

ВИЛЛА ПАЛЕТТИ

Перевод правил на русский язык: Туманова Анна, ООО Стиль Жизни ©

В далёкой и прекрасной земле, где цветут лимоны и зреют апельсины, жил-поживал мудрый старец, которого друзья называли Палетти. И была у него только одна цель в жизни: закончить прекрасный дворец, уходящий высокими шпилями в небо, который начал строить еще его прапрадедушка. У Палетти не было денег, но был великолепный план. Он придумал использовать старые прапрадедушкины колонны, вместо того, чтобы покупать новые. Все что ему надо было сделать, это взять некоторые колонны, поддерживающие нижние этажи (а их было, в самом деле, больше, чем необходимо), и поставить их на верхние этажи! "Прекрасно, Палетти!" воскликнули его друзья, и быстро принялись за работу. Долго ли, коротко ли, а перед их взорами предстала величественная постройка - Вилла Палетти!



Содержимое



- 1 Базовый Фундамент
- 5 деревянных Перекрытий 5-ти цветов
- 20 Колонн 3-х видов и 4-х цветов
- 1 Печать Мастера Строительства
- 1 Крючок
- Правила



Ход игры (для 4 игроков)

А. Выбор цвета и начало игры

Самый младший игрок бросает Печать Мастера Строительства и присваивает себе цвет, который на ней выпал. Он же и начинает игру. После него цвет выбирают все остальные игроки. У каждого игрока 5 Колонн своего цвета.

Б. Строительство

Игроки ходят по часовой стрелке. Во время строительства все игроки должны придерживаться Общих Правил Строительства, которые будут объяснены далее.

Методы строительства

Игрок убирает одну Колонну по своему выбору, (либо свободно стоящую, либо поддерживающую), и ставит ее на самое верхнее Перекрытие. Колонну можно брать с любого этажа башни (Рис. 4). Как только игрок устанавливает свою Колонну, его ход заканчивается.

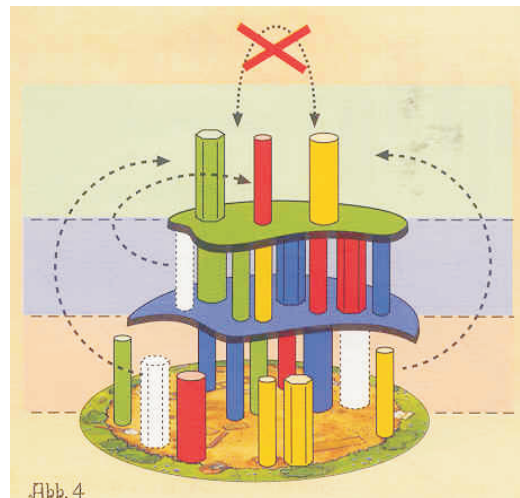


Abb. 4

Рис. 4: Колонны, стоящие на верхнем Перекрытии, забирать нельзя.

Неудачные Попытки Строительства

Если при попытке игрока забрать Колонну, вся башня зашаталась и может разрушиться, он обязан остановиться (Рис. 5а). Колонна возвращается на своё место, и ее больше нельзя двигать до конца игры (Рис. 5б). На этом ход заканчивается.

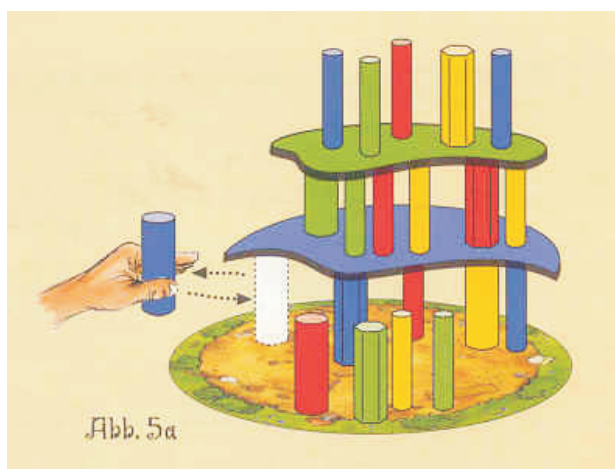


Abb. 5а

Рис. 5а: Серёжа хотел бы переставить свою Синюю Колонну на самое верхнее Перекрытие, но вовремя понимает, что вся Вилла Палетти может разрушиться. Он спешно ставит Колонну на место, и его ход заканчивается.

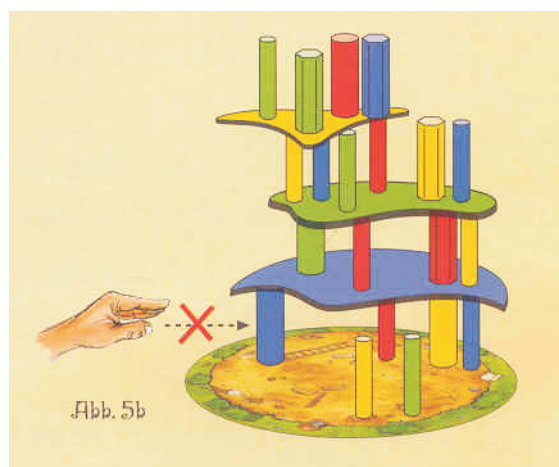


Abb. 5б

Рис. 5б: Серёжа не может двигать эту Синюю Колонну до самого конца игры.

Цель Игры

Игроки стремятся поставить свои Колонны на как можно более высокий этаж Виллы Палетти. Если игрок считает, что в результате перестановки колонны башня может обвалиться, он может вместо этого положить новое перекрытие на вершину башни. Правда, тем самым, он делает ее еще более неустойчивой и шаткой.

Следующий Мастер Строительства тоже размещает свои Колонны на башне и так до тех пор, пока она не обрушится.

Подготовка к Игре

Положите Фундамент в центр стола. Пять Перекрытий и Крючок положите рядом. Теперь игроки размещают все Колонны на Фундаменте, в любом порядке. После этого первое, синее Перекрытие кладётся на Колонны так, чтобы оно не выступало за рамки Фундамента (Рис. 2 и 3).

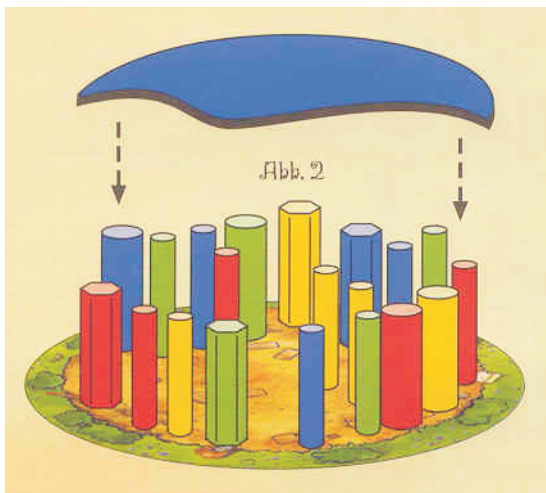


Рис. 2: Синее Перекрытие ставится поверх Колонн, как только их установят на Фундамент. Колонны можно размещать только внутри коричневого круга, нарисованного на Фундаменте.

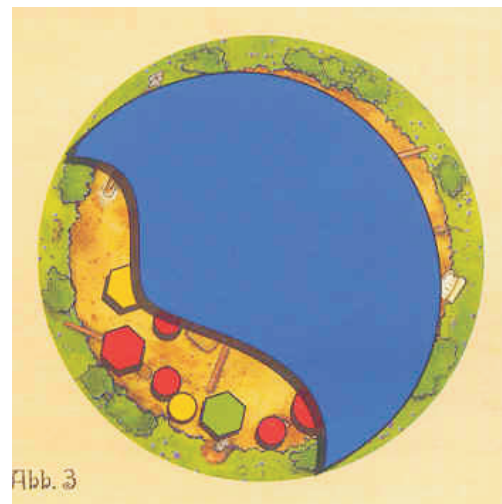


Рис. 3: Синее Перекрытие кладётся так, чтобы не выходить за границы Фундамента.

Как Положить новое Перекрытие

Чтобы установить новое Перекрытие надо, чтобы ни одну Колонну нельзя было больше переместить, и чтобы все игроки с этим согласились (Рис.6а и 6б).

Если кто-то из игроков не согласен с предложением возможны два варианта:

Пример 1: Маша предлагает установить новое Перекрытие. Серёжа говорит, что он сможет передвинуть ещё одну Колонну, и Перекрытие не нужно. Он берёт любую Колонну на свой выбор и ставит её на вершину башни. Это ему удаётся. Он удаляет из игры Колонну, которую переместил. Машин ход сгорает.

Пример 2: На предложение Маши положить новое Перекрытие, Витя сказал, что сможет поставить ещё одну Колонну. Он попытался это сделать, но у него не получилось. Башня шатается. Колонна остается на месте, а Маша удаляет из игры любую Витину Колонну и ставит новое Перекрытие, как и хотела.

За один ход можно либо положить Перекрытие, либо переместить Колонну.

