

Для 2-5 игроков • От 8 лет и старше • Время игры – 30 минут

**Компоненты:** 96 карт, пронумерованных от 1 до 6, 4-х разных мастей (каждой карты по 4 штуки), листы подсчета очков, 1 карандаш.

**Цель Игры:** каждый раунд игроки пытаются собрать одну из 12 возможных карточных комбинаций, чтобы получить соответствующее число очков. Победитель – игрок, набравший наибольшее число очков за 12 раундов.

### Комбинации:

Серия	Серия – это набор из 1, 2, 3 или 4 карт <b>разной масти</b> с одинаковым числом. Серия приносит соответствующее число очков (т.е. «двойка» приносит 2 очка, 2 разномастные «четверки» - 8 очков, три «единицы» - 3 очка, четыре «пятерки» - 20 очков)
Две пары	2 пары по 2 карты разной масти с одним числом
Тройка	Три карты разной масти с одним числом
Фулл Хаус	Комбинация из «Тройки» и одной Пары
Стрит	Пять карт, идущих по порядку, но не обязательно одной масти
Каре	4 карты разных мастей с одинаковым числом
Флеш	Любые 5 карт одной масти, не идущие по порядку

**Обратите внимание:** одинаковые карты (одной цифры и масти) не могут быть в одной комбинации. Для примера, 2 красные и одна зеленая шестерка составляют лишь пару, а не комбинацию «Тройка». **Несколько карт одной масти не могут образовать «Серию».**

### Подготовка к Игре

Лист каждого игрока всегда должен быть виден остальным участникам. Раздающий игрок меняется каждый раунд. Он должен раздать всем по 5 карт. Оставшаяся колода кладется в центр стола лицом вниз.

### Процесс Игры

Первым ходит игрок, сидящий слева от раздающего. Игра идет по часовой стрелке. Каждый игрок пытается собрать одну из еще не собранных им комбинаций карт, указанных в его листе.

Каждый игрок в свой ход может выбрать одно из трех действий:

- Взять верхнюю карту с колоды и сбросить одну карту с руки в стопку сброса перед собой (рис.1). Ход передается дальше.
  - Взять верхнюю карту со стопки сброса другого игрока и сбросить одну карту с руки в стопку сброса перед собой (рис.2). Ход передается дальше.
  - Открыть и выложить на стол карты на руке (рис.3). Раунд тут же прекращается, все игроки должны отметить на своих листах результат одной комбинации или вычеркнуть одну из еще не отмеченных комбинаций.
- Игроки всегда должны брать карту ДО того, как сбросят. Игрок не может взять карту и открыться, обязательно нужно ждать до начала своего следующего хода.

Когда один из игроков заканчивает раунд, остальные участники должны тут же совершить описанные ниже действия. Каждый игрок пишет результат для одной из комбинаций на листе, или вычеркивает одну комбинацию, если он не собрал ту, которую хотел. Каждый игрок должен отмечать или вычеркивать разные комбинации каждый раунд. Раундов всего 12. Чтобы отметить комбинацию, игрок пишет около нее полученное число очков. К примеру, комбинация «Серия» в три разномастные «3-ки» дает 9 очков (рис.3). Однако, игрок может отметить другую комбинацию - «Тройка» (3 одинаковых по цифре карты).

После того, как все игроки подсчитали свои очки, все карты со стола собираются и вновь замешиваются в колоду. Игрок, который начал предыдущий раунд, теперь становится раздающим.

### Конец Игры

По прошествии 12 раундов, игроки подсчитывают свои очки. Игрок, заработавший 52 и более очков уже только на «Сериях», получает дополнительно 40 очков. Игроки суммируют очки за «Серии» и дополнительные очки с результатами собранных комбинаций. Побеждает игрок с наибольшим числом очков.

**(Рис.4: лист игрока в конце игры и подсчет очков: очки за «Серии» + дополнительные очки + очки за комбинации = общий результат)**