



Мобильное приложение HASBRO ARCADE совместимо с устройствами iPhone, iPad, iPod touch (требуется iOS 5.0 или более поздняя версия) и устройствами, работающими на операционной системе Android. Посетите сайт www.hasbro.com/arcade, чтобы получить больше информации. Перед выходом в Интернет, спросите разрешения у родителей. Приложение доступно в течение ограниченного периода времени. Доступно не на всех языках. Примечание: компания Hasbro несёт ответственность только за собственный контент. Чтобы узнать больше, пожалуйста, прочитайте условия третьих лиц. Наименование Apple и его логотип, iPhone, iPad, and iPod touch являются торговыми марками компании Apple Inc., зарегистрированной в США и других странах. App Store – это магазин он-лайн сервиса, принадлежащий компании Apple Inc. Google Play и Android – это торговые марки компании Google Inc.

Наименования и логотипы HASBRO GAMING, MONOPOLY являются торговыми марками компании Hasbro. Отличительный дизайн игрового поля с четырьмя квадратами-углами, имя и персонаж MR MONOPOLY, а также отличительные элементы игрового поля и фигурок являются торговыми марками компании Hasbro, её собственность.
 © 1935, 2014 Hasbro. Все права защищены.
 © Disney. Посетите сайт www.disney.com/frozen.
 Произведено: Хасбро С.А., Ру Эмиле Буше 31, 2800 Дельмон, Швейцария.
 © 2014 Хасбро Все права защищены.
 Импортёр: ООО "Хасбро Раша". Адрес: 141400 Моск. обл. г. Импортёр: ООО «Хасбро Раша» Адрес: 141400, Моск. обл., г.Химки, ул. Ленинградская, вл.39, стр.6; ИГРА.

Мы рекомендуем сохранить упаковку для последующих обращений.
 Цвета и содержимое могут отличаться от изображенных на иллюстрации.

www.hasbro.ru

1214B2247121 00



ВНИМАНИЕ:

Опасность удушья. Мелкие детали для детей старше 3 лет.



ВОЗРАСТ
5+



◆ Динамичная игра в торговлю недвижимостью ◆

MONOPOLY JUNIOR

«ХОЛОДНО НЕ БУДЕТ»

Королева Эльза нечаянно направила свою магию снега и льда против себя и своих друзей! Отправься вместе с ними в путешествие по королевству Эренделл – по пути, который они пройдут, чтобы разморозить свои сердца!



В комплекте: 1 игровая доска • 3 фигурки персонажей • 24 карточки «Испытай удачу» • 36 значков персонажей • 90 банкнот по М1 каждая • 1 игральный кубик

ЦЕЛЬ

Путешествуй по игровой доске и покупай собственность, которая встречается на твоём пути. Зарабатывая деньги – твои друзья платят за посещение мест, которые тебе принадлежат. Игра завершается, когда у одного из игроков заканчиваются деньги. Побеждает игрок, накопивший больше всех денег к концу игры.

ЕСЛИ ТЫ ИГРАЕШЬ В ПЕРВЫЙ РАЗ

Выдави все 36 значков персонажей из картонной заготовки. Остатки заготовки можно выкинуть.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1. Разложи игровую доску и помести её в центр между игроками.
2. Выбери фигурку персонажа и поставь её на поле «ВПЕРЕД!».
3. Найди 12 значков с изображением твоего персонажа и положи их перед собой.



4. Перемешай 24 карточки «Испытай удачу» и положи их лицом вниз на соответствующее место на игровой доске.
5. Вместе выберите одного игрока на роль банкира. Банкир: раздай каждому игроку по $\$20$.

ИГРА НАЧИНАЕТСЯ!

Первым ходит самый младший игрок! Затем ход переходит к игроку слева.

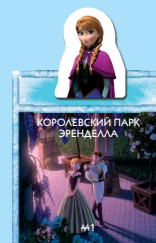
1. **Кидай кубик и передвигай фигурку персонажа** на выпавшее количество полей по часовой стрелке. Всегда двигайся только вперёд, двигаться назад нельзя.
2. Где ты остановился?



НЕЗАНЯТАЯ СОБСТВЕННОСТЬ

Если собственность никому не принадлежит, ты **должен** купить её!

Заплати в банк сумму, указанную на поле. Положи один из своих значков в верхней части поля. Теперь все знают, что эта собственность принадлежит тебе!



ЗАНЯТАЯ СОБСТВЕННОСТЬ

Если собственность принадлежит другому игроку, заплати ренту. Рента – это сумма, указанная на поле.

Если собственность принадлежит тебе – на этом твой ход завершён.



ПАРА = ДВОЙНАЯ РЕНТА!

Если игроку принадлежат обе собственности одного цвета, рента равна указанной на поле сумме, умноженной на два!



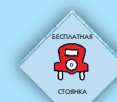
ВПЕРЕД!

Получи $\$2$ в банке, если ты прошёл или остановился на поле «ВПЕРЕД!».



ОТПРАВЛЯИСЬ В ТЮРЬМУ

Отправляйся напрямик в тюрьму! Ты не проходишь поле «ВПЕРЕД!» и не получаешь $\$2$. В начале своего следующего хода заплати $\$1$ или используй карточку «Выйти из тюрьмы бесплатно», если она у тебя есть. Затем бросай кубик и ходи, как обычно. Находясь в тюрьме, ты можешь получать ренту.



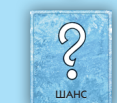
БЕСПЛАТНАЯ СТОЯНКА

Здесь ничего не происходит – просто отдохни!



НА ЭКСКУРСИИ

Ты не попадаешь в тюрьму, когда останавливаешься на этом поле во время своего хода.



ИСПЫТАЙ УДАЧУ

Возьми карточку «Испытай удачу» сверху стопки, прочитай её вслух и следуй написанным инструкциям.

Верни использованную карточку вниз стопки. У каждого персонажа есть своя карточка «Испытай удачу». Если тебе попалась твоя карточка, оставь её, чтобы использовать во время следующего хода, и бери новую карточку.

3. Вот и всё! Очередь переходит к следующему игроку.

СТАНЬ ПОБЕДИТЕЛЕМ!

1. Если у тебя нет денег, чтобы заплатить ренту, купить собственность, на которой ты остановился, или заплатить штраф по карточке «Испытай удачу», ты – банкрот! На этом игра завершается.
2. Оставшиеся игроки подсчитывают свои деньги, и игрок, у которого больше всего денег, **ПОБЕЖДАЕТ!**
3. Подсчитай общую стоимость всей твоей собственности и прибавь её к твоим сбережениям!