

Marc André

Роскошь Splendor

Возглавьте гильдию ювелиров и достигните процветания на Великом шёлковом пути!

ПРИУМНОЖАЙТЕ СВОЁ СОСТОЯНИЕ...

С точностью ювелира выбирайте жетоны драгоценных камней и монет и с их помощью приобретайте карточки Развития. Каждая карточка Развития символизирует очередной шаг на вашем пути к богатству, ведь они приносят бонусы, дающие скидку на последующие покупки.

ПРИВЛЕКАЙТЕ ВНИМАНИЕ ВЛИЯТЕЛЬНЫХ ВЕЛЬМОЖ...

Выполняйте условия на тайлах Вельмож, собирая бонусы определённых цветов, и получайте очки Развития.

РАЗВИВАЙТЕ СВОЮ ТОРГОВУЮ ИМПЕРИЮ...

Конец игры наступает, когда один из участников набирает 15 очков Престижа. Побеждает самый успешный ювелир!



Марк АНДРЕ

Я увлекался играми с самого детства, но удовольствие от разработки игр (а точнее — их доработки) я открыл для себя в 14 лет. Это был лучший способ выразить мою творческую натуру, какой я только я смог придумать. Однако мне понадобилось несколько десятилетий, чтобы по-настоящему вникнуть в разработку игр. В 2014 году успех «Роскоши» позволил мне заняться этим делом на профессиональном уровне. И теперь, после издания коллекции дополнений «Роскошь: Города» и самостоятельной игры «Роскошь: Дуэль», в честь 10-й годовщины оригинальной игры в свет выходит эта версия «Роскоши» в новом дизайне.



Поль ВЕРИТЕ

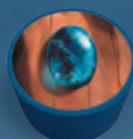
Я люблю рассказывать истории посредством иллюстрации, ведь можно сказать так много, используя так мало. Я считаю, что причиной моей тяги к искусству стало моё восхищение малейшими цветовыми оттенками, настроениями, а также бесчисленным множеством различий между людьми. Также у меня есть неутолимая страсть к настольным играм во всех формах, ведь они всегда стимулируют мышление и дают то чувство лёгкости и отдыха от реальности, которые мне так нравятся. Работа над этой новой версией «Роскоши» позволила объединить все мои увлечения в один проект. И каким удовольствием было поучаствовать в раскрытии огромных богатств, которые заключает в себе эта игра!

КОМПОНЕНТЫ

40 жетонов



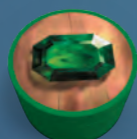
7 жетонов бриллиантов (белые)



7 жетонов сапфиров (синие)



7 жетонов рубинов (красные)



7 жетонов изумрудов (зелёные)



7 жетонов ониксов (чёрные)



5 жетонов монет (жёлтые)

90 карточек Развития



40 карточек 1-го уровня



30 карточек 2-го уровня



20 карточек 3-го уровня



10 тайлов Вельмож



1 фишка первого игрока

Настольная игра

Роскошь Дуэль

Splendor Duel

Тактическая игра во вселенной «Роскоши» для двух мастеров-ювелиров!

АВТОР ИГРЫ: МАРК АНДРЕ ИЛЛЮСТРАТОР: ПОЛЬ ВЕРИТЕ



www.spacecowboys.fr

SPACE Cowboys / Asmodee Group, 47 rue de l'Est, 92100 Boulogne-Billancourt, France ©2024 SPACE Cowboys. Все права защищены.



Больше интересных настольных игр для взрослых и детей на сайте компании «Стиль Жизни» www.LifeStyleLtd.ru

ПРАВИЛА ИГРЫ

Обратите внимание: мелкий шрифт. Для прочтения правил может понадобиться взрослый игрок.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Список компонентов приведён на обороте правил.

Игра с 4 участниками

- 1 Перемешайте колоды карточек Развития отдельно для каждого уровня. Положите эти колоды в центр стола так, чтобы ближе всего к вам была колода карточек первого уровня, а дальше всего — колода карточек третьего уровня (●; ●●; ●●●).
- 2 Откройте по 4 карточки из каждой колоды и выложите их в ряд возле соответствующих колод.
- 3 Перемешайте тайлы Вельмож и откройте 5 тайлов. Оставшиеся тайлы уберите в коробку, они в игре участвовать не будут.
- 4 Положите на стол 6 стопок жетонов (рассортированных по цветам) так, чтобы до них было удобно дотянуться.
- 5 Самый юный игрок получает фишку первого игрока.



Игра с 3 участниками

Следуйте инструкциям выше, только в шаге 3 откройте 4 тайла Вельмож, а в шаге 4 уберите из игры по 2 жетона драгоценных камней каждого типа (должно остаться по 5 жетонов каждого типа). Количество жетонов монет не меняется.

Игра с 2 участниками

Следуйте инструкциям выше, только в шаге 3 откройте 3 тайла Вельмож, а в шаге 4 уберите из игры по 3 жетона драгоценных камней каждого типа (должно остаться по 4 жетона каждого типа). Количество жетонов монет не меняется.

Не хотите читать правила? Посмотрите видео-правила (на английском языке):



ОБЗОР ИГРЫ

Карточка Развития



Цвет карточки определяется бонусом, который она приносит. Так, карточка выше считается красной.

Действия

Игру начинает участник с фишкой первого игрока. Далее ход передаётся по часовой стрелке.

В свой ход вы должны выполнить одно из следующих четырёх действий:

• Взять 3 жетона драгоценных камней разного цвета

Если в центре стола нет трёх жетонов драгоценных камней разного цвета, вы можете взять два жетона разного цвета (или даже один). **Вы не можете взять жетон монеты с помощью этого действия.**

• Взять 2 жетона драгоценных камней одного цвета

Вы можете выполнить это действие, только если в центре стола есть хотя бы 4 жетона этого цвета. **Вы не можете взять жетон монеты с помощью этого действия.**

• Забронировать 1 карточку Развития и взять 1 жетон монеты

Чтобы забронировать карточку Развития, возьмите одну из открытых карточек в центре стола или же, если вы хотите испытать удачу, возьмите верхнюю карточку из любой колоды, не показывая её другим игрокам. Затем возьмите 1 жетон монеты. Если на столе не осталось жетонов монет, вы всё ещё можете забронировать карточку, однако жетон монеты вы не получите.

Игроки держат забронированные карточки у себя в руке. В руке у игрока может одновременно находиться не более 3 карточек Развития. Забронированные карточки не могут быть сброшены: единственный способ избавиться от забронированной карточки — купить её (см. ниже). Вы не можете выполнить это действие, если вы уже забронировали 3 карточки Развития. В конце игры вы не получаете штрафных очков за забронированные карточки.

• Купить 1 карточку Развития

Вы можете купить одну из открытых карточек Развития в центре стола ИЛИ одну из ранее забронированных вами карточек. Чтобы купить карточку, вы должны оплатить её стоимость в жетонах (указана на карточке). И использованные для покупки жетоны верните в центр стола. **Жетоны монет могут выступать в качестве жетонов драгоценных камней любого цвета (даже если у вас уже есть такой жетон).**

Пример: Аня хочет приобрести эту карточку. Она возвращает указанные на карточке жетоны в центр стола (красный жетон она заменила жетоном монеты).



Приобретённую карточку положите лицом вверх перед собой. Сортируйте свои карточки по цветам и складывайте их одна на другую внахлест так, чтобы были видны бонусы и очки Престижа.

Бонусы

В левом верхнем углу приобретённых вами карточек Развития указаны бонусы. Эти бонусы дают «скидку» при покупке новых карточек Развития. Каждый бонус определённого цвета при покупке карточки равен одному жетону этого цвета.

Если у вас достаточно бонусов на карточках Развития, вы можете даже приобретать карточки Развития, вовсе не тратя на это жетонов. Однако вы не получаете жетоны из центра стола, если количество имеющихся у вас бонусов превышает стоимость карточки.

Пример: у Ани есть 3 карточки (2 карточки с красным бонусом и 1 карточка с чёрным бонусом). Чтобы купить следующую карточку Развития, она отдаёт за неё 3 синих жетона и 2 чёрных жетона, а остальное оплачивает бонусами на своих карточках (2 красных и 1 чёрный).



Карточки в центре стола

Как только вы взяли (забронировали или купили) открытую карточку, лежавшую в центре стола, на её место нужно положить карточку из колоды такого же уровня. Всегда на протяжении игры на столе должно находиться по 4 открытые карточки каждого уровня. Исключение составляет случай, когда карточки в нужной колоде закончились — в таком случае продолжайте игру с оставшимися карточками.

Лимит жетонов

Все находящиеся у игрока жетоны должны быть видны остальным участникам на протяжении всей игры. Во время хода игрока у него может быть любое количество жетонов, но к концу хода у него не должно быть более 10 жетонов (включая монеты). Если их оказывается больше, игрок должен вернуть часть жетонов, чтобы у него их осталось 10.

ТАЙЛЫ ВЕЛЬМОЖ

В ходе игры вы также можете получать тайлы Вельмож. Если к концу хода у вас накопилось требуемое количество бонусов (требования указаны на тайлах Вельмож), то вы сразу же получаете визит соответствующего Вельможи и забираете себе этот тайл.

Визит Вельможи не считается действием.

За один ход можно получить только один визит — даже если вы выполнили требования сразу нескольких Вельмож, вы можете выбрать лишь одного из них.

Очки Престижа



Требования Вельможи

КОНЕЦ ИГРЫ

Ваш итоговый результат — сумма очков Престижа за приобретённые вами карточки Развития и полученные вами тайлы Вельмож.

Если у игрока в конце его хода оказывается **15 очков Престижа или больше**, то все игроки, ещё не сыгравшие в этом раунде, делают по одному последнему ходу, и игра завершается (самый последний ход за участником справа от первого игрока).

Побеждает игрок с наибольшим количеством очков Престижа.

В случае ничьей побеждает игрок с **НАИМЕНЬШИМ** количеством карточек Развития. Если ничья сохраняется, игроки делят победу между собой.

