

Правила настольной игры «Вертявые червячки» (Drehwürmchen)

Автор: **Hajo Bücken, Dirk Hanneforth**

Игра для **2-6 игроков**

Перевод правил на русский язык: **Купцова Светлана, ООО «Игровед» ©**

Состав игры

- 27 деревянных дисков с изображением маленьких червячков 9 цветов
- 25 картонных жетонов малины
- 1 специальный кубик (2 грани с символом «стрелка», 2 грани с символом «листик», 1 грань с символом «червячок» и 1 грань с символом «малина»)
- правила игры



Обзор игры

Маленькие червячки очень любят лакомиться малиной. Это значит, что юным игрокам предстоит ловить червячков, чтобы те поделились с ними этими сладкими ягодами. Но поймать их можно, только когда вместе собираются **три червячка одного цвета!**

Подготовка к игре

Все 27 дисков кладутся лицевой стороной вниз (червячки не видны!) на стол и перемешиваются. Ягоды малины (2 игрока: 7 ягод, 3 игрока: 10 ягод, 4 игрока: 15 ягод, 5+ игроков: 25 ягод) кладутся кучкой недалеко от дисков с червячками, рядом располагается кубик. Всё готово к игре!

Игровой процесс

Самый младший игрок начинает игру с броска кубика.

Что означают символы на кубике:



Если на кубике выпадает стрелка, право хода передаётся следующему игроку (по часовой стрелке).



Если на кубике выпадает листик, игрок может ещё раз бросить кубик.



Если на кубике выпадает малина, право хода передаётся следующему игроку.

Обратите внимание: символ малины означает другое, если в то время, когда он выпал, производился поиск червячков. Читайте об этом ниже в разделе «Внимание!»

Червячок...вперёд!

Если на кубике выпадает червячок, начинается самое интересное:

Пример: У Максима выпал червячок. Он начинает один за другим переворачивать находящиеся в центре стола диски с червячками, пользуясь при этом только одной рукой! Каждый раз, когда на столе появляется **тройка** (три червячка одного цвета), он **немедленно** откладывает её в сторону! Остальные игроки в это время как можно быстрее продолжают игру!



Как только у одного из игроков на кубике снова выпадает червячок, он кричит «СТОП!».

Максим должен немедленно прекратить поиск червячков!

Если Максиму удалось найти одну или несколько троек, он может поменять **каждую отложенную им тройку на жетон малины**, который он оставляет себе в качестве награды за труды. Максим закрывает все открытые им диски и перемешивает их вместе с остальными дисками. Раунд заканчивается. Лена (соседка слева) берёт кубик и начинает следующий раунд.



Внимание!

Если во время поиска червячков на кубике выпадает малина:

Если у Лены выпадает малина, когда Максим ищет червячков, Максим оставляет открытые диски лежать на столе и начинает бросать кубик вместе с другими игроками, в то время как Лена начинает открывать червячков и искать тройки...

Максим вместе со всеми бросает кубик, пока снова не выпадет **малина** (в этом случае поиск продолжает игрок, у которого выпала малина) или **червячок: СТОП!**

Теперь произведём обмен

Каждый игрок получает за найденную и отложенную им тройку один жетон малины. Жетоны малины выдаются в том порядке, в котором игроки находили и откладывали тройки. (Это означает, что в конце игры кто-то из игроков, у которых выпала малина, может не получить жетоны малины, так как все они уже будут розданы.) Жетоны малины можно получить только за отложенные тройки!

Важно! Тройки, которые остались в центре стола среди других дисков, закрываются, если выпадает символ **червячка**, или их может забрать следующий игрок, когда выбросит символ **малины!**

Конец игры и определение победителя

Игра заканчивается, когда будут собраны все ягоды малины (закончатся жетоны малины).

Игрок, собравший больше всех этих сладких ягод, становится победителем. Если несколько игроков набирают одинаковое количество ягод, они все считаются победителями!

Вариант игры для детей от 3 лет

В этом варианте игры жетоны малины не используются. Дети собирают червячков одного цвета по описанным выше правилам, но найденные тройки не возвращаются в центр стола и не переворачиваются. Игрок, который к концу игры соберёт больше всех червячков, станет победителем!