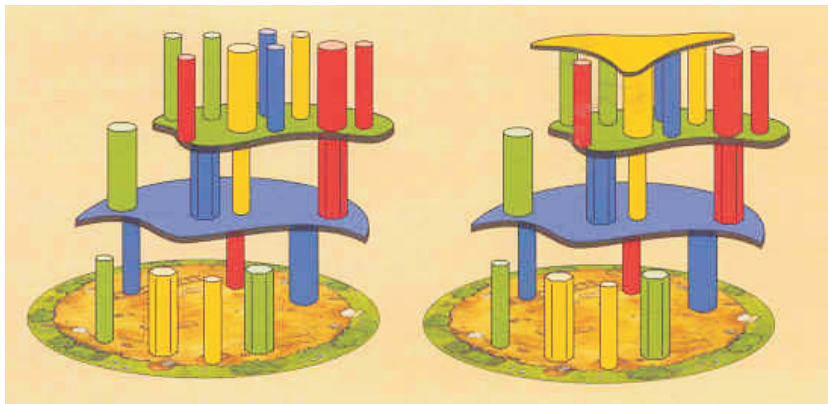


Рис. 6а и 6б: Катя играет Красными Колоннами. Она считает, что ей не удастся переместить ни одну Колонну. Она предлагает положить новое Перекрытие. Никто не возражает. Она берет Жёлтое Перекрытие и размещает его на Колоннах так, чтобы оно не выступало за пределы Фундамента. Под основанием должно быть как минимум три Колонны. Перекрытие ставятся в порядке, приведенном на Рис.1.

Если игрок кладёт Оранжевое Перекрытие четвёртого этажа (или более верхнего), он может поместить его всего на двух Колоннах.

— Общие Правила Строительства —

1. Забирая Колонну, слегка приподнимите Перекрытие, которое находится над ней. Его нужно вернуть строго на прежнее место.
2. Устанавливая Колонну, игрок не должен держаться за Перекрытие.
3. Ни одна Колонна не может заступать за Перекрытие, на котором стоит.
4. Порядок, в котором укладываются Перекрытия, всегда один и тот же.
5. Для того чтобы убрать Колонну, можно использовать Крючок.
6. За один ход можно переместить только одну Колонну.
7. Колонны, расположенные на самом верху башни, нельзя использовать для дальнейшего строительства.
8. Колонны не всегда можно устанавливать друг на друга. Только в исключительном случае - на самом верхнем уровне, выше Красного Перекрытия (Рисунок 1).

В. Печать Мастера Строительства

Как только будет установлено Зелёное Перекрытие, начинается соревнование за Печать Мастера.

Первый игрок, который установит Колонну на это Перекрытие, берёт Печать. Как только одному из игроков удастся набрать больше очков, чем у Мастера Печати, он берет Печать себе. Если у двух игроков одинаковое количество очков, Печать остается у своего владельца.

Игрок получает очки за каждую Колонну, которую ему удастся поставить на верхний из возможных уровень. Как только кладётся новое Перекрытие, все очки, полученные уровнем ниже этого Перекрытия, сгорают. Первый игрок, сумевший поставить на новое Перекрытие свою Колонну, получает Печать.

Игрок кладёт Печать перед собой, повернув ее таким образом, чтобы сверху был цвет, которым играет предыдущий владелец Печати (Рис. 7а и 7б).

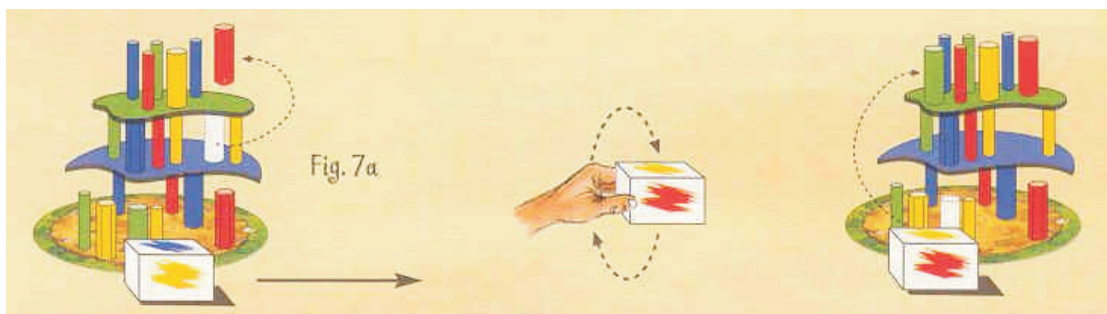


Рис. 7б

Пример (Рис. 7а): Женя играет Жёлтыми. Она лидирует, так как её Толстая Колонна на самом верхнем уровне стоит 3 очка. Она берёт Печать, которая была у Серёжи (он играет Синими) себе. Катя ставит на Перекрытие свою Красную Колонну, это приносит ей 4 очка (1 за Тонкую и 3 за Толстую), и она забирает Печать у Жени, кладёт ее перед собой так, чтобы Жёлтый цвет был сверху.

