

Дикие Джунгли



ТЕМНЫЕ

СЕРЕБРЯНЫЕ



ПРАВИЛА





ТЕМНЫЕ

**В настольную игру Темные и Серебряные Дикае Джунгли могут играть от 3 до 4 игроков (и даже больше!) в возрасте от 7 лет и старше.**

**Комплект игры включает 40 круглых карт, тотем и правила игры!**



## **ЗАКОН ДЖУНГЛЕЙ**

Игроки пытаются как можно скорее избавиться от всех своих карт. Тот, кто сделает это первым, становится победителем.



## **ПОДГОТОВКА**

Карты втёмную раздаются всем игрокам поровну (игроки их не смотрят). Таким образом формируются персональные резервы игроков. Поставьте тотем между игроками.



## **СЛОВАРЬ**

В тексте правил используются следующие термины:

- **Резерв** стопка карт лежащих закрыто перед игроком.
- **Сброс** стопка карт лежащих открыто перед игроком.
- **Общий сброс** стопка карт лежащих открыто под тотемом.



## **КАК ИГРАТЬ**

По очереди (в направлении часовой стрелки) игроки открывают карту из лежащего перед ними резерва. В следующем раунде они будут класть поверх неё следующую открываемую карту, формируя персональные стопки сброса. Во время игры каждый игрок использует только одну руку – вторая рука никогда не используется (разрешено держать в ней резерв).

Игроки всегда переворачивают свои карты в сторону других игроков так, как показано в следующем примере:



Так делать нельзя!



А так должно быть!

## ДУЭЛЬ

Как только у двух игроков открыты карты с одинаковым символом (вне зависимости от цвета) – начинается **дуэль**.

Тот, кто первым схватит тотем, побеждает в дуэли. Другие игроки при этом вмешиваться не должны. Проигравший должен взять весь сброс оппонента, весь свой сброс, а также любые карты, которые лежат в общем сбросе (если такие имеются, см. далее) и положить их все лицом вниз под свой резерв.

Игра продолжается своим чередом, начиная с потерпевшего поражение игрока. В результате действия специальных карт (см. далее) более двух игроков могут оказаться одновременно вовлечёнными в дуэль. Побеждает тот из них, кто первым схватит тотем.

Если сразу несколько игроков должны забрать карты, победитель решает, как распределить карты среди проигравших.



ТЕМНЫЕ

Пока карта открыто лежит сверху стопки сброса, она может участвовать в дуэли. Будьте предельно внимательны! Некоторые карты кажутся идентичными на первый взгляд, однако на самом деле они содержат небольшие отличия.



## БУДЬТЕ БЫСТРЫМИ, А НЕ ГРУБЫМИ

*Старайтесь схватить тотем первым, но не вырывайте тотем друг у друга из рук. Побеждает тот, у кого больше пальцев касается тотема и, в случае ничьей, тот, чья рука находится под руками других игроков. Если тотем падает со стола, эта дуэль отменяется.*



## СПЕЦИАЛЬНЫЕ КАРТЫ

Специальные карты не приводят к дуэли сами по себе, но вносят в процесс некоторые изменения, вводя игроков в замешательство!

### ● КАРТА «СТРЕЛКИ ВНУТРЬ»



Как только эта карта открыта, все игроки одновременно пытаются схватить тотем. Тот, кому это удалось, кладёт все карты из своего сброса в общий сброс под тотем. После чего игра возобновляется, начиная с этого игрока.

### ● КАРТА «ЦВЕТНЫЕ СТРЕЛКИ»



Начиная с этого момента и далее, дуэли возникают не из-за одинаковых символов, а из-за одного и того же цвета. Это в частности означает, что после открытия такой карты может медленно возникнуть дуэль.

Эффект этой карты заканчивается (т.е. дуэли снова зависят от символов), как только возникает одна из следующих ситуаций: тотем упал, началась дуэль или открыта новая специальная карта.



## ● КАРТА «СТРЕЛКИ НАРУЖУ»



Все игроки одновременно открывают по карте. Если среди них есть одинаковые символы – немедленно начинается дуэль. В противном случае игрок, открывший карту «Стрелки наружу», продолжает игру и открывает новую карту.

**Замечание:** Вы можете вслух считать «раз, два, три!», чтобы все игроки гарантированно перевернули свои карты одновременно.

## ● Один цвет

Если в какой-то момент перед всеми игроками лежат открытые карты с символами одного цвета, применяется правило «стрелки внутрь». Все проигравшие игроки возвращают свои сбросы под низ своих резервов.

## ОШИБКИ И ШТРАФЫ

*Если игрок схватил тотем по ошибке, он обязан забрать все открытые карты на столе: то есть сбросы всех игроков, а также карты из общего сброса под тотемом. Аналогичный штраф применяется к уронившему тотем игроку.*

## ● ОСОБЫЕ СИТУАЦИИ

В результате эффекта карты «Стрелки наружу» могут возникать следующие ситуации:

- Открылась еще одна карта «Стрелки наружу». Карта «Стрелки наружу» имеет тот же эффект, что и обычно, кроме случаев, когда одновременно возникает дуэль;
- Открылась карта «Стрелки внутрь» и возникла дуэль. Если первым схватил тотем один из участников дуэли, то он имеет право выбрать между двумя возможными результатами: считать это победой в дуэли или применить эффект специальной карты;
- Открылись несколько пар карт с одинаковыми символами. В таком случае игрок, первым схвативший тотем, выигрывает свою дуэль, а прочие дуэли игнорируются.



ТЕМНЫЕ



## КОНЕЦ ИГРЫ

Когда игрок открывает свою последнюю карту, данная карта остается в игре, пока остальные игроки продолжают играть. Этот игрок не выиграл до тех пор, пока он не избавится от своего сброса. Как только игроку удастся избавиться от своего сброса – он немедленно становится победителем.



## ПОСЛЕДНЯЯ КАРТА

- Если последней открытой игроком картой оказалась специальная карта «Стрелки внутрь», и он не успел схватить тотем первым, он обязан забрать все сбросы игроков, после чего игра продолжается дальше.
- Если последней открытой картой оказалась специальная карта «Стрелки наружу» – игрок немедленно становится победителем.
- Если последней открытой картой оказалась специальная карта «Цветные стрелки», то она не имеет эффекта, а игрок обязан взять все находящиеся на столе стопки сбросов игроков, и игра продолжается дальше.

# КАК ИГРАТЬ ТЕМНОЙ И СЕРЕБРЯНОЙ ВЕРСИЯМИ ОДНОВРЕМЕННО?

### ● Один цвет (для 5 и более игроков)

Если в какой-то момент перед всеми игроками лежат открытые карты с одинаковым цветом фона, применяется правило «стрелки внутрь». Все проигравшие игроки возвращают свои стопки сброса под низ своих резервов.

**Вы даже можете играть с двумя тотемами!**



## ИГРА С ДВУМЯ ТОТЕМАМИ

Поместите оба тотема в центр стола, приблизительно на расстоянии 10 сантиметров друг от друга. Если вы используете оба тотема, вы должны хватать тот из них, который совпадает по цвету с фоном карты (темным или серебряным).

Игра проходит по обычным правилам, за исключением следующих моментов:

### ● Дуэль

В случае дуэли с 2-я темными картами хватается темный тотем.

В случае дуэли с 2-я серебряными картами хватается серебряный тотем.

В случае дуэли с 1-й темной и 1-й серебряной картами не хватайте тотем; вместо этого первым выкрикните слово «Тотем!».

Проигравший забирает свой сброс, сброс победителя и, если под обоими тотемами находятся общие сбросы, выбирает один из двух. Если общий сброс только один, то он обязан забрать его.

### ● СПЕЦИАЛЬНЫЕ КАРТЫ



Если открывается темная карта «Стрелки внутрь», то хватайте темный тотем и помещайте вашу стопку сброса под этот тотем.



Если открывается серебряная карта «Стрелки внутрь», то хватайте серебряный тотем и помещайте вашу стопку сброса под этот тотем.



Если открывается карта «Цветные стрелки», то базовые правила не изменяются. Но будьте внимательны и хватайте соответствующий тотем.



Если открывается карта «Стрелки наружу», то все одновременно открывают по карте, также как и в базовых правилах.



ТЕМНЫЕ

## ● В случае ошибки

Ошибающийся игрок забирает все: стопки сброса всех остальных игроков и оба общих сброса. Запрещается хватать неподходящий тотем, брать в руку два тотема, или говорить «Тотем!» перед тем, как схватить сам тотем. Однако, если вы уроните один тотем, хватая другой, или скажете «Тот... ой!» перед попыткой схватить, то это не будет считаться ошибкой.

## ● Одновременные действия

Возможны ситуации, когда несколько действий происходят одновременно, обычно после открытия карты «Стрелки наружу». Если в результате этих действий необходимо схватить тотем, выигрывает схвативший его игрок, а остальные действия отменяются.

Однако, если дополнительные действия требуют схватить другой тотем или выкрикнуть «Тотем!», то эти действия должны быть также выполнены. При этом каждый проигравший получает сброс «своего» победителя, а общие сбросы объединяются и делятся пополам между двумя проигравшими.

Если игрок правильно выполнил действие, но другой игрок в это же время совершил ошибку, то всё забирает совершивший ошибку игрок. Карты «Цветные стрелки» временно отменяют дуэли по символам. Если карта «Цветные стрелки» появляется вместе с приводящим к дуэли символом, то дуэль проходит по цвету, а не по символу.

Если три игрока отрывают карты с одинаковыми символами, то первый, в зависимости от ситуации, выкрикнувший «Тотем!» или схвативший тотем, решает, как поделить карты между проигравшими.

**Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании  
Стиль Жизни [www.LifeStyleLtd.ru](http://www.LifeStyleLtd.ru) – там вы найдёте множество  
других интересных настольных игр для взрослых и детей!**



**СОЗДАТЕЛИ**



Авторы игры: «Том и Яко» (Томас Вурхекс и Пьеррик Яковенко)

Иллюстрации на картах: Том и Яко

Издание: Asmodee ([www.asmodee.com](http://www.asmodee.com))

Перевод: Полков sNOwBODY Владислав

Эксклюзивный дистрибьютор в РФ:

ООО «Компания Стиль Жизни».

