

ФАБУЛАНТИКА

2-5 игроков

Возраст: 7+

Время игры: 25 мин.

Автор: Марко Тойбнер

Иллюстрации: Гедиминас Акелайтис

Отправляйтесь за тридевять земель, в сказочную страну Фабулантику. Путешествуйте на лошади, ослике или верблюде, плывите на корабле или летите на ковре-самолёте в любой уголок сказочного королевства, а по пути знакомьтесь с жителями этой удивительной страны. Помогите им отыскать других сказочных героев и победите соперников, первым выполнив три задания!

Компоненты:

- 1 игровое поле
- 5 фишек игроков
- 12 фигурок персонажей на подставках
- 12 башенок (колпачки)
- 1 ковёр-самолёт (тайл)
- 54 карточки путешествий (12 с верблюдом, 12 с осликом, 12 с кораблём, 12 с лошадью, 6 с ковром-самолётом)
- 24 карточки с заданиями
- правила игры

Подготовка к игре

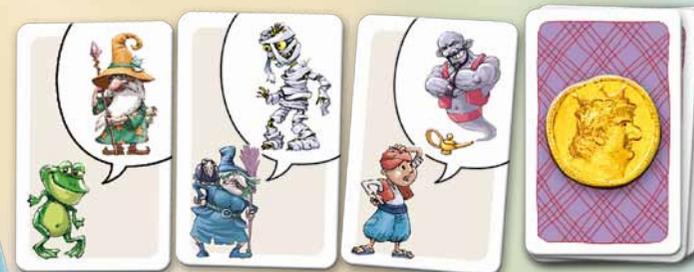
Расположите **игровое поле** в центре стола.

Каждый игрок выбирает одну из пяти **разноцветных фишек** и помещает её в **Замок** в центре игрового поля. Если в игре участвует менее пяти игроков, оставшиеся фишки уберите в сторону.

Ковёр-самолёт также поместите в **Замок**.



Поставьте **12 фигурок сказочных персонажей** на игровое поле и накройте каждую **колпачком**. Тщательно их перемешайте, чтобы игроки не знали, в какой башенке находится тот или иной персонаж, а затем разместите башенки на круглых жёлтых участках игрового поля. На каждом жёлтом участке не может находиться более одной башенки одновременно! Замок и пять любых жёлтых участков при этом должны остаться пустыми.



Перемешайте **карточки с заданиями**. Положите три карточки лицевой стороной вверх рядом с игровым полем – это общие карточки с заданием, а оставшиеся сложите стопкой рубашкой вверх. В левом нижнем углу каждой карточки нарисован сказочный персонаж, который ищет другого персонажа, нарисованного в правом верхнем углу. Убедитесь, что ищущие персонажи в левом нижнем углу карточек не повторяются. Если вновь открытый персонаж уже кого-то ищет, уберите новую карточку под стопку и откройте ещё одну карточку с заданием.



Перемешайте **карточки путешествий** и раздайте по пять карточек каждому игроку. Эти карточки игроки держат в руках и не показывают другим игрокам. Оставшиеся карточки сложите стопкой рубашкой вверх рядом с игровым полем.

А теперь пора в путь...

Цель игры

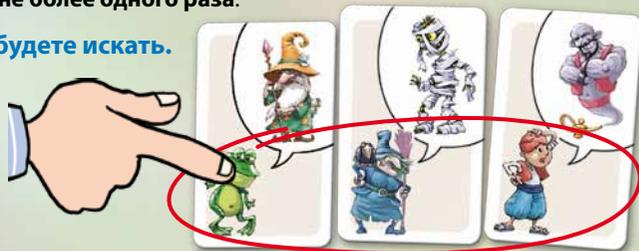
Цель игры – полностью выполнить три задания (помочь трём персонажам найти того, кого они ищут).

Ход игры

Игроки делают ходы по очереди по часовой стрелке, начиная с самого старшего игрока. В свой ход **каждый игрок выполняет по порядку следующие действия**. Каждое действие можно выполнить **не более одного раза**:

1. Определите, кого вы будете искать.

Посмотрите на три открытые карточки с заданиями. Вам надо найти одного из трёх сказочных персонажей, изображённых в левых нижних углах.



2. Переместите фишку на новый участок поля.

Игроки перемещаются по игровому полю при помощи карточек путешествий. Путь пролегает по разнообразной местности, и для каждого типа местности нужен свой метод передвижения. **Лошадь скачет через лес (зелёные дорожки), верблюд пересекает пустыни (жёлтые дорожки), ослик пробирается по горным тропкам (серые дорожки), а корабли прокладывают путь по воде (синие дорожки).**



Например, для того, чтобы переместить фишку через лес, необходима карточка с изображением лошади. Передвиньте свою фишку в конец зелёной дорожки до следующего круглого жёлтого участка и положите использованную для путешествия карточку с лошадью в стопку сброса рядом с игровым полем.

За один ход можно пройти несколько дорожек, если у вас есть все необходимые для этого карточки.

Если у вас на руках есть карточка с изображением ковра-самолёта, а ваша фишка находится на участке с ковром-самолётом или проходит через него, вы можете **долететь на нём до любого участка** на игровом поле. Однако по завершении вашего „перелёта“ вы обязаны оставить ковёр-самолёт в конечном пункте. Если у вас нет подходящей карточки путешествия или вы по какой-либо причине не хотите перемещать фишку, фишка остаётся на месте.



3. Выясните, кто прячется в башне.

Остановившись на участке с башенкой, вы, если хотите, можете посмотреть, кто из сказочных персонажей прячется под колпачком. Прежде чем вновь спрятать персонажа, вы обязаны показать его остальным игрокам.

3.1 Если в башенке прячется один из ищущих персонажей с общих карточек заданий:

- Вы забираете эту карточку и кладёте её перед собой лицевой стороной вверх. Таким образом, вы получаете индивидуальное задание: теперь вам предстоит найти персонажа, изображённого в правом верхнем углу этой карточки, – искомого персонажа. Карточку с заданием нельзя забирать, если:
 - у вас уже есть два невыполненных индивидуальных задания;
 - у вас уже есть карточка с таким же заданием.
- Передвиньте башенку с персонажем на любой свободный участок. Как вы думаете, куда направился персонаж и почему? Кратко скажите об этом. Так всем будет легче запомнить персонажей и места, где они находятся. Например, «рыцарь вошёл в пещеру, чтобы сразиться с драконом».
- Если вы забрали одну из общих карточек с заданиями, то должны заменить её следующей карточкой из стопки так, чтобы рядом с игровым полем всегда лежало три общих задания. Не забудьте убедиться, что ищущие персонажи на карточках не повторяются.



3.2 Если в башенке оказался искомым персонаж с одной из ваших индивидуальных карточек:

- Данное задание считается выполненным. Переверните карточку с заданием и оставьте её перед собой. Поздравляем! Вы заработали одну золотую монету.
- Теперь передвиньте башенку с персонажем на любой свободный участок и придумайте об этом короткую историю.



3.3 Если в башенке оказался любой другой персонаж:

- Башенка с персонажем остаётся на своём месте.

4. Возьмите новые карточки путешествий

В конце хода возьмите из стопки **две** новые карточки путешествий. Однако следите за тем, чтобы у каждого игрока было не более десяти карточек путешествий одновременно.

Конец игры

Игра заканчивается, когда один из игроков, перевернув индивидуальную карточку с заданием, успешно выполняет своё третье задание. Этот игрок и побеждает в игре.



Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании «Стиль Жизни» www.LifeStyleLtd.ru – там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей!



LOGIS