Количество очков перед ходом Кати:

Катя - 1; Женя - 3; Серёжа - 2; Зоя - 1

После его хода:

Катя - 4; Женя - 3; Серёжа - 2; Зоя - 1

Рис. 7б: В следующий ход Зоя переставляет свою Зелёную Колонну с Фундамента на верхний уровень. У неё теперь тоже 4 очка. Печать остается у Кати, так как у неё столько же очков. Количество очков перед ходом Зои:
Катя - 4; Женя - 3; Серёжа - 2; Зоя - 1

После её хода:

Катя - 4; Женя - 3; Серёжа - 2; Зоя - 4

Г. Конец игры и определение победителя

Игра заканчивается, когда Вилла Палетти обрушивается, или когда ни один игрок не может переместить больше ни одну Колонну. Победителем становится тот игрок, у которого будет на тот момент Печать Мастера Строительства, если только он не был виновен в падении башни. В таком случае победителем становится предыдущий владелец Печати, что определяется по цвету на верхней грани.

Вилла Палетти

(для 2 игроков)

Каждый игрок выбирает себе два цвета. Перед каждым ходом игрок определяет, каким цветом он ходит. При подсчёте очков, учитывается общий результат двух цветов.

Вилла Палетти

(для 3 игроков)

Как и в игре для 4 игроков, для начала определяется цвет Колонн, которыми играют. Остальные Колонны считаются Нейтральными по цвету. Во время своего хода, игрок должен сперва передвинуть Нейтральную Колонну. И только после этого, он ставит свою Колонну на верхнее Перекрытие. На каждом уровне должна быть хотя бы одна Нейтральная Колонна. Таким образом, если на уровне осталась только одна Нейтральная Колонна, её трогать нельзя.

Неудачная попытка передвинуть Нейтральную Колонну

Если игрок чувствует, что, взяв Нейтральную Колонну, он разрушит башню, он может прекратить попытку. Если никто не возражает, он может перемещать свою Колонну. Если другому игроку удастся передвинуть Колонну вверх, первый игрок теряет свой ход.

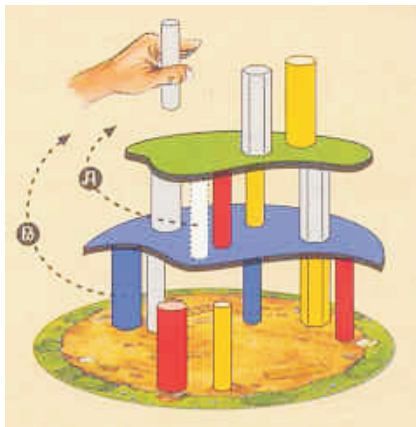


Рис. 8а: Серёжа ходит Синими. Он должен передвинуть Нейтральную Колонну (стрелочка А), и затем может поставить на верхнее Перекрытие свою Колонну (стрелка Б).

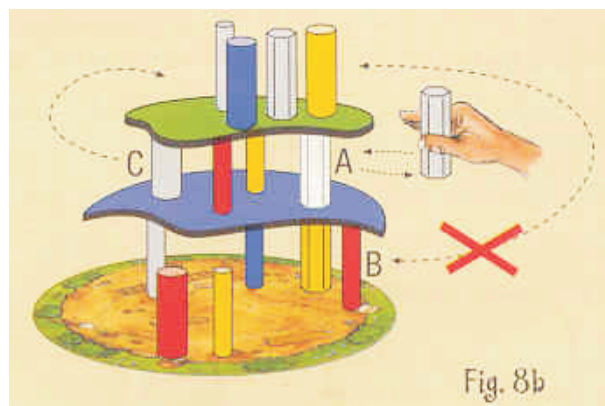


Рис. 8б: Теперь ходит Катя (красными). Сначала она попыталась передвинуть Нейтральную (А) Колонну. Она боится, что башня не выдержит и упадёт, и ставит её на место.

Она могла бы переставить одну из своих Колонн (В), но Зоя замечает, что Катя могла передвинуть другую Нейтральную Колонну. Зоя передвигает эту Колонну.

Перевод правил на русский язык: Туманова Анна, ООО Стиль Жизни ©