крупные города), которые были в комплекте с базовой игрой “Билет на Поезд по Европе”

Склады и депо

Склады и депо могут быть использованы с любой игрой из серии “Билет на Поезд”, не только с европейской версией. Однако самый лучший вариант – использовать их вместе с картами маршрутов, связывающих крупные европейские города (*см. на стр.3 данных правил*).

Применяются правила оригинальной игры со следующими изменениями:

- ❖ В начале игры, после того как участники получили карты вагонов и выбрали карты маршрутов, которые они хотят оставить, каждый из игроков берёт карту склада и 5 депо соответствующего цвета. Карту склада и 4 депо каждый участник помещает перед собой, а 5-ое депо ставит в любой из городов на игровом поле (начинает тот, кто будет ходить последним, далее – против часовой стрелки). Затем начинается игра.
- ❖ Каждый раз, когда игрок решает в свой ход взять карты вагонов, он должен сначала вытянуть верхнюю карту из стопки карт вагонов и, не глядя на неё, положить её на склад (свой или любого из участников), а уже после этого он берёт карты вагонов в руку.
- ❖ Каждый раз, когда игрок прокладывает железнодорожный путь в город, в котором находится депо одного из его соперников, он может взять все карты вагонов со склада этого участника, сбросив одно из своих неиспользованных депо обратно в коробку – оно больше не участвует в игре.
- ❖ Вдобавок к своему обычному ходу, каждый участник может поместить одно или несколько своих неиспользованных депо в любые незанятые города на игровом поле.

- ❖ В конце игры участник с наибольшим количеством неиспользованных депо получает 10 очков. В случае равенства по этому показателю очки получают все игроки.

Дополнительные подробности

- ❖ В каждом городе может находиться только одно депо. После того, как участник поставил своё депо в город, оно уже не может быть перемещено или убрано. Также в городе не могут одновременно находиться депо и железнодорожная станция (из оригинальной игры “Билет на Поезд по Европе”). Участник не может сбросить депо, уже помещённое на игровое поле, чтобы взять все карты вагонов со склада соперника.
- ❖ Игрок может взять карты вагонов со своего склада, когда прокладывает железнодорожный путь в город, в котором находится его собственное депо. Также игрок может взять карты вагонов сразу с 2 складов за один ход – если он прокладывает путь между 2 городами, в каждом из которых находится депо (однако в этом случае ему придётся сбросить 2 своих неиспользованных депо).
- ❖ Количество карт вагонов на своём складе нельзя скрывать от других игроков (т.е. любой из участников может спросить, сколько их у вас).
- ❖ Если возникнет маловероятная ситуация, при которой в стопке карт вагонов (и в стопке сброса) не останется карт, а у одного или нескольких игроков закончатся депо, то следует немедленно собрать все карты вагонов со складов, перемешать их и образовать новую стопку.



Новые карты маршрутов

Есть множество вариантов игры в “Билет на Поезд по Европе”, используя новые карты маршрутов из этого дополнения. Вот лучшие из них:

Расширенная Европа

- Добавьте 19 новых карт обычных маршрутов (со значком 1912) к комплекту карт маршрутов из оригинальной игры “Билет на Поезд по Европе”.
- Все остальные правила остаются без изменений.



Мега-Европа

- Перемешайте все 12 карт длинных маршрутов (из оригинальной игры и новые) и раздайте по 2 карты каждому участнику. Игрок может сбросить обе карты или оставить себе одну из них (но не две). Верните все оставшиеся карты длинных маршрутов обратно в коробку.



- Перемешайте все остальные карты маршрутов (из оригинальной игры и новые; карты обычных маршрутов и маршрутов, связывающих крупные города) и раздайте по 5 карт каждому участнику. Если игрок сохранил карту длинного маршрута, то сейчас он должен оставить себе как минимум 2 карты. Если же игрок сбросил обе карты длинных маршрутов, то сейчас он должен оставить себе как минимум 3 карты.
- Все остальные правила остаются без изменений.

Крупные европейские города

- Карты длинных маршрутов не используются в этом варианте игры.
- Поместите карточку с указанием крупных городов так, чтобы все игроки могли её видеть.
- Перемешайте все карты маршрутов, связывающих крупные города (с надписью Big Cities). Раздайте по 5 карт каждому участнику. Игрок должен оставить себе как минимум 2 карты маршрутов.
- Каждый раз, когда игрок решает в свой ход взять карты маршрутов, он берёт 4 карты и должен оставить себе как минимум одну.

