



Фруктовая игра для всей семьи

Правила игры

Автор игры: Хаим Шафир

Иллюстраторы: Оливер Фройденрайх
(карты), Алёна Земскова (коробка)



Компоненты: 56 карт, 1 звонок, правила игры.

Краткое описание игры

Игроки по очереди открывают карты. Как только кто-то из игроков заметит, что на открытых картах оказалось ровно 5 фруктов одного вида, он должен позвонить в звонок как можно быстрее. Тот, кто ударит по звонку первым, заберёт себе все открытые карты.

Цель игры: набрать как можно больше карт.

Подготовка к игре

Поставьте звонок в центр стола (подложите что-нибудь под звонок, чтобы не повредить стол). Один из игроков перемешивает колоду и раздаёт все карты участникам (у некоторых игроков может оказаться чуть больше карт). Каждый игрок, не глядя в свои карты, кладёт их стопкой перед собой рубашкой вверх.

Ход игры

Участник слева от раздающего начинает игру. Игроки ходят по очереди. Каждый участник открывает верхнюю карту из своей колоды и кладёт перед собой так, чтобы все могли её видеть. Эти карты образуют стопку открытых карт перед каждым игроком. Вновь открытая карта помещается на открытую ранее таким образом, чтобы было видно только верхнюю карту.

Открываем карту

Переворачивать карту следует от себя, чтобы игрок, совершающий ход, увидел свою карту последним (см. рис. 1). Чем быстрее игрок откроет карту, тем быстрее он сам сможет увидеть её значение.

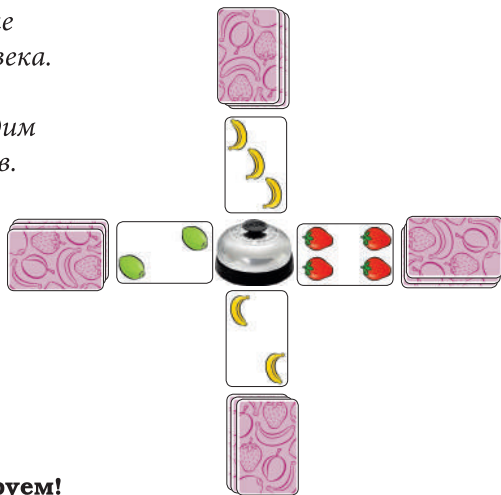


Рис. 1. Как переворачивать карту.

Звоним в звонок!

Задача игроков — как можно быстрее позвонить в звонок, как только на открытых картах окажется ровно 5 фруктов одного вида.

*В данном случае
играют 4 человека.
На открытых
картах мы видим
ровно 5 бананов.*



Быстро реагируем!

Игрок, первым ударивший по звонку, когда на открытых картах стали видны 5 фруктов одного вида, выигрывает раунд и забирает все стопки открытых карт со стола. Он кладёт эти карты под низ своей колоды закрытых карт рубашкой вверх и начинает новый раунд, открывая верхнюю карту из колоды.

...Пока-пока!

Даже если у игрока закончились карты, он не выбывает из игры, пока не лишится своей стопки открытых карт или ошибочно не позвонит в звонок. Если в его колоде нет карт, игрок вынужден пропустить свой ход, но он всё ещё может позвонить в звонок.

Ой, ошибся!

Если игрок ошибочно позвонил в звонок, когда на открытых картах не было ровно 5 фруктов одного вида, в качестве штрафа он должен отдать по 1 карте каждому игроку из своей колоды закрытых карт.

Конец игры

Два последних оставшихся участника продолжают играть, пока кто-то из них не выиграет открытые карты. После этого игра заканчивается. Для такой заключительной стадии игры существует специальное правило: если игрок позвонил ошибочно, его соперник выигрывает все открытые карты и игра заканчивается. По предварительной договорённости возможна игра до тех пор, пока кто-то из участников не выиграет все карты.

Победитель

Победителем становится игрок, у которого в конце игры оказалось самое большое количество карт.



© AMIGO Spiel + Freizeit GmbH;
D-63128 Dietzenbach, 1992, 2010



Больше интересных настольных игр для взрослых и детей на сайте компании «Стиль Жизни»

www.LifeStyleLtd.ru