

Весёлая игра на реакцию — от 1 до 5 игроков — от 3 лет и старше



**Додбль**

**1, 2, 3**

**Правила  
игры**



## **«Доббль: Цифры и формы» — что же это такое?**

**«Доббль: Цифры и формы»** — это более 30 изображений (цифр и геометрических фигур), 30 карт, по 6 изображений на карте — и только одно единственное совпадающее изображение на двух любых картах. И вам предстоит найти его!

### **Прежде чем приступить к игре...**

Ещё не играли в **«Доббль»**? Возьмите 2 карты и положите их на стол лицевой стороной вверх. Вам нужно найти общее для этих двух карт изображение (одинаковая форма, цвет — отличаться может только размер). Первый игрок, обнаруживший совпадающее изображение, называет его, выкладывает две новые карты, и игра продолжается.

Вы можете играть бесконечно долго, и всегда на любых двух картах будет общее изображение.

Вот и всё!  
Теперь вы умеете играть в  
«Доббль: Цифры и формы!»

### Цель игры

Независимо от используемого варианта игры, вы должны найти общее изображение на двух картах, назвать его, затем взять карточку себе, отдать, перевернуть или сбросить (в зависимости от правил конкретной мини-игры).

### Мини-игры

«Доббль: Цифры и формы» — это набор мини-игр на скорость, в которых все участники играют одновременно.

Мини-игры расположены в порядке возрастания сложности. Вы можете играть в мини-игры по порядку, вразной или просто в одну и ту же мини-игру.

Главное здесь — это веселье! Внимательно прочитайте правила, прежде чем приступить к игре. Сыграйте пробный раунд, чтобы убедиться, что все правильно поняли правила игры.



## Конец игры

В правилах каждой мини-игры  
указаны условия выигрыша.

## Спорные случаи

Игрок, первым назвавший совпадающее изображение, выигрывает!

Если игроки назвали его одновременно, то выигрывает  
тот игрок, который первым взял карточку себе,  
отдал её, перевернул или сбросил.

## Ничья

В конце игры игроки, набравшие одинаковое количество  
очков, соревнуются между собой: каждый из игроков  
берёт по карте, и они одновременно открывают  
свои карты. Первый игрок, который найдёт  
совпадающее изображение, побеждает!

# Примеры изображений

1

Один/Голубой

2

Два/  
Красный

3

Три/  
Оранжевый



Прямоугольник/  
Красный



Квадрат/  
Сиреневый



Круг/  
Зелёный



Треугольник/  
Жёлтый



## МИНИ-ИГРА №1

### Мальчик-с-пальчик

(игра для одного)

**1) Подготовка к игре:** разложите 6 карт в центре стола в одну линию и поместите ещё 6 карт лицевой стороной вниз в виде стопки перед ребёнком.

Количество карт может меняться в зависимости от возраста ребёнка и желаемой продолжительности игры.

**2) Цель игры:** закрыть все карты, лежащие на столе, своими картами.



### 3) Как играть?

Ребёнок открывает верхнюю карту стопки и ищет совпадающее изображение на ней и первой карте в «дорожке» на столе. Как только ребёнок его находит, он накрывает первую карту в «дорожке» своей картой лицевой стороной вниз. Игра продолжается, пока все карты в «дорожке» не будут закрыты.

### 4) Разновидность игры:

Закрыв все карты на столе, ребёнок зовёт взрослого и, открывая каждую карту, называет совпадающее изображение (пример: синий треугольник, красная двойка и так далее). Если ребёнок ошибся, называя символ, или же неверно нашёл совпадающее изображение, взрослый объясняет ребёнку, в чём была его ошибка.



## МИНИ-ИГРА №2

### Гусеница

**1) Подготовка к игре:** раздайте карты игрокам поровну и положите одну карту лицевой стороной вверх в центр стола. Каждый игрок помещает свои карты перед собой лицевой стороной вниз в виде стопки.

**2) Цель игры:** первым избавиться от всех своих карт.

Пример раздачи карт на 2 игроков





### 3) Как играть?

По команде все игроки переворачивают верхние карточки своих стопок лицом вверх. Затем каждый игрок старается первым найти изображение на своей карточке, совпадающее с изображением на карточке в центре стола. Как только игрок находит такое изображение, он называет его и помещает свою карту рядом с картой в центре стола. Получается «гусеница». Выложенная игроком карта становится новой «картой в центре стола», с которой игроки будут сравнивать верхние карты своих стопок. Игра продолжается по тем же правилам.



**4) Победитель:** первый игрок, избавившийся от всех своих карт, объявляется победителем. Остальные игроки продолжают игру, пока между ними не распределятся второе, третье и так далее места.

## МИНИ-ИГРА №3

### Два сундучка

- 1) Подготовка к игре:** расположите на столе две одинаковые стопки карт лицевой стороной вверх. Это два сундучка.
- 2) Цель игры:** собрать как можно больше карт.

Пример раздачи карт на 2 игроков



### 3) Как играть?

По команде первый игрок, обнаруживший одинаковый символ на двух лежащих лицевой стороной вверх картах, называет его и забирает себе одну карту. Игра продолжается, пока стопки не закончатся.

Если в какой-то момент в центре стола осталась только одна стопка, разделите её пополам и продолжайте играть, пока не останется только одна карта (или ни одной!).

**4) Победитель:** Побеждает игрок, набравший наибольшее количество карт к концу игры!

Игрок 2



Игрок 1



# МИНИ-ИГРА №4

## Колодец

**1) Подготовка к игре:** взакрытую раздайте игрокам все карты по одной, начиная с того, кто выиграл в прошлой мини-игре. Положите последнюю карту в центр стола в открытую. Каждый игрок перемешивает свои карты и формирует колоду, которую он располагает рубашкой вверх перед собой.

**2) Цель игры:** быстрее остальных игроков избавиться от всех своих карт, а главное — не оказаться последним!

Пример  
раздачи карт  
на 4 игроков



### 3) Как играть?

По команде игроки переворачивают свои колоды лицевой стороной вверх. Они должны быстрее других игроков избавиться от всех своих карт. Для этого нужно найти и назвать вслух совпадающее изображение на верхней карте своей колоды и карте в центре стола, после чего накрыть карту в центре стола своей картой. Так как карта в центре стола постоянно меняется, вам нужно поторопиться!

**4) Победитель:** Первый игрок, избавившийся от всех своих карт, объявляется победителем.



# МИНИ-ИГРА №5

## Прятки

**1) Подготовка к игре:** перемешайте все карты, разложите 4 карты лицевой стороной вверх перед ребёнком и по 6 карт перед каждым взрослым. Положите одну карту лицевой стороной вверх в центре стола, а оставшиеся карты уберите в коробку.

Количество карт, раздаваемых ребёнку, может меняться, в зависимости от его возраста.

**2) Цель игры:** первым перевернуть все свои карты рубашкой вверх.

Пример  
раздачи карт  
на 2 игроков



### 3) Как играть?

Все играют одновременно.

По команде каждый игрок должен найти совпадающее изображение между одной из своих карт и картой в центре стола. Как только кому-то из игроков это удаётся, он вслух называет это изображение и переворачивает свою соответствующую карту лицевой стороной вниз. Игра продолжается.

**4) Победитель:** Игра заканчивается, когда у одного из игроков не остаётся ни одной карты, лежащей лицевой стороной вверх. Этот игрок объявляется победителем.



DOBСF01-RU

## **Об авторах:**

**Авторы игры: Дени Бланшо, Жак Коттро при участии команды Play Factory (Жан-Франсуа Андреани, Тусан Бенедетти, Гийом Жиль-Нав, Игорь Полушин).**

Игра издана и распространяется: [www.asmodee.com](http://www.asmodee.com)

Эксклюзивный дистрибьютор на территории РФ, Республик Беларусь и Казахстан: ООО «Настольные игры – Стиль Жизни».

Множество других интересных настольных игр для взрослых и детей на сайте

[www.LifeStyleLtd.ru](http://www.LifeStyleLtd.ru)

[www.asmodee.com](http://www.asmodee.com)

