

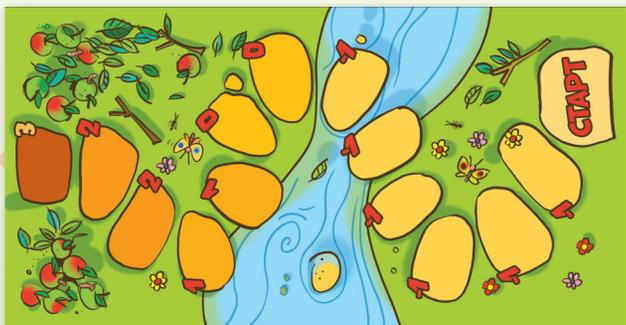
# ЕЖИНЫЕ БЕГА

Иголка в иголку

## Правила игры



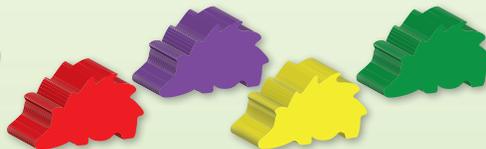
### СОСТАВ ИГРЫ



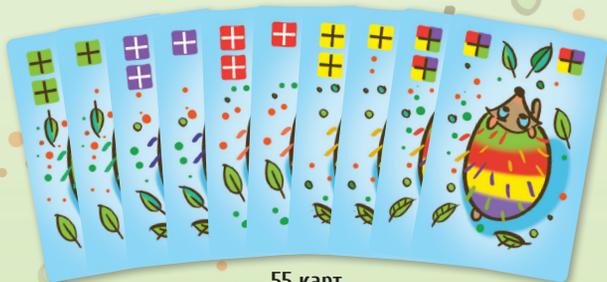
Игровое поле



36 жетонов победных очков



4 фигурки ежей



55 карт



Правила игры

### ЦЕЛЬ ИГРЫ

Число раундов игры равно количеству игроков. В конце каждого раунда игроки получают победные очки. Побеждает игрок, набравший к концу игры больше всего победных очков.



## ПОДГОТОВКА К ИГРОВОМУ РАУНДУ

1. Положите игровое поле посередине стола.
2. Выставьте все фигурки ежей на стартовое деление поля.
3. Перемешайте карты и раздайте каждому игроку одинаковое число карт лицевой стороной вниз. Если в игре меньше 5 участников, перед раздачей карт отложите в коробку:

- 10 карт, если играют трое,
- 3 карты, если играют четверо.

Не показывайте свои карты другим игрокам.

4. Выложите рядом с игровым полем жетоны победных очков.

### Подготовка к раунду при игре впятером



## ХОД ИГРОКА

Игру начинает тот, кто последним ел ягоды.

В свой ход игрок выбирает **одну любую** карту с руки и выкладывает её на стол лицевой стороной вверх. Все карты кладутся в одну общую стопку. Затем игрок перемещает фигурку ежа указанного на карте цвета на 1 или 2 деления вперёд:

 – одно деление

  – два деления

**Внимание!** Карта с разноцветным ежом — джокер. Сыграв её, игрок перемещает ежа **любого** цвета.

Выложив карту и переместив ежа, игрок передаёт ход следующему участнику по часовой стрелке, и тот тоже выкладывает карту и перемещает ежа.



## Примеры



Игрок выкладывает карту с фиолетовым ежом и двумя плюсами, а затем перемещает фигурку фиолетового ежа на 2 деления вперёд.



Игрок выкладывает карту с разноцветным ежом и одним плюсом. Он выбирает красного ежа и перемещает его на 1 деление вперёд.

## КОНЕЦ РАУНДА И ПОЛУЧЕНИЕ ПОБЕДНЫХ ОЧКОВ

Раунд заканчивается, как только один из ежей достигает последнего деления игрового поля (с цифрой 3). После этого игроки получают победные очки.

### Подсчёт победных очков

- Игроки получают победные очки за карты у себя на руках (карты, которые не были выложены в общую стопку).

Каждая карта приносит столько победных очков, сколько указано на делении, которое занимает нарисованный на этой карте ёж.

Например, если фигурка зелёного ежа стоит на делении с цифрой 2, карты с зелёным ежом приносят по 2 победных очка.

- Карты джокеров не приносят победных очков.
- Игрок, переместивший ежа на последнее деление игрового поля (и закончивший раунд), получает дополнительные 3 победных очка.

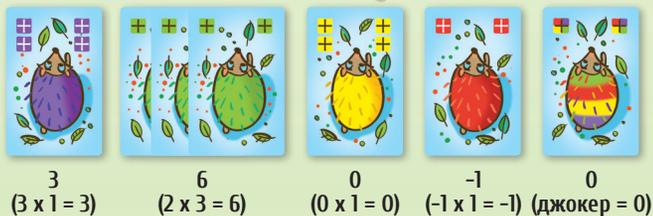
Каждый игрок суммирует полученные очки, берёт соответствующие жетоны победных очков и кладёт их перед собой. Они останутся лежать перед ним до конца игры.

Если суммарный результат игрока отрицательный, то он получает 0 победных очков (и не сбрасывает жетоны, полученные в предыдущих раундах).

### Новый раунд

Новый раунд проходит в точности, как описанный выше. Новый раунд начинает участник, сидящий слева от игрока, начинавшего прошлый раунд.

### Пример подсчёта победных очков



Алла перемещает фиолетового ежа на последнее деление игрового поля и заканчивает раунд. Она получает 8 победных очков за карты на руке (3 + 6 + 0 - 1 + 0) и 3 победных очка за завершение раунда. Итого 11 победных очков.



## КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается после последнего раунда (число раундов соответствует количеству игроков). Игроки складывают полученные победные очки, участник с наибольшим числом победных очков объявляется победителем.

В случае ничьей побеждает претендент, набравший наибольшее количество победных очков в последнем раунде.

## УСЛОЖНЁННЫЙ ВАРИАНТ ИГРЫ

Этот вариант игры меняет правила подсчёта очков в конце раунда: подсчёт очков становится более сложным.

Этот вариант игры рекомендуется участникам старшего возраста и тем, кто уже хорошо освоил игру по обычным правилам.

### Подсчёт победных очков

Игроки получают победные очки по картам на руках.

Количество победных очков зависит от типа карт и чисел на делениях, которые занимают указанные на картах ежи.

- Каждая пара карт с ежом одного цвета и одним плюсом в 5 раз увеличивает число на делении, занятом ежом соответствующего цвета.
- Отдельные карты с одним плюсом приносят столько победных очков, сколько указано на делении игрового поля.
- Каждая карта с двумя плюсами приносит в 2 раза больше очков, чем указано на делении поля.
- Карты джокеров не приносят очков.
- Игрок, переместивший ежа на последнее деление игрового поля (и закончивший раунд), получает дополнительные 6 победных очков.
- В маловероятном случае, если у вас закончились жетоны победных очков, записывайте набранные очки на бумаге.

### Пример подсчёта очков в усложнённом варианте игры



6  
(3 x 2 = 6)



10  
(2 x 5 = 10)



2  
(2 x 1 = 2)



-5  
(-1 x 5 = -5)



0  
(джокер = 0)

Алла перемещает фиолетового ежа на последнее деление игрового поля и заканчивает раунд. Она получает 13 очков за карты на руке (6 + 10 + 2 - 5 + 0) и 6 очков за завершение раунда. Итого 19 победных очков.

## СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

Автор игры: Райнер Книциа  
Художник: Рольф Фогт  
Издатель: Томаш Колодзейчак  
Редактор: Патрик Блок  
Координатор производства: Агнешка Купчик  
Графический дизайн и вёрстка: Цезарий Шульц

Русское издание: ООО «Мир Хобби»  
Общее руководство: Михаил Акулов, Иван Попов  
Руководство редакцией: Владимир Сергеев  
Выпускающий редактор: Александр Киселев  
Переводчик: Александр Петрунин  
Дизайнер-верстальщик: Дарья Смирнова  
Корректор: Ольга Португалова  
Вопросы издания игр: Николай Пегасов (nikolay@hobbyworld.ru)  
Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

