

ОТВЕТ-ПАТИ

Настольная игра Жюльена Сантти

Для 3-8 игроков от 7 лет.

Продолжительность игры: 15 минут.

Компоненты

89 карт (по 4 утверждения на каждой),

1 карта Ответа,

Правила игры.

Существует несколько вариантов игры «Ответ-пати», и вы можете выбрать любой из них на свой вкус. Мы рекомендуем начать с варианта «Быстрая игра».



Быстрая игра

Подготовка к игре

Положите карту Ответа в центре стола бело-красной стороной вверх. Ваша правая рука будет означать «Правда», а левая рука — «Ложь». Каждый участник получает по 5 карт, которые образуют его личную стопку и кладутся перед ним рубашкой вверх. Договоритесь, какой номер утверждения будет зачитывать ведущий. (Если в ходе игры вам попадётся ранее использовавшаяся в этой игре карточка, зачитывайте другое утверждение с неё.) Оставшиеся карты уберите в коробку, они в игре не пригодятся.

Ход игры

Случайным образом выберите первого игрока, который станет ведущим. Он берёт верхнюю карту из сво-

ей стопки и вслух зачитывает одно из утверждений. Как только он сделал это, все игроки, кроме него, должны как можно скорее ответить «Правда» или «Ложь», накрыв соответствующей рукой карту Ответа (или руку более шустрого соперника!). Если вы положили руку, её уже нельзя убрать или поменять.

Пояснения к утверждениям (для всех вариантов игры)

- ★ Если ведущий зачитывает утверждение в первом лице единственного числа («У меня голубые глаза», «Я ...»), то оно относится к ведущему.
- ★ Если ведущий зачитывает утверждение во втором лице («Вы замужем»), оно касается непосредственно каждого из игроков.
- ★ Если ведущий зачитывает общее утверждение («Среди игроков есть хотя бы один блондин»), то оно относится ко всем участниками игры, включая ведущего.
- ★ Некоторые общие утверждения не зависят от ситуации, и на них есть только один верный ответ. Этот ответ указан на карте знаком ✓ — «Правда» или ✗ — «Ложь».
- ★ Если ответ не кажется вам очевидным (например, вы не можете определить, серые или голубые глаза у игрока), обсудите это все вместе, если мнения расходятся — проголосуйте, если ничья — последнее слово за хозяином игры.

Подсчёт очков

Начиная с самого быстрого игрока (то есть с нижней руки) происходит подсчёт очков:

- самый быстрый из верно ответивших игроков получает карту, утверждение с которой только что зачитывал ведущий, и кладёт её под свою колоду.

- самый быстрый из тех игроков, кто ошибся (если такой есть), теряет одну свою карту — убирает её в коробку.
- самый медленный игрок (независимо от того, верно он ответил или нет) теряет одну свою карту — убирает её в коробку.
- остальные игроки не теряют и не получают карт.

Новый раунд

Игрок слева от ведущего становится новым ведущим, и игра продолжается.

Конец игры

Как только у одного из игроков заканчиваются карты, игра завершается, а участник с наибольшим числом карт побеждает.



Точный подсчёт

Подготовка к игре

Положите карту Ответа в центре стола бело-красной стороной вверх. Ваша правая рука будет означать «Правда», а левая рука — «Ложь». Возьмите листок бумаги и ручку, чтобы вести подсчёт очков. Каждый игрок получает карты с утверждениями исходя из числа участников: 3 игрока — 6 карт, 4 игрока — 5 карт, 5 игроков — 4 карты, 6 игроков или 7 игроков — 3 карты, 8 игроков — 2 карты. Эти карты кладутся стопкой перед игроками рубашкой вверх.

Ход игры

Игра проходит точно так же, как в Быстром варианте, за исключением подсчёта очков.

Подсчёт очков

Как только все положили руки на карту Ответа, один из игроков (это может быть ведущий или просто самый ответственный участник) подсчитывает и записывает победные очки каждого из игроков (разбирая стопку рук сверху вниз):

- Последний игрок (самый медленный) получает 1 победное очко, если он ответил правильно, или теряет 1 победное очко, если он ошибся.
- Предпоследний игрок (второй по медлительности) получает 2 очка, если он ответил правильно, или теряет 2 очка, если он ошибся.
- Третий по медлительности игрок получает или теряет 3 очка, четвёртый — 4 и так далее...
- Самый первый игрок (самый быстрый) получает столько очков, сколько человек отвечало, если он ответил правильно, или теряет столько же очков, если он ошибся.

Новый раунд

После этого ведущий сбрасывает карту, а игрок слева от него становится новым ведущим. Игра продолжается.

Конец игры

Игра завершается, когда ни у кого из участников не осталось карт. Игрок, набравший больше всех очков, побеждает в игре.

Примечания:

- ★ Счёт может быть отрицательным!
- ★ В случае ничьей при желании вы можете провести дополнительный раунд, чтобы выявить победителя.
- ★ В качестве варианта можно завершать игру в тот момент, когда один из участников набирает заранее оговорённое число победных очков.
- ★ Мы рекомендуем вам меняться местами после каждой игры — так игра станет ещё веселее!



Командная игра

Если в игре 6 или 8 участников, они могут разделиться на команды по двое. В каждой команде один из игроков будет капитаном и всегда будет отвечать «Правда» (правой рукой), а другой всегда будет отвечать «Ложь» (левой рукой). Игра будет идти по правилам Точного подсчёта.

Отличия в ходе игры и подсчёте очков:

- ★ Утверждения с «вы» относятся к капитану команды.
- ★ Получает или теряет очки тот игрок, который отвечал.
- ★ Если один из участников команды — ведущий в текущем раунде, его напарник не отвечает на утверждение, которое тот зачитывает.
- ★ Если оба игрока одной команды одновременно кладут руки на карту Ответа, они оба теряют победные очки.
- ★ В конце игры побеждает команда, у игроков которой в сумме больше победных очков, чем у других команд.

Если в игре 7 или даже 9 участников, этот вариант также возможен: просто один из участников станет ведущим на всю игру.



Для опытных игроков

Вы можете усложнить любой из вариантов игры, используя разные стороны карты Ответа. Если карта Ответа расположена бело-красной стороной вверх, то ваша правая рука отвечает «Правда», а ваша левая рука — «Ложь». Если же карта ответа расположена чёрно-красной стороной вверх, то всё наоборот: правая рука — «Ложь», левая — «Правда». Переворачивайте карту Ответа каждый раунд или даже каждый ход — и постарайтесь не запутаться!

Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании «Стиль Жизни» www.LifeStyleLtd.ru — там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей!



Игра от компании Ferti. Оригинальное название «Déclis». Всемирные права на игру «Ответ-пати» («Déclis») принадлежат Ferti. Лицензировано с разрешения Ferti. Эксклюзивные права на издание игры «Ответ-пати» («Déclis») в РФ, Республиках Беларусь и Казахстан принадлежат ООО «Настольные игры — Стиль Жизни».