



НАСТОЛЬНАЯ ИГРА  
МАРТИНА Н. АНДЕРСЕНА

# ТРУБЫМИЯ

1-6 ИГРОКОВ

8+

20 МИН.

## ПРАВИЛА ИГРЫ

## КОМПОНЕНТЫ:



## ПЕРЕД ВАШЕЙ ПЕРВОЙ ИГРОЙ

Аккуратно извлеките фрагменты труб и жетоны из картонных основ. В дальнейшем их можно хранить в специальных пакетиках, которые вы найдёте внутри коробки.

## ЦЕЛЬ ИГРЫ

Быстрее всех складывать трубопровод из фрагментов труб на игровых полях и набрать 25 победных очков (или больше).

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Каждый игрок берёт себе одно игровое поле, 7 фрагментов труб одного типа (цвета) и соответствующий маркер трубопроводчика. Все оставшиеся фрагменты, маркеры и поля уберите в коробку. Расположите счётчик очков в центре стола. Поместите свои маркеры на начальное деление счётчика.

## БАЗОВЫЕ ПРАВИЛА (10+)

### Ход игры

По команде игроки одновременно пытаются проложить трубопровод, соединив с помощью фрагментов труб начальную и конечную точки с водой на поле. Вы должны выполнить это задание с помощью 5, 6 или 7 фрагментов труб (чем больше, тем лучше!). Выкладывать их можно



только в свободных от предметов частях поля (в земле) – так, чтобы они не заходили на клетки, где изображены предметы. «Тупики» и открытые концы труб допустимы, но, если при проверке пути на поле присутствуют фрагменты, без которых путь остаётся неразрывным, они снимаются с поля и не считаются использованными.

Игрок, первым завершивший строительство своего трубопровода, говорит: «**Время!**» – и переворачивает песочные часы. У всех остальных игроков теперь есть 30 секунд, чтобы завершить свои трубопроводы. Как только кто-то из них завершает строительство своего трубопровода, он кричит: «**Я второй!**» – следующий завершивший говорит: «**Я третий!**» – и так далее, пока не истечёт время. Как только время в песочных часах истекает, игроки перестают выкладывать трубы. Участники проверяют, правильно ли выложены их трубопроводы: каждый трубопровод должен состоять не менее чем из 5 фрагментов, соединять начальную и конечную точки, не прерываться, не заходить на клетки с препятствиями, не выходить за границы поля, а фрагменты труб должны правильно стыковаться между собой.



\* Данное поле является примером и не показывает существующего решения.

## Подсчёт очков

- Игрок, первым завершивший строительство своего трубопровода, получает столько очков, сколько фрагментов он использовал.
- Игрок, построивший свой трубопровод вторым, получает столько очков, сколько фрагментов он использовал, минус 1; третий игрок – столько очков, сколько фрагментов он использовал, минус 2... и так далее, но не меньше, чем игроки, не справившиеся с заданием.
- Остальные игроки (не построившие трубопровод) получают по столько очков, сколько фрагментов не использовал первый верно собравший трубопровод игрок.
- ✖ Каждый игрок, собравший трубопровод неверно, теряет одно очко.

Игроки перемещают свои маркеры на счётчике на нужное число делений.

## Новый раунд

После подсчёта очков уберите фрагменты труб со своего поля. Переверните поле или, если вы уже сыграли на обеих его сторонах, передайте поле соседу слева и получите новое поле от соседа справа. Если вы обнаружили, что ко всем игрокам вернулись поля, на которых они уже играли, замените их новыми полями из коробки. После этого сыграйте следующий раунд, как описано выше.



## КОНЕЦ ИГРЫ

Как только кто-то из участников набирает 25 очков или больше, игра завершается. Побеждает игрок, набравший больше всех очков. Иногда в игре может быть сразу несколько победителей.

## ВАРИАНТЫ ИГРЫ

### ЮНЫЙ ТРУБОУКЛАДЧИК (8+)

Играйте по базовым правилам со следующими изменениями:

Теперь вы можете использовать для выкладывания фрагментов любые области поля, в том числе и те, где изображены предметы. Победитель раунда всегда получает одно победное очко, а остальные игроки ничего не получают. Игра завершается победой игрока, первым набравшего 5 очков.

### ТРУБНЫХ ДЕЛ МАСТЕР (10+)

Как и в основных правилах, вы не можете прокладывать трубопровод через клетки с препятствиями, однако теперь вы обязаны для решения использовать все 7 своих фрагментов труб. Подсчёт очков ведётся так же, как и в правилах «Юный трубокладчик»: игра идёт, пока кто-нибудь не одержит 5 побед.

### Для одного игрока (8+)

Вы можете играть в «Трубирифт» и в одиночку: прокладывайте трубопровод (пользуйтесь любым из вариантов игры), засекайте время, которое вам понадобилось для выполнения этого задания, а в следующем раунде постарайтесь побить свой рекорд.

Или не учитывайте время, а просто в своё удовольствие попробуйте решить все задания (82 поля), используя разное число фрагментов труб (5, 6 или 7). В сумме вам потребуется найти 246 решений – это отличная зарядка для мозга!



Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании **«Стиль Жизни» [www.LifeStyleLtd.ru](http://www.LifeStyleLtd.ru)** — там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей!

