

Правила настольной игры «Энергосеть» («Power Grid: France & Italy»)

Расширение Франция/Италия

Игра для 2-6 игроков от Фридмана Фриза
Перевод на русский язык: Острик Роман, ООО «Стиль Жизни» ©

Внимание, это не самостоятельная игра. Карты Франции/Италии в этом дополнении используются лишь при игре с оригинальной версией Энергосети.

Используйте обычные правила Энергосети с учётом нижеприведённых изменений. Пожалуйста, помните, что каждая карта (Франция и Италия) имеет отличия от оригинальных правил.

Франция

Обзор

В настоящее время Франция делает основной упор на ядерную энергию.

В игре это отражено большими запасами урана и раннему доступу к первой атомной электростанции. Париж это не только столица, но и самая большая метрополия в стране. Он представлен тремя "городами", что делает его интересной целью для владельцев энергокомпаний. Но будьте осторожны, слишком большое внимание к Парижу может разорить неопытного игрока!

Подготовка

При размещении ресурсов в начале игры уран занимает места с 5 по 16.

Уберите электростанцию 13 из игры.

После размещения 8 стартовых электростанций, отложите в сторону электростанцию 11 и карточку «Фаза 3». Перемешайте оставшиеся карты и сложите их стопкой лицом вниз рядом с игровым полем. Положите карту «Фаза 3» рубашкой вверх под низ сформированной колоды, а электростанцию 11 так же лицом вниз поверх колоды.

Игровой процесс

Этап 4: Строительство

Париж это регион представленный сразу тремя городами. Стоимость соединения между этими городами равна 0. Когда вы строите свою сеть в этих городах, вам потребуется лишь заплатить 10 (если вы были первым), 15 (если вторым) или 20 (если третьим) Электро за станцию. Как и в базовой игре, игроки могут строить вторую и третью станцию в одной из частей Парижа лишь в ходе второй и третьей фазы игры. Ни один игрок не может построиться дважды в одной и той же части Парижа.

Советы

- Кажется, что Париж готов предоставить первому игроку огромные преимущества, поскольку даёт возможность построить эквивалент 3х городов без оплаты за соединение. Тем не менее, эта позиция не даёт игроку никакой гарантии победы. В ранней игре владение 3 городами может доставить игроку массу проблем. Кроме этого, регионы к северу и западу от Парижа изобилуют соединениями с низкой стоимостью. Если, как минимум, два игрока начинают в этих регионах, то "владельцу" Парижа будет очень сложно и дорого вырваться за пределы Парижа. В течение первых раундов у игрока будет лишь маленькая электростанция, ведь первые 3 города

способны истощить запасы наличности. Таким образом, игрок очень быстро потеряет то преимущество, которое он получил за строительство 3х самых дешевых городов.

- Не стоит недооценивать ценность первой атомной электростанции на текущем рынке. В зависимости от выхода следующей атомной электростанции на рынок, игрок с первой атомной электростанцией сможет получить неплохое преимущество от ранней монополии на ядерную энергию.
- Мы рекомендуем всегда выбирать центральный регион Франции (включающий Париж) как один из игровых регионов. Он очень важен для всей игры в целом, но если вы обходите его стороной, дайте нам знать, как хорошо игра работает без него.

Италия

Обзор

Италия как никакая другая страна испытывает нехватку ресурсов. И уголь, и нефть быстро становятся редким и дорогим топливом. А высокая стоимость городских соединений, обусловленная естественными географическими особенностями страны, часто будет вынуждать игроков оставаться без запасов наличности.

Подготовка

Рынок ресурсов в начале игры выглядит следующим образом: уголь на местах с 3 по 8, нефть на местах с 4 по 8, мусор на местах с 5 по 8, а уран на местах 14 и 16.