

# Бонанза: на Диком Западе

Правила настольной игры Бонанза  
с дополнениями Большой Боб и Бонанза Плюс



## Здания

Свойства зданий стоимостью 2, 3 и 4 монеты позволяют своим владельцам менять правила игры. Какие именно изменения вносят в правила те или иные здания указано на самих картах зданий. Кроме того, более подробное описание этих карт вы найдёте далее.

### Садовый боб → Прииск



Владелец Прииска стоимостью 2 платит только 1 монету за покупку карты третьего бобового поля.

Владелец Прииска стоимостью 3 использует при сборе урожая Садовых бобов бобометр, изображённый на карте Прииска, вместо бобометра на карте Садового боба. Кроме того, он может собрать урожай с поля, где посажен только один Садовый боб, даже если на других полях растёт по несколько бобов. Это правило распространяется только на сбор урожая Садовых бобов.

Прииск стоимостью 4 – это дополнительное бобовое поле. Если игрок владеет еще и третьим бобовым полем, то вместе с прииском у него будет четыре поля.

### Красный боб → Индейский тип

В конце игры владелец Индейского типа, в зависимости от его стоимости, получает одну дополнительную монету (из стопки сброса) за каждые 8, 6 или 5 монет в своей стопке монет.



### Черноглазый боб → Банк



Свойства Банков описаны на картах, они могут быть использованы только в указанный на карте момент игры. Если игрок вовремя не использует свойство, он не сможет более воспользоваться им во время текущего хода.

### Соевый боб → Ферма

Свойство Фермы стоимостью 2 позволяет игроку посадить Соевые бобы на поле, где уже посажены бобы другого сорта (с номерами 14 и выше). В этом случае Соевые бобы выступают в качестве «джокеров», то есть считаются бобами того сорта, на поле которого находятся. Если у игрока уже есть поле, на котором посажены Соевые бобы, он не может использовать свойство Фермы стоимостью 2 для другого поля. Этот игрок может продолжить сажать оба сорта бобов на одном поле до тех пор, пока не соберёт с него урожай. Владелец Фермы стоимостью 2 также не может использовать её свойство на поле со сборной солянкой (читайте про сборную солянку в описании свойств Салуна стоимостью 3 и 4).



Владелец Фермы стоимостью 3 обязан посадить хотя бы одну карту боба во время фазы 1, руководствуясь обычными правилами. Но в сумме он может посадить в эту фазу две или три карты бобов (вместо двух по обычным правилам).

При помощи бонуса Фермы стоимостью 4 её владелец получает 5 монет за сбор урожая, который должен был бы принести ему в точности 4 монеты. Бонус Фермы стоимостью 4 хорошо сочетается с бонусами других зданий. Например, с Салунами стоимостью 3 и 4, а также с Тюрьмой стоимостью 3. Для примера – если у игрока есть Ферма стоимостью 4 и Тюрьма стоимостью 3, он может получить за сбор урожая из восьми Синих бобов целых 5 монет.

### Зелёный боб → Салун

Салун стоимостью 2 работает точно так же как третье бобовое поле, но сажать на нём можно только Зелёные бобы. Для этого «поля» применяются обычные правила сбора урожая. Это значит, что игрок не может собрать урожай только из одного боба с поля Салуна стоимостью 2, если на других полях высажены два или более бобов. Помимо этого, игрок не может собирать урожай из одного боба с обычного поля, если на поле Салуна стоимостью 2 высажено два или более бобов. Также такой Салун позволяет игроку вопреки правилам иметь два поля с Зелёными бобами, если одно из этих полей – это поле Салуна стоимостью 2.



Владелец Салуна стоимостью 3 или 4 может посадить по одному бобу разных сортов на одно или несколько своих полей. На таком поле не может находиться 2 боба одного сорта. Такая посадка называется **сборной солянкой**.

Когда игрок собирает урожай с поля со сборной солянкой, он использует бобометр, изображённый на его карте Салуна стоимостью 2 или 3. Он кладёт полученные в результате сбора урожая монеты под свою карту Салуна. То есть, он не может воспользоваться этими деньгами для покупки зданий или третьего бобового поля. В конце игры эти монеты добавляются в стопку монет игрока (до применения свойства Индейского типа). Когда игрок покупает Салун стоимостью 3 или 4, он может немедленно воспользоваться его бонусом на обычном поле, где посажен только один боб, превратив такое поле в поле со сборной солянкой.



пример сборной солянки

### Боб-вонючка → Склад



Владелец Склада стоимостью 2, 3 или 4 может хранить один, два или три боба соответственно (в зависимости от стоимости Склада) прямо на карте Склада. Склад может служить в качестве хранилища для бобов, выложенных в фазе 1, взятых из колоды в фазе 2 или полученных в результате обмена или в качестве дара в фазе 3, если игрок не хочет их сажать на свои поля. Хранившиеся на Складе бобы могут быть использованы только для обмена или быть подарены другим игрокам. Игрок не может использовать хранившиеся на Складе бобы для посадок. Помимо этого, полученные со склада другого игрока бобы (в результате обмена или в качестве подарка), должны быть высажены на одно из полей и не могут быть помещены на Склад.

### Чили-боб → Кузница

Кузница стоимостью 2 работает точно так же, как третье бобовое поле, но сажать на нём можно только Чили-бобы. Для этого «поля» применяются обычные правила сбора урожая. Это значит, что игрок не может собрать урожай только из одного боба с поля Кузницы стоимостью 2, если на других полях высажены два или более бобов. Помимо этого, игрок не может собирать урожай из одного боба с обычного поля, если на поле Кузницы стоимостью 2 высажено два или более бобов. Также такая Кузница позволяет игроку нарушить правила и иметь два поля с Чили-бобами, если одно из этих полей – это поле Кузницы стоимостью 2.



Владелец Кузницы стоимостью 3 использует при сборе урожая Чили-бобов бобометр, изображённый на карте Кузницы стоимостью 3, вместо бобометра на карте Чили-боба.

Владелец Кузницы стоимостью 4 может собрать урожай с поля, где посажен только один боб. Такой сбор урожая может быть осуществлён с поля, где растёт любой сорт бобов.

### Синий боб → Тюрьма



Владелец Тюрьмы стоимостью 2 или 3 при сборе урожая Синих бобов вместо бобометра на карте Синего боба, использует бобометр, изображённый на карте Тюрьмы стоимостью 2 или 3.

Владелец Тюрьмы стоимостью 4 должен внимательно следить за сбором урожая Синих бобов всех игроков (включая себя). Если в результате сбора урожая Синих бобов кто-либо получает хотя бы одну монету, то, благодаря свойству Тюрьмы стоимостью 4, её владелец берёт одну монету из стопки сброса. Также он получает этот бонус при сборе урожая Синих бобов в конце игры, если такой сбор приводит к получению хотя бы одной монеты.

## Большой Боб автор: Ханно Гирке, Уве Розенберг

Состав игры: • 36 карт зданий  
• 22 Коньячных боба  
• 5 карт с краткой информацией по игре



### Обзор игры

В этом дополнении к игре «Бонанза» игрокам предстоит инвестировать полученную от урожая прибыль в недвижимость города Вирджиния, расположенного неподалеку от ранчо Бобдероса. Здания представляют своим владельцам определённые преимущества, которыми можно воспользоваться во время игры или в конце, при подсчёте очков. Помимо этого, в конце игры участники, владеющие большим количеством недвижимости, получают дополнительные монеты. Здания и новые Коньячные бобы, появившиеся в этом дополнении, позволят игрокам по-новому взглянуть на уже любимую игру и попробовать победить, используя новые стратегические приемы. Победителем, как и в базовой игре, станет тот, кто наберет к концу игры больше всех монет. Итоговая сумма каждого игрока складывается из денег, скопленных от продажи бобов, из бонусов зданий и из дополнительных монет, полученных за имеющуюся недвижимость.

**Примечание:** Дополнение «Большой Боб» не является самостоятельной игрой. В неё можно играть только вместе с базовой игрой «Бонанза». Правила остаются теми же, что и в базовой версии, но с учетом описанных ниже изменений.

### Подготовка к игре

В игре с дополнением «Большой Боб» игрокам понадобятся все сорта бобов (кроме Какао-бобов, Кофейных бобов и Восковых бобов) и карты третьих бобовых полей из базовой игры. Из этого дополнения вам понадобятся карты зданий, совпадающие с сортами бобов из базовой игры. Оставьте в коробке карты Коньячных бобов и четыре карты Винокурен. Они используются только в **Коньячном варианте** игры (подробнее в разделе **Коньячный вариант**).



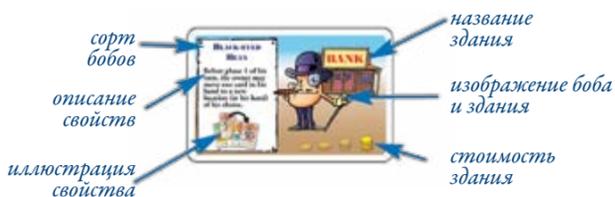
Карта со сводной информацией по игре

Подготовка к партии происходит также, как и в базовой игре. Помимо этого, игроки сортируют карты зданий по типам и цене и откладывают их в сторону. Каждый игрок получает карту со сводной информацией по игре. Сражения на **Болоте** крайне тяжелы. Поэтому ни агрессор, ни защитник не могут в таких сражениях использовать карты со Склада боеприпасов. Болото приносит своему владельцу в конце игры 1 победное очко.

### Карты зданий

Каждому сорту бобов соответствует определённое здание. Например, Салуном заведуют Зелёные бобы, а Банком – Черноглазые бобы. Каждое здание представлено в игре четырьмя картами, на каждой из которых изображена её стоимость: 1, 2, 3 или 4 монеты. Чем выше цена, тем более ценный бонус предоставит это здание своему владельцу.

**Примечание:** хотя игрок сбрасывает монеты, потраченные на покупку здания, на самом деле они не теряются, так как, в конце игры стоимость построенного здания прибавляется к итоговой сумме получаемых игроком очков.



### Покупка карт зданий

Игрок может купить здание только за монеты соответствующего сорта бобов. Например, чтобы купить один из четырёх Салунов, игроку придётся потратить монеты, изображенные на обратной стороне карт Зелёных бобов, а чтобы купить Банк – монеты на рубашке Черноглазых бобов.

**Примечание:** это новое правило противоречит правилу из базовой версии, где монеты всех сортов бобов были равносильны!

Стоимость здания указана стопочками золотых монет внизу карты. Так, например, Салун с изображением стопки из трёх монет стоит 3 карты монет, на лицевой стороне которых обязательно должны быть изображены Зелёные бобы. Аналогично этому, Банк с изображением одной монеты стоит 1 монету, которая должна быть изображена на обратной стороне карты Черноглазого боба.

Игрок может купить только по **одному** зданию каждого типа. Например, игрок может купить только один Салун и один Банк. Игрок может купить несколько разных зданий сразу, за один ход, если у него для этого достаточно монет. Порядок покупки зданий значения не имеет. Стоимость зданий не влияет на очередность их покупки.

Игрок может покупать здания в любой момент игры, даже не являясь активным игроком. Если сразу несколько игроков одновременно изъявляют желание купить одно здание, право покупки предоставляется активному игроку. Если он не хочет покупать это здание, это здание может купить следующий сидящий от него по часовой стрелке игрок и так далее.

Игроки кладут потраченные на покупку зданий монеты в стопку сброса. Воспользоваться свойством здания можно сразу же после его покупки.

### Игровой процесс с использованием карт зданий

Ход активного игрока, как и в базовой игре, состоит из четырёх фаз:

- Фаза 1:** Посадить карту(ы) боба(ов)
- Фаза 2:** Открыть, обменять и подарить карты бобов
- Фаза 3:** Посадить открытые, выменянные и принятые в дар бобы
- Фаза 4:** Взять из колоды в руку новые карты бобов

Действия, совершаемые во время этих четырёх фаз, могут быть изменены при помощи свойств приобретённых игроками зданий. Эти свойства могут видоизменять или даже отменять правила базовой игры. Свойствами может воспользоваться только владелец соответствующего здания.

Здания стоимостью в 1 монету не предоставляют никаких преимуществ в процессе игры, но могут помочь своим владельцам по её завершении, так как эти здания, учитываются вместе с остальными при подсчёте количества имеющихся у игрока зданий в конце игры (смотрите раздел «Конец игры»). В зависимости от количества участников игры некоторые карты зданий необходимо будет в определённый момент убрать из игры. Когда и какие именно карты убираются описано ниже:

**3 игрока:** если два игрока строят здания одного типа, например, Ферму стоимостью 2 монеты и Ферму стоимостью 4 монеты, оставшиеся два здания того же типа убираются из игры. В этом примере это были бы Ферма стоимостью 1 монета и Ферма стоимостью 3 монеты. Третий игрок уже не смог бы купить Ферму.

