

Правила настольной игры «Энергосеть» («Power Grid: Central Europe & Benelux»)

Расширение Центральная Европа/Бенилюкс

Игра для 2-6 игроков от Фридмана Фриза

Перевод на русский язык: Острик Роман, ООО «Стиль Жизни» ©

Внимание, это не самостоятельная игра. Карты Центральной Европы и стран Бенилюкс в этом дополнении используются лишь при игре с оригинальной версией Энергосети. Используйте обычные правила Энергосети с учётом нижеприведённых изменений. Пожалуйста, помните, что каждая карта (Центральная Европа и Бенилюкс) имеет отличия от оригинальных правил.

Центральная Европа

Обзор

Из-за огромных запасов угля в **Польше**, восполнение угля происходит намного быстрее, чем в оригинальной игре, делая угольные электростанции более дешёвыми в эксплуатации. А из-за политических взглядов **ни Польша, ни Австрия** не могут строить **атомные электростанции**. Таким образом, игрок не может приобретать (равно, как и делать ставки за) **атомные электростанции**, если у него нет **хотя бы одного** города в одной из трёх других стран. Город **Вена** имеет **специальный статус**, так как получает всю энергию от сжигаемого мусора - часто даже платя за мусор других стран. Это означает, что игрок, владеющий энергосетью в **Вене**, покупает **отходы со скидкой в 1 Электро**. Все эти изменения довольно ощутимо меняют привычную стратегию базовой игры.

Подготовка

Рынок ресурсов в начале игры выглядит следующим образом: **по 3 угля** на местах с **1 по 8**, **по 3 нефти** на местах с **3 по 8**, **по 3 мусора** на местах **7 и 8**, и **по 1 урану** на местах **8 и 16**.

Игровой процесс

Этап 2: Аукцион Электростанций

Игрок может делать ставки (и соответственно покупать) **атомные электростанции**, когда его энергосеть имеет **хотя бы один город** в **Венгрии, Чехии или Словакии**.

Игрок, чья энергосеть распространена **только в Польше и Австрии**, не может выбирать атомную электростанцию для начала аукциона и не может участвовать в торгах за атомные электростанции.

Этап 3: Покупка ресурсов

Игрок, чья энергосеть включает Вену, **покупает мусор** со скидкой в 1 Электро от его текущей цены. Однако цена не может упасть до 0 Электро. Таким образом, если покупка осуществляется из первого рыночного места, игроку придётся заплатить **1 за каждую единицу мусора**, не взирая на скидку в 1 Электро для других рыночных мест.

Этап 5: Электрификация

В этой фазе **пополнение ресурсов** происходит согласно таблице ресурсов **Центральной Европы**, приведённой в конце правил.

Бенилюкс

Обзор

Поскольку страны Бенилюкс ярые сторонники экологически чистой электроэнергии, правила изменены, чтобы позволить дополнительной экологически чистой электростанции время от времени появляться на действующем рынке. В отличие от Центральной Европы, Бенилюкс получает больше нефти, но меньше угля.

Также, небольшие расстояния (а, следовательно, и низкие цены за соединение), позволяют игрокам строить свои энергосети быстрее, не закладываясь на долгую игру.

Наконец, удаление самой дешевой электростанции в конце каждого раунда, ещё быстрее подталкивает игру к «Фазе 3».

Подготовка

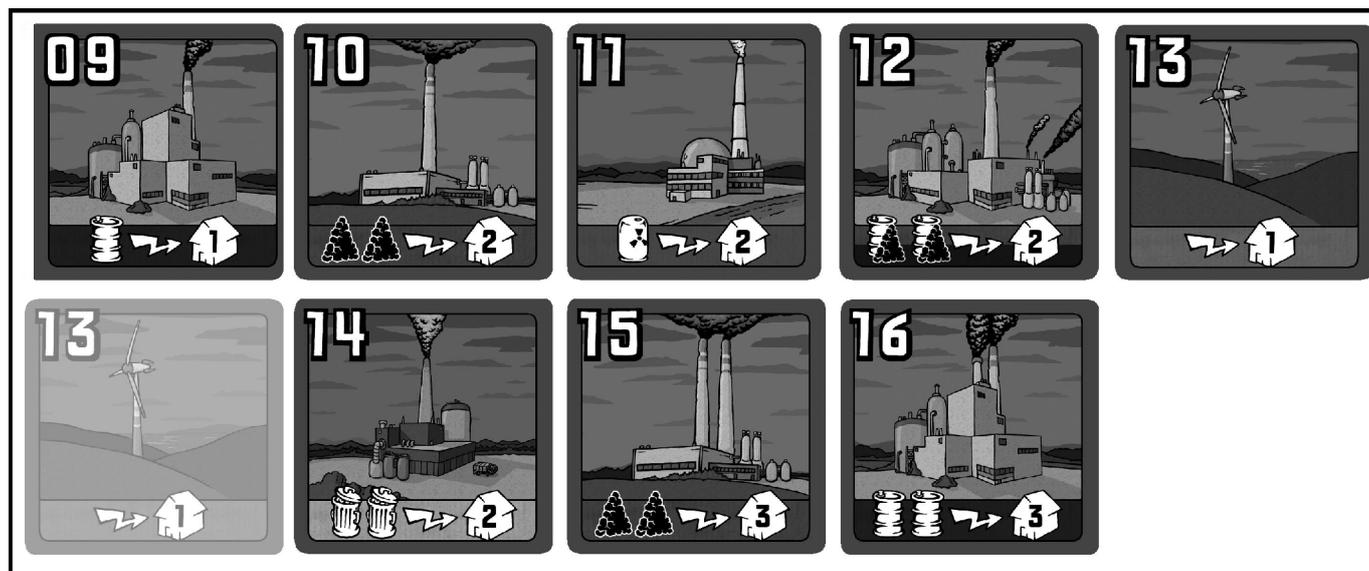
Рынок ресурсов в начале игры выглядит следующим образом: по 3 угля на местах с 3 по 8, по 3 нефти на местах с 1 по 8, по 3 мусора на местах 7 и 8, и по 1 урану на местах 14 и 16.

Игровой процесс

Этап 2: Аукцион Электростанций

Если самой дешевой электростанцией на фьючерсном рынке оказывается экологически чистая электростанция (ветряная, гидро и т.п.), она добавляется на рынок доступных электростанций.

Следовательно, в таких случаях, для начала торгов, будут доступны пять электростанций, вместо обычных четырёх.



Этап 5: Электрификация

В конце каждого раунда на протяжении Фазы 1 и 2, уберите самую дешёвую электростанцию и возьмите новую карту из колоды, ей на замену.

Если ни один из игроков не купил электростанцию в этом раунде, не убирайте две электростанции - это правило заменяет собой оригинальное правило, при котором в случае, если никто из игроков не купил электростанцию в этом раунде, с рынка убирается самая дешёвая электростанция.

В этой фазе пополнение ресурсов происходит согласно таблице ресурсов стран Бенилюкс, приведённой в конце правил.

Таблица пополнения рынка ресурсов для стран Бенилюкс

Уголь	Нефть/Газ	Мусор	Уран	2 ИГРОКА			3 ИГРОКА			4 ИГРОКА			5 ИГРОКОВ			6 ИГРОКОВ		
				1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3
2	3	1	1	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3
2	4	2	1	1	3	4	2	3	4	3	4	5	4	5	6	5	6	7
4	3	3	1	1	4	3	3	3	4	4	4	5	5	5	6	6	6	7
2	4	1	1	1	3	4	3	4	5	4	5	6	5	6	7	6	7	7
2	4	2	1	1	3	4	3	4	5	4	5	6	5	6	7	6	7	7
2	4	2	1	1	3	4	3	4	5	4	5	6	5	6	7	6	7	7
2	4	2	1	1	3	4	3	4	5	4	5	6	5	6	7	6	7	7
2	4	2	1	1	3	4	3	4	5	4	5	6	5	6	7	6	7	7

Начальное расположение: Уголь=3, Нефть/Газ=1, Мусор=7, Уран=14.

Специальное правило: Если самой дешевой электростанцией на фьючерсном рынке оказывается экологически чистая электростанция, она добавляется на рынок доступных электростанций.

Таблица пополнения рынка ресурсов для Центральной Европы

					
2 ИГРОКА	1	1	1	4	ФАЗА 2 3
	2	3	2	5	
	3	3	3	3	
3 ИГРОКА	1	1	2	5	ФАЗА 2 3
	2	3	2	6	
	3	3	3	3	
4 ИГРОКА	1	2	2	6	ФАЗА 2 3
	2	4	3	7	
	3	4	4	5	
5 ИГРОКОВ	1	3	3	7	ФАЗА 2 3
	2	4	4	8	
	3	5	5	5	
6 ИГРОКОВ	1	3	4	8	ФАЗА 2 3
	2	6	5	10	
	3	6	6	6	

Начальное расположение: Уголь=1, Нефть=3, Мусор=7, Уран=8.

Специальное правило: Игрок может делать ставки (и покупать) атомные электростанции, когда его энергосеть имеет хотя бы один город в Венгрии, Чехии или Словакии.