

Ангуан Боза
7 WONDERS
LEADERS™

Памятка

ОПИСАНИЕ ЛИДЕРОВ



АЛЕКСАНДР (ALEXANDER) : В конце игры Александр добавляет 1 победное очко к каждому жетону Победы.



АМИТИС (AMYTIS) : В конце игры Амитис приносит 2 победных очка за каждую стадию Чуда Света, построенную игроком.



АРХИМЕД (ARCHIMEDES) : После введения Архимеда в игру игрок может возводить Постройки **зелёного цвета**, затрачивая на один ресурс меньше.



АРИСТОТЕЛЬ (ARISTOTLE) : В конце игры Аристотель добавляет 3 победных очка к каждому набору разных научных символов (это означает, что сумма увеличивается с 7 ПО до 10 ПО за набор).



БИЛКИС (BILKIS) : После введения Билкис в игру игрок может один раз за ход покупать любой ресурс, заплатив 1 монету в банк.



ЦЕЗАРЬ (CAESAR) : После введения Цезаря в игру игрок получает 2 щита.



КЛЕОПАТРА (CLEOPATRA) : В конце игры Клеопатра приносит 5 победных очков.



КРЁЗ (CROESUS) : После введения Крёза в игру игрок сразу же получает премию в 6 монет, взятых из банка.



ЕВКЛИД (EUCLID) : Евклид приносит игроку научный символ . Этот символ добавляется к научным постройкам (**зелёные карты**) в городе игрока.



ХАММУРАПИ (HAMMURABI) : После введения Хаммурапи в игру игрок может возводить Постройки **синего цвета**, затрачивая на один ресурс меньше.



ГАННИБАЛ (HANNIBAL) : После введения Ганнибала в игру игрок получает 1 щит.



ХАТШЕПСУТ (HATSHEPSUT) : После введения Хатшепсут в игру каждая закупка одного или больше ресурсов у соседа приносит 1 дополнительную монету из банка. Обратите внимание, что вы можете получить лишь 1 монету за соседа в один ход.



ХИРАМ (HIRAM) : В конце игры Хирам приносит 2 победных очка за каждую Гильдию в городе игрока.



ГИПАТИЯ (HYRATIA) : В конце игры Гипатия приносит 1 победное очко за каждую **зелёную карту** в городе игрока.



ИМХОТЕП (IMHOTEP) : После введения Имхотепа в игру игрок может возводить Стадии Чуда Света, затрачивая на один ресурс меньше.



ЮСТИНИАН (JUSTINIAN) : В конце игры Юстиниан даёт 3 победных очка за каждый набор 3 карт Эпох (**красный, синий, зелёный**) в городе игрока.



ЛЕОНИД (LEONIDAS) : После введения Леонида в игру игрок может возводить Постройки **красного цвета**, затрачивая на один ресурс меньше.



МЕЦЕНАТ (MAECENAS) : После введения Мецената в игру нанявший его игрок может нанимать всех будущих Лидеров бесплатно (во время Фазы Вербовки), без необходимости оплачивать их стоимость монетами.



МИДАС (MIDAS) : В конце игры Мидас приносит 1 победное очко за каждые 3 монеты в казне игрока.



НАВУХОДОНОСОР (NEBUCHADNEZZAR) : В конце игры Навуходоносор приносит 1 победное очко за каждую **синюю карту** в городе игрока.



НЕФЕРТИТИ (NEFERTITI) : В конце игры Нефертити приносит 4 победных очка.



НЕРОН (NERO) : Нерон приносит 2 монеты за каждый заработанный игроком жетон Победы, начиная с этого момента. Монеты берутся из банка одновременно с получением жетонов Победы.

 ПЕРИКЛ (PERICLES): В конце игры Перикл приносит 2 победных очка за каждую красную карту в городе игрока.

 ФИДИЙ (PHIDIAS): В конце игры Фидий приносит 1 победное очко за каждую коричневую карту в городе игрока.

 ПЛАТОН (PLATO): В конце игры Платон приносит 7 победных очков за каждый набор из 7 карт Эпох (коричневый, серый, синий, жёлтый, зелёный, красный, фиолетовый) в городе игрока.

 ПРАКСИТЕЛЬ (PRAXITELES): В конце игры Пракситель приносит 2 победных очка за каждую серую карту в городе игрока.

 ПТОЛЕМЕЙ (PTOLEMY): Птолемей приносит игроку научный символ . Этот символ добавляется к научным постройкам (зелёные карты) в городе игрока.

 ПИФАГОР (PYTHAGORAS): Пифагор приносит игроку научный символ . Этот символ добавляется к научным постройкам (зелёные карты) в городе игрока.

 РАМЗЕС (RAMSES): После введения Рамзеса в игру игрок может строить все свои Гильдии бесплатно, без необходимости оплачивать их стоимость ресурсами.

 САПФО (SAPHO): В конце игры Сапфо приносит 2 победных очка.

 СОЛОМОН (SOLOMON): После введения Соломона в игру игрок может выбрать карту Эпохи из стопки сброса и ввести её в игру (использовать) бесплатно.

 ТОМИРИС (TOMYRIS): После введения Томирис в игру, во время разрешения конфликтов жетоны Поражения игрока отдаются соседнему городу-победителю.

 ВАРРОН (VARRO): В конце игры Варрон приносит 1 победное очко за каждую жёлтую карту в городе игрока.

 ВИТРУВИЙ (VITRUVIUS): После введения Витрувия в игру игрок получает 2 монеты каждый раз, когда строит бесплатно посредством строительства цепей. Монеты берутся из банка после строительства.

 КСЕНОФОНТ (XENOPHON): Ксенофонт приносит 2 монеты за каждую коммерческую постройку (жёлтые карты), которую игрок возведёт с данного момента. Монеты берутся из банка сразу после постройки.

 ЗЕНОБИЯ (ZENOBIA): В конце игры Зенобия приносит 3 победных очка.

ОПИСАНИЕ ГИЛЬДИЙ



ГИЛЬДИЯ ИГРОКОВ (GAMER'S GUILD): Приносит 1 победное очко за каждый полный набор из 3 монет в казне игрока.



ГИЛЬДИЯ КУРТИЗАНОК (COURTESAN'S GUILD): Когда Гильдия Куртизанок построена, игрок должен сразу же поместить жетон Куртизанки на одного из Лидеров, представленного в одном из соседних городов. Игрок получает все бонусы этого Лидера и все его эффекты.



ГИЛЬДИЯ ДИПЛОМАТОВ (DIPLOMAT'S GUILD): Приносит 1 победное очко за каждого Лидера, представленного в соседних городах.



ГИЛЬДИЯ АРХИТЕКТОРОВ (ARCHITECT'S GUILD): Даёт 3 победных очка за каждую Гильдию, представленную в соседних городах.