**4 игрока:** если три игрока строят здания одного типа, например, Банки стоимостью 1, 3 и 4 монеты, оставшееся четвёртое здание того же типа убирается из игры. В этом примере был бы убран Банк стоимостью 2 монеты. Четвёртый игрок уже не смог бы построить Банк.

**5 игроков:** только при игре пятером из игры не убираются никакие здания, поэтому игроки могут покупать здания до тех пор, пока они не закончатся. Естественно, после покупки четырёх зданий одного типа пятому игроку уже не достанется соответствующего здания.

## Конец игры

Если в игре участвует три или четыре игрока, игра подходит к концу, когда в колоде в третий раз заканчиваются карты. При игре в пятером игра завершается, когда колода заканчивается в четвёртый раз.

После этого игроки ещё раз получают возможность построить здания. Этот процесс начинается с игрока, который являлся активным игроком в момент завершения игры и продолжается по часовой стрелке от него до тех пор, пока каждый игрок не получит шанс на покупку зданий. После этого начинается подсчёт очков.

Каждый игрок считает монеты, находящиеся в его стопке монет, включая монеты лежащие под картами вроде Салуна стоимостью 3 или 4. Затем каждый игрок добавляет к полученной сумме монеты за свойство Индейского типа и цену, которую он заплатил за все свои здания. Если игрок владеет четырьмя или более зданиями, он получает дополнительный бонус в монетах, указанный в таблице ниже:

• за 4 здания	1 дополнительная монета
• за 5 зданий	2 дополнительные монеты
• за 6 зданий	3 дополнительные монеты
• за 7 зданий	5 дополнительных монет
• за 8 зданий	8 дополнительных монет

**Игрок с наибольшим количеством монет становится победителем!**

**Пример:** у игрока в стопке монет находится 6 монет. У него построены следующие здания: Салун стоимостью 2, Кузница стоимостью 2, Тюрьма стоимостью 4, Принск стоимостью 3, Индейский тип стоимости 4 и Ферма стоимостью 4. В сумме шесть его зданий стоят 19 монет. Его Индейский тип приносит дополнительную монету за каждые пять монет в стопке монет, поэтому он получает 1 дополнительную монету. Так как у него построено шесть зданий, он получает 3 дополнительные монеты за количество зданий. Таким образом, в сумме у него  $6 + 19 + 1 + 3 = 29$  монет.

## Коньячный вариант

В этом варианте правил в игру добавляются **Коньячные бобы** и соответствующие им здания – **Винокурни**. Таким образом, в игре участвует 9 сортов бобов и 9 типов зданий. Правила дополнения «Большой Боб» остаются прежними, добавляются только правила бонусов Винокурен.



### Коньячный боб → Винокурня

Игрок, который построил **Винокурню** стоимостью 2, должен использовать ее свойство сразу после покупки здания.

Когда игрок собирает урожай с поля со сборной солянкой, он должен отдать одну из полученных монет владельцу **Винокурни** стоимостью 3. Игрок, собравший урожай с поля со сборной солянкой, сам выбирает, какую именно монету отдать владельцу Винокурни стоимостью 3. В конце игры, когда какой-то игрок собирает урожай с поля со сборной солянкой, он также должен отдать одну монету владельцу Винокурни стоимостью 3. В конце игры монеты, накопившиеся под картой Винокурни стоимостью 3, добавляются в стопку монет игрока (до использования бонуса *Индейского типа*).

Владелец **Винокурни** стоимостью 4 использует при сборе урожая Коньячных бобов бобометр, изображенный на карте Винокурни стоимостью 4, вместо бобометра на карте Коньячного боба.

# Бонанза Плюс

автор: Уве Розенберг

**Состав игры:**

- 39 карт заданий
- 3 карты Полевых бобов
- 14 карт бобовых полей



## Обзор игры

**Новый тип бобов** – *Полевые бобы*; *первое и второе бобовые поля*, а также *вариант правил с использованием карт заданий расширяют тактические возможности игроков.*

**Примечание:** Дополнение «Бонанза Плюс» - не является самостоятельной игрой. Оно распространяется отдельно, но требует наличия базовой игры «Бонанза». В этих правилах вы найдёте описание отличий от базовой игры, которые необходимо учитывать для использования новых карт.

## Подготовка к игре

При совмещении базовой версии «Бонанза» и дополнения «Бонанза Плюс», в котором появляется новый сорт бобов (Полевые бобы), в игре участвует 12 сортов бобов.

### Полевые бобы

Полевые бобы несколько отличаются от других сортов бобов, так как у них есть особая способность. Если у игрока на одном из полей оказывается 2 Полевых боба и он по той или иной причине решает собрать с такого поля урожай, он не получает за него монет. Но этот игрок может взять третье бобовое поле, если у него его ещё нет. Он сбрасывает оба Полевых боба, соблюдая обычные правила. Если у игрока уже есть третье бобовое поле, он ничего не получает за сбор урожая из двух Полевых Бобов.

### Количество игроков и сорта бобов

В зависимости от количества участвующих в игре игроков уберите из игры определённые сорта бобов:

**6-7 игроков:** уберите из игры Садовые бобы, Какао-бобы и Полевые бобы.

Сдающий раздаёт **три карты** сидящему слева от него игроку, **четыре карты** следующему за ним игроку, **пять карт** следующему игроку и по **шесть карт** оставшимся трём или четырёх игрокам (включая себя).

**4-5 игроков:** уберите из игры Кофейные бобы. Также игроки сами выбирают, какой ещё один сорт бобов лучше убрать – Какао-бобы или Полевые бобы.

Как и в базовой игре, сдающий раздаёт каждому игроку по **пять карт**.

**3 игрока:** уберите из игры Какао-бобы и Полевые бобы.

Как и в базовой игре, сдающий раздаёт каждому игроку по **пять карт**.

### Карты бобовых полей

Нововведением в дополнении «Бонанза Плюс» является наличие карт первого и второго бобовых полей. Они используются вместе с картами заданий (читайте ниже). Игроки также могут использовать их в процессе игры в качестве обычных бобовых полей.

**4-7 игроков:** каждый игрок берёт одну карту первого бобового поля и одну карту второго бобового поля. Игроки кладут их перед собой на стол. Каждый игрок начинает игру с двумя бобовыми полями, которые он использует во время игры для посадки бобов.

**3 игрока:** каждый игрок берёт одну карту первого бобового поля, одну карту второго бобового поля и одну карту третьего бобового поля, располагая их перед собой. То есть, каждый игрок начинает игру с тремя бобовыми полями.

Одновременно каждый игрок может сажать на каждой карте поля только один сорт бобов. После сбора урожая он может посадить на освободившееся поле любой сорт бобов, включая тот, который только что собрал.



## Карты заданий

Карты заданий предоставляют игрокам возможность заработать во время игры дополнительные монеты. Перетасуйте карты заданий и поместите их лицевой стороной вниз в колоду рядом с колодой карт бобов. После того, как каждый игрок получит свой первый набор карт, он должен взять одну карту из колоды заданий и поместить её позади всех находящихся у него в руке карт.

Естественно, в процессе игры карта задания будет менять своё положение в руке игрока.

У каждого игрока в руке всегда должна находиться только **одна** карта задания. Карта задания не относится ни к одному сорту бобов, а описывает точную комбинацию двух любых сортов бобов на полях игрока.

**Игрок может выполнить условия находящейся у него в руке карты задания в любой момент своего хода.** Когда игрок видит, что выполнил своё задание, он должен подождать своего хода. После этого он должен показать свою карту задания другим игрокам, чтобы они могли убедиться, что он действительно выполнил обозначенные на ней условия.

**Пример: задание «3/4» выполнено, так как у игрока есть 3 боба на первом поле и 4 боба на втором поле.**



Выполненное задание кладётся в качестве монеты лицевой стороной вниз в стопку монет игрока. Чтобы выполнить задание у игрока должно быть указанное в нем точное количество карт бобов на первом бобовом поле (первая цифра на карте задания) и точное количество карт бобов на втором бобовом поле (вторая цифра на карте задания).

Игрок не обязан собирать урожай в случае выполнения задания.

Если у игрока есть три бобовых поля, он может выполнить зада-



**Задание выполнено**      **Задание не выполнено**

ние только в случае использования для этого первого и второго бобовых полей или второго и третьего бобовых полей. Два бобовых поля должны находиться рядом друг с другом и должны соответствовать обозначенным на карте задания цифрам слева направо.

Игроки не могут меняться картами заданий.



**Задание выполнено**

**Задание выполнено**

## Игровой процесс с картами заданий

Ход активного игрока, как и в базовой игре, состоит из четырёх фаз:

**Фаза 1: Посадить карты бобов**

**Фаза 2: Открыть, обменять и подарить карты бобов**

**Фаза 3: Посадить открытые, выменянные и принятые в дар бобы**

**Фаза 4: Взять из колоды в руку новые карты бобов**

Изменения фаз при использовании карт заданий описаны ниже.

### Фаза 1: Посадить карты бобов

Эта фаза проходит по обычным правилам **со следующими исключениями:** если первая карта в руке игрока – это карта задания, он **обязан** поместить её лицевой стороной вверх перед собой. Затем он сажает один боб. В этом случае он **не может** посадить **второй** боб.

### Вторая фаза: Открыть, обменять и подарить карты бобов

Правила проведения этой фазы совпадают с правилами базовой игры. Эта фаза заканчивается, когда активный игрок больше не хочет меняться картами бобов или дарить их.

### Третья фаза: Посадить открытые, выменянные и принятые в дар бобы

Эта фаза проходит по обычным правилам **со следующими исключениями:** когда перед игроком лежит открытая карта задания и ему не удаётся до конца третьей фазы выполнить ее условия, так как у него нет двух соседних полей с необходимым количеством бобов, он должен положить карту не выполненного задания лицевой стороной вниз под колоду карт заданий.

### Четвёртая фаза: Взять из колоды в руку новые карты бобов

При участии в игре 3-5 игроков игрок тянет **три** карты (как в базовой игре), добавляя их себе в руку позади остальных карт. Но при участии в игре 6-7 игроков игрок тянет **четыре** карты (что отличается от правил базовой игры), добавляя их себе в руку позади остальных карт. Если после получения из колоды карт бобов у игрока в руке нет карты задания, он должен взять её из колоды заданий и поместить в руку позади остальных карт.

## Другие действия игроков

### Сбор урожая и продажа бобов

Игрок может собирать и продавать урожай бобов со своих полей в любой момент игры. Это можно сделать даже в ход другого игрока.

**Примечание:** одинокий боб, как и в базовой игре, нельзя собрать и продать. То есть, игрок не может собрать урожай с поля, где посажен только один боб, если у него есть поля, где растут два или более бобов.

### Покупка третьего бобового поля

Игрок может купить третье бобовое поле в любой момент игры, поместив его справа от своего второго бобового поля. Это можно сделать даже в ход другого игрока. При игре втроём игроки не могут покупать третье бобовое поле, так как оно есть у них с начала игры.

**4-5 игроков:** третье бобовое поле стоит 4 монеты.

**6-7 игроков:** третье бобовое поле стоит 3 монеты.

### Выполнение задания

Игрок может выполнить задание в любой момент своего хода, показав свою карту задания другим игрокам, которые должны убедиться, что оно действительно выполнено. Когда игрок выполняет задание, он кладёт карту задания в качестве монеты лицевой стороной вниз в свою стопку монет (смотрите раздел «Карты заданий»).

## Конец игры

Конец игры наступает при тех же условиях, что и в базовой версии игры. Исключение составляет игра втроём – конец игры наступает, когда колода карт бобов заканчивается во второй, а не в третий раз.

## Варианты игры

В конце игры игроки могут сажать и продавать бобы, продолжая получать монеты, прибавляющиеся к их итоговой сумме до тех пор, пока в руке не закончатся все карты бобов. В этот момент игроки не могут меняться картами и выполнять задания. Чтобы сажать бобы у игроков должны быть подходящие поля.

При обмене бобами активный игрок может предлагать на обмен полученные при обмене бобы. Остальные игроки могут меняться только картами, находящимися у них в руках. Этот вариант может привести к небольшим конфликтам, поэтому его нужно использовать с осторожностью.