

Правила настольной игры

"8*28"

Авторы игры: Дэвид Л. Хойт, Колин Морган и Майк Хёртл.

Перевод на русский язык: Полина Басалаева, ООО «Игровед» ©

Захватывающая игра для 3-6 игроков от 8 лет и старше, где главное — удача.

Компоненты:



Вы получаете кристаллики, если общая сумма значений на ваших картах наиболее близка к 8, но не превышает 8 ИЛИ наиболее близка к 28, но не превышает 28. Если общая сумма значений на ваших картах одновременно равна 8 и 28, то у вас точное попадание, и вы забираете все кристаллики.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- Отделите друг от друга синие и красные кристаллики и отложите их в запас рядом с игровой областью.
- Перемешайте карты и сформируйте колоду.

ХОД ИГРЫ

В начале раунда раздайте игрокам взакрытую по одной карте из колоды. Каждый игрок тайно от остальных смотрит на неё и **кладёт её перед собой рубашкой вверх**.

Первым раздаёт карты самый старший игрок. Он берёт колоду и выполняет следующие два действия:

- **Действие А:**

Положите синий кристаллик из запаса в центр стола.

(Если в запасе синих кристалликов не осталось, возьмите красный.)

- **Действие Б:**

Начиная с вашего соседа слева и далее по часовой стрелке, предложите **каждому игроку** (и в последнюю очередь — себе) взять из колоды ещё одну карту рубашкой вверх. Если игрок берёт ещё одну карту из колоды, то он кладёт её **лицевой стороной вверх** рядом с другой своей картой (или картами) и в уме прибавляет её значение к общей сумме значений уже имеющихся у него карт. Игроки могут также отказаться от предлагаемой карты.

Значение карты «1/11» считается либо как 1, либо как 11 — на усмотрение владельца этой карты.

Если перед игроком **лицевой стороной вверх** лежат карты, общая сумма значений которых равняется **28 или больше**, то он **больше не участвует** в этом раунде. Он складывает свои карты вместе в стопку.

Завершив действия А и Б, передайте колоду своему соседу слева. Этот игрок следующим раздаёт карты; он выполняет действия А и Б.

Продолжайте играть до тех пор, пока в ходе одного и того же действия Б все игроки (включая раздающего) не откажутся взять новую карту из колоды. **Раунд завершается**, игроки переходят к раздаче кристалликов.

РАЗДАЧА КРИСТАЛЛИКОВ

Игроки открывают лежащие перед ними рубашкой вверх карты.

Разделите лежащие в центре стола кристаллики на две равные части. Если на столе находится нечётное число кристалликов, один лишний кристаллик отложите до следующего раунда.

Проведите **две раздачи**:

- **Первую половину** кристалликов забирает игрок, у которого общая сумма значений на картах равняется 8 или наиболее близка к 8, но не превышает 8.
- Вторую половину кристалликов забирает игрок, у которого общая сумма значений на картах равняется 28 или наиболее близка к 28, но не превышает 28.



Пример 1: И у Яны, и у Никиты общая сумма значений на картах равняется 8. Они делят между собой поровну первую половину кристалликов. Даша (28) забирает вторую половину кристалликов. Коля (25) не получает ничего.



Пример 2: В этот раз никто не набрал в общей сумме на своих картах ровно 8. Даша набрала в общей сумме на своих картах 6 и забирает первую половину кристалликов. Никита (4) не получает ничего. Также ни один игрок не набрал в общей сумме на своих картах ровно 28. Яна (26) оказалась ближе к 28, чем Коля (23), и забирает вторую половину кристалликов. Коля не получает ничего.

Если **несколько** игроков претендуют на кристаллики, они делят их между собой поровну.

Если кристаллики невозможно разделить **поровну**, то игроки откладывают **лишние** кристаллики в сторону и не используют их **до начала следующего раунда**. То же самое касается никому **не розданных** кристалликов в центре стола.



Пример 3: Семь кристалликов невозможно разделить поровну на две части, поэтому разделите их на две части по три кристаллика в каждой и отложите лишний кристаллик в сторону до следующего раунда. Яна и Никита делят между собой три кристаллика и откладывают лишний кристаллик в сторону до следующего раунда. Даша забирает оставшиеся три кристаллика.

Вы можете участвовать только в **одной из двух раздач** (исключение: «Прямое Попадание»; см. ниже). Если значения на ваших картах позволяют вам участвовать в **обеих раздачах**, то вы должны выбрать **одну из них**; вы делаете этот выбор до раздачи первой половины кристалликов.

Если такой выбор стоит перед несколькими игроками, они выбирают по очереди, **начиная с последнего раздававшего карты в этом раунде**, в какой раздаче они хотят участвовать.



Пример 4: Значения на картах Коля позволяют ему в общей сумме получить 6, 16 или 26. Он должен решить, какую из этих трёх сумм он хочет использовать при раздаче. Он может участвовать в первой раздаче, только если он выбрал 6; в противном случае, он участвует во второй раздаче.

Прямое Попадание: 8 И 28!

Если общая сумма значений на ваших картах составляет **(ровно) 8, а также (ровно) 28**, то у вас **ПРЯМОЕ ПОПАДАНИЕ!** Вы забираете все кристаллики из центра стола. В таком случае вторая раздача не проводится. Если у нескольких игроков точное попадание, они делят все кристаллики поровну между собой.



Подготовка к Следующему Раунду

- Поместите все кристаллики, оставшиеся из предыдущих раундов, в центр стола.
- Перемешайте вместе **все** карты.
- Игрок слева от последнего раздававшего карты первым раздаёт карты в этом раунде (он начинает с действия А).

КОНЕЦ ИГРЫ

После того, как вы поместили первый красный кристаллик в центр стола, вы доигрываете текущий раунд – он становится завершающим. Если у вас не осталось красных кристалликов, вы доигрываете этот завершающий раунд, но не размещаете кристаллики (действие А пропускается до конца игры).

В конце завершающего раунда каждый игрок считает свои кристаллики и подсчитывает свои очки. Игроки получают:

- 1 очко за каждый синий кристаллик;
- 2 очка за каждый красный кристаллик.

После этого игра завершается. Побеждает игрок, набравший наибольшее количество очков по результатам всех раундов.