

Правила настольной игры «Фреска: Свитки» (Fresco: The Scrolls)

Эксклюзивный дополнительный модуль, октябрь 2010 г.

Автор: Wolfgang Panning, Marco Ruskowski, Marcel Süßelbeck

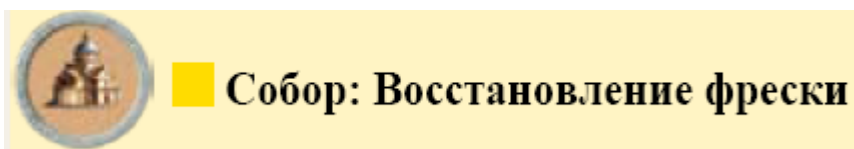
Перевод на русский язык: «Настольная идиллия молодой фамилии» для ООО «Игровед» ©

Епископ одаривает художников уникальными свитками. С помощью записей старых мастеров игроки смогут восстановить фреску в соответствии с их представлениями и заработать дополнительные победные очки.

«Свитки» – особое расширение для игры Фреска. Вам потребуется базовая игра. Вы можете использовать этот модуль расширения отдельно или сочетать его с другими модулями.

Правила базовой игры остаются неизменными. Поправки описаны ниже.

Модуль вносит изменения в фазе игры:



Дополнительные компоненты

10 плиток свитков

(Каждая плитка обозначается рядом из 5 горизонтальных или 5 вертикальных секций фрески).

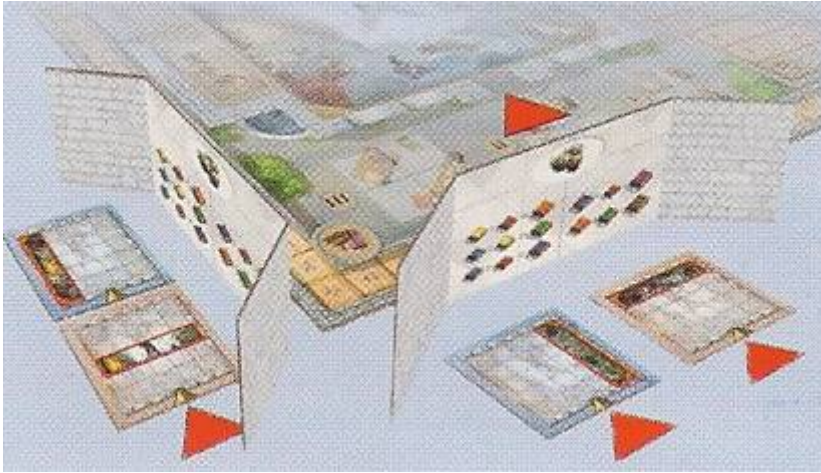
1 лист правил



Изменения в подготовке к игре

Перед началом игры разделите свитки на две кучки в соответствии с рубашкой и перемешайте каждую стопку отдельно. Раздайте взакрытую по одной плитке каждого вида каждому игроку. Игроки держат свои плитки за ширмами. Уберите, не глядя, оставшиеся плитки в коробку.

Игроки должны сориентировать плитки в соответствии с их углом обзора игрового поля.



Изменения в игре



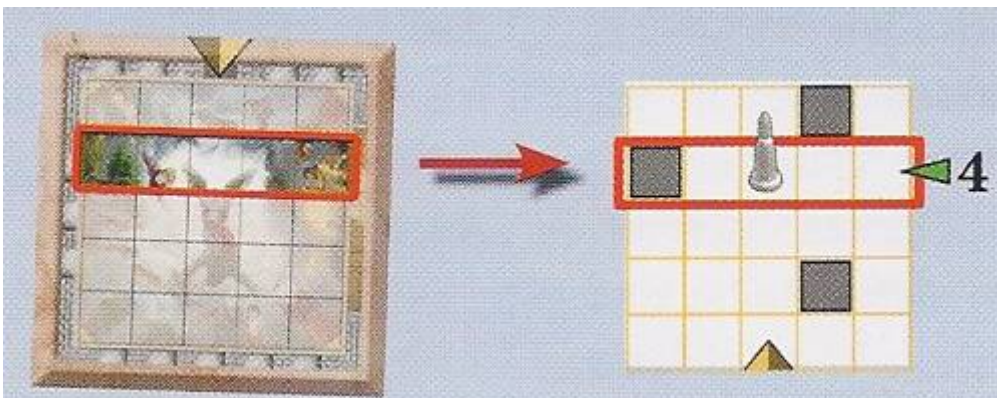
■ Собор: Восстановление фрески

Сыграть один свиток

Когда игрок восстанавливает сегмент в той секции, которая отмечена на **одном** из его свитков, он может сыграть этот свиток, если игрок передвинул в эту секцию епископа или если епископ уже находится там.

Игрок немедленно получает по 2 победных очка (ПО) за каждый восстановленный сегмент этой секции, вне зависимости от того, кто восстановил в ней другие сегменты. Таким образом, каждый свиток может принести максимум 10 ПО.

Если игрок сыграет свой свиток с горизонтальной секцией, то он получит 8 ПО, т.к. восстановлено 4 сегмента.



Сыграть оба свитка

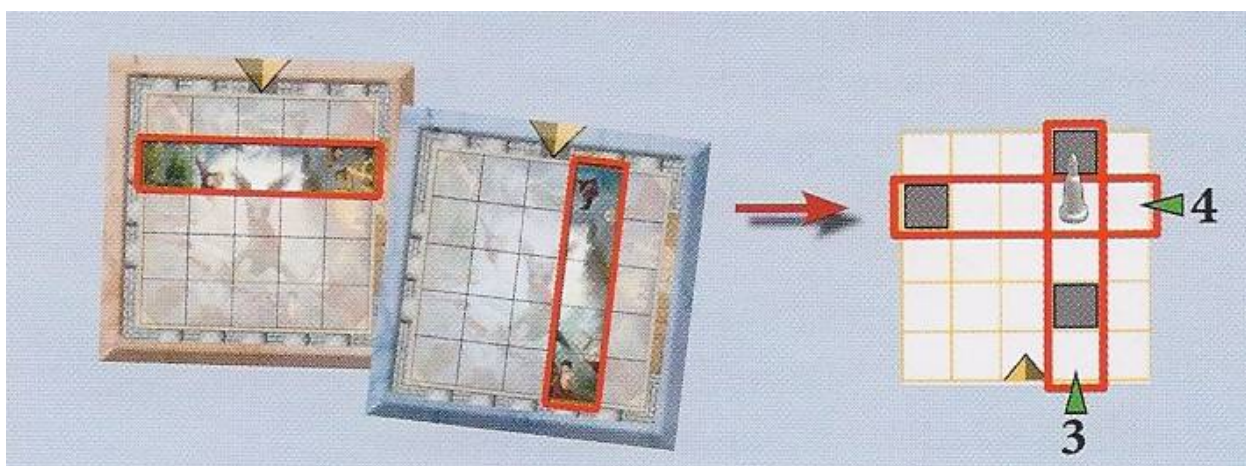
Когда игрок восстанавливает сегмент, являющийся частью одновременно двух секций (точка пересечения), изображенных на **обоих** свитках, он может немедленно сыграть оба свитка.

Игрок тут же получает по 3 ПО за каждый восстановленный сегмент в этих двух секциях, при этом плитка в точке пересечения учитывается в обеих секциях. Таким образом, Вы можете заработать до 30 ПО!

Игроки передвигают своих художников по счетчику победных очков. Будучи сыгранным, свиток удаляется из игры. Свитки, не сыгранные за партию, ничего не приносят в конце игры.

***Важно:** Вы больше не можете сыграть свиток после того, как другой игрок восстановил последний сегмент из этой секции.*

Игрок восстанавливает сегмент, находящийся на пересечении, и играет оба свитка. Он получает 12 ПО за горизонтальную секцию (4 восстановленных сегмента) + 9 ПО за вертикальную (3 восстановленных сегмента) = 21 ПО



Правила для 2-х игроков

Не выдавайте плитки свитков Леонардо.