

Правила настольной игры

«Архипелаг: Война и Мир» (Archipelago: War & Peace)

Автор игры: Кристоф Бёланже (Chrisophe Boelinger)

Перевод на русский язык: Полина Басалаева, ООО «Игровед» ©

Игровые режимы

До начала игры участники должны выбрать один из трёх игровых режимов:

Предельный

Перемешайте карты развития из базовой игры с картами развития из этого дополнения, за исключением карты *Архивист* (карта *Архивист* не используется в этом игровом режиме). Положите получившуюся колоду карт развития в коробку от этого дополнения (см. *Применение коробки от дополнения*).

Война и Мир

Используйте карты только из этого дополнения. Отложите в сторону карты развития из базовой игры.

Отбор

Сформируйте колоду из карт персонажей из базовой игры и карт персонажей из этого дополнения. Перемешайте колоду рубашкой (стороной с информацией о балансе архипелага) вверх. Начиная с самого юного игрока, раздавайте взакрытую карты персонажей игрокам, пока в колоде не закончатся карты. У некоторых игроков может оказаться на одну карту больше, чем у остальных: это не влияет на ход игры.

Игроки выбирают одну карту персонажа из своей руки и кладут её рубашкой вверх в центр стола. Затем каждый игрок передаёт карты из своей руки своему соседу слева и выбирает одну карту персонажа из карт, которые ему передал его сосед справа: он кладёт её рубашкой вверх вместе с картами в центре стола. Игроки продолжают отбор, пока в центре стола не окажется 20 или 21 карта персонажей:

→ 2 игрока: 20 карт (10 кругов отбора)

→ 3 игрока: 21 карта (7 кругов отбора)

→ 4 игрока: 20 карт (5 кругов отбора)

→ 5 игроков: 20 карт (4 круга отбора)

В конце отбора уберите все лишние карты персонажей (карты, оставшиеся в руке у игроков) из игры.

Аналогичным образом произведите отбор карт прогресса.

Тщательно перемешайте отобранные карты персонажей и карты прогресса — это колода карт развития в этой игре.

Далее следуйте правилам базовой игры.

Новые графические изображения



Указанный на карте эффект, как правило, используется вне обычного хода игры. На карте указано, в какой именно момент игры её можно активировать.



Указанный на карте эффект действует до тех пор, пока она находится в игре.

Глоссарий карт



Архивист

Карта находится вне игры, если она не разыгрывается в данный момент и не находится в колоде карт развития или на треке развития. Например, карты, не попавшие в колоду карт развития, находятся вне игры.

Колониальная лотерея

Если открытая карта тренда затрагивает элементы игры, скрытых за ширмами игроков (например, запас флоринов), игроки зажимают свою ставку в кулаке. Затем каждый игрок разжимает кулак и показывает его содержимое остальным.



→ Игрокам запрещается осуществлять обмен и вести переговоры, когда разыгрывается эта карта (но они могли сделать это ранее!).

→ Если была открыта карта тренда *Благотворитель*, в лотерею выигрывает игрок, контролирующий наибольшее количество церквей.



Подкупной Губернатор

В случае ничьей ничего не происходит: отправьте все ставки в банк. Если игрок, управляющий Губернатором, сделал самую высокую ставку, он выплачивает деньги в банк.

Больница

В отличие от разового эффекта Чудес Света из базовой игры, эффект построенной Больницы может применяться в каждый ход. Чтобы использовать карту Больницы, заплатите цену её активации (как и в случае использования обычных карт развития).



Тюрьма

В тюрьме может находиться не более 3 заключённых.

Маркер населения колонии не передвигается в сторону уменьшения, если её жители попадают в тюрьму.

Заключённые жители не бунтуют во время кризиса.

Игрок, контролирующей карту Тюрьмы, и игроки, чьи жители попали в тюрьму, могут договориться об освобождении одного или нескольких заключённых в соответствии со стандартными правилами переговоров (см. *Переговоры* в базовых правилах).

Маршал Вобан

Для примера, Богатый Инвестор не может купить город, находящийся под защитой Маршала Вобана.





Робинзон Крузо

Вы можете поместить жителя на ресурс, расположенный в другом регионе, до тех пор, пока житель остаётся на острове. Остров состоит из одного или нескольких регионов, полностью окружённых водой или неисследованными участками.



Применение коробки от дополнения

Коробка от этого дополнения вмещает в себя до 90 карт развития в протекторах. Положите колоду карт развития в коробку от этого дополнения — это позволит вам легко передавать колоду другим игрокам в ходе игры. Игроки могут в любой момент посмотреть верхнюю карту колоды, просто взяв коробку.

Используйте коробку от дополнения, если вы пользуетесь протекторами для карт или выбрали *Предельный* игровой режим. Если вы играете без протекторов для карт, убедитесь, что карты аккуратно сложены в коробке, чтобы нижних карт не было видно.

Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании «Стиль Жизни» www.LifeStyleLtd.ru — там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей!