

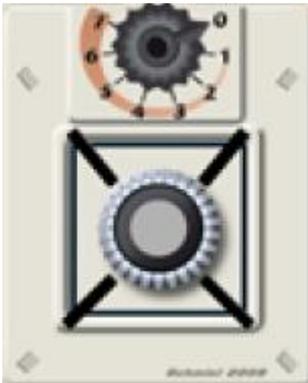
Правила настольной игры «Поварята: десерт»

(A la Carte: Dessert)

Автор игры: Карл-Хайнц Шмиль (Karl-Heinz Schmiel)

Перевод на русский язык: Ирина Башкатова, ООО «Игровед» ©

КОМПОНЕНТЫ ИГРЫ



1 кухонная плита, состоящая из 1 основания, 4 подставок, 1 регулирующей ручки и 2 пластмассовых заклёпок



5 ещё более изысканных солёных блюд



1 сковорода



6 кофейных чашек для перерывов на кофе



1 аппетитный блинчик



1 бутылочка с крышкой для приправ



1 поднос для готовых блюд



20 приправ 4-х разных цветов: 5 лимонов, 5 чёрных перцев, 5 красных перцев, 5 кухонных трав

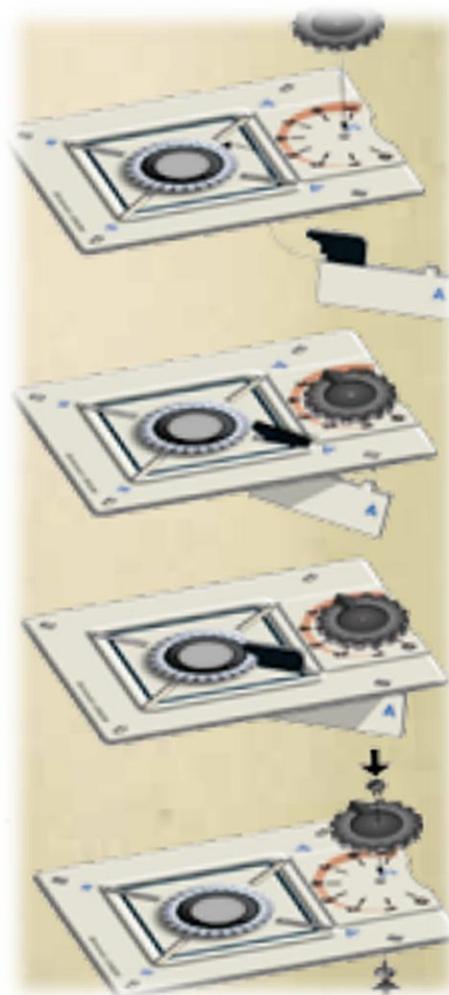


3 жетона звёзд

16 карт
меню

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Аккуратно выдавите компоненты из картонных листов. Соберите плиту, как показано на рисунке справа, обеспечив, таким образом, нового игрока своей собственной плитой «Шмиль-2010». Пластмассовые заклёпки, которыми крепятся ручки плиты, вставляются с двух сторон (вы можете использовать плоскогубцы, чтобы плотнее вогнать две части заклёпок друг в друга). Установив ручку, покрутите её в разные стороны, пока не почувствуете, что она поворачивается достаточно плавно.



ОБ ИГРЕ

В данном дополнении есть всё необходимое, чтобы ввести 5-го игрока: 1 кухонная плита, 1 сковородка, 1 поднос для готовых блюд и 1 аппетитный блинчик. Для игры с этим дополнением требуется базовая игра «Поварята». При игре с дополнением действуют правила базовой игры, но появляются и некоторые новые особенности, описанные ниже. Игрокам предстоит решить, использовать в игре все нововведения или только некоторые из них. Все элементы дополнения легко комбинируются с базовой игрой.

КАРТЫ МЕНЮ

Карты меню позволяют получить дополнительные победные очки, если игрок сможет приготовить все блюда, указанные на карте.

Перед началом игры тщательно перемешайте карты меню. Каждый игрок берёт по 3 карты меню, тайно выбирает себе одну и кладёт её лицевой стороной вниз рядом со своей плитой, а 2 оставшиеся сбрасывает (также лицевой стороной вниз).

Неиспользованные и сброшенные карты меню отправляются в коробку.

Если игрок полностью выполнил условия карты, он поворачивает своё «меню» лицом вверх и в конце игры получает указанное на карте число победных очков. Если игрок не смог выполнить условия карты до конца игры, он ничего не получает.

На заметку: для 4 карт меню необходим жетон звёзд. Это значит, что повар, желающий приготовить данное блюдо, должен иметь хотя бы одну звезду. Но чтобы получить звезду, не обязательно готовить какое-то особое блюдо (см. правила базовой игры).

НОВЫЕ КОФЕЙНЫЕ ЧАШКИ

Все 6 кофейных чашек из дополнения добавьте к чашкам из базовой игры и перемешайте лицевой стороной вниз. Затем каждый игрок берёт одну случайную чашку и кладёт её в открытую перед своей плитой. Ниже описаны 2 новых типа кофейных чашек:



Мусорное ведро: вместо того, чтобы выбрать новое блюдо

со стола, игрок может переработать уже испорченное блюдо. Он берёт блюдо из мусорной корзины и кладёт его на свою сковородку.



Нейтрализатор вкуса:

игрок может убрать одну любую приправу (даже соль) со своей сковородки. Это можно сделать, даже

если блюдо испорчено. Вовремя убранная приправа позволяет сделать испорченное блюдо снова съедобным или даже превосходно приготовленным и в этом случае позволяет игроку получить звезду.

СОЛЁНЫЕ БЛЮДА



Эти десерты требуют от поваров особого мастерства. Они готовятся как обычно, но с использованием

соли. Их приготовление может оказаться гораздо сложнее, чем кажется!

РАЗНЫЕ ПРИПРАВЫ



20 приправ (по 5 штук каждого цвета) смешиваются в бутылочке в смесь приправ.

Обратите внимание: в этом ассорти НЕТ соли.

Активный игрок может выбрать бутылочку со смесью приправ вместо других бутылочек с одним видом приправ. Если эта бутылочка пуста, в ней смешиваются все имеющиеся в наличии приправы, максимум 5 шт. одного цвета. Но никакой соли!

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра с дополнением, как и базовая, заканчивается, если:

-Игрок не может положить блюдо на сковородку.

-Игрок приготовил 5 блюд.

-Игрок собрал 3 звезды.

Игрок, набравший наибольшее количество победных очков, побеждает в игре.

Помните, что не только готовые блюда приносят победные очки, но и выполненные условия карт меню (выполненные заказы).

КОМПОНЕНТЫ ДЛЯ ИГРЫ ВПЯТЕРОМ

Все компоненты, не описанные здесь подробно (плита, сковородка, поднос для готовых блюд, аппетитный блинчик и звёзды), используются только при игре впятером. Условия победы такие же, как и при игре вчетвером